

MC102
 Algoritmos e Programação de Computadores
 Prova 2
 Turmas A B C D E F I J K L
 Segundo Semestre de 2019

Questão	Nota
1.a	
1.b	
1.c	
2	
3	
4	
Total	

Importante: Esta avaliação é individual. Não é permitida a consulta a qualquer material impresso, nem o uso de celulares ou outros dispositivos eletrônicos de comunicação/computação. As respostas deverão ser escritas nos espaços demarcados, opcionalmente a lápis. Não se esqueça de indentar corretamente os códigos solicitados. **Boa prova!**

1. Em cada série, para cada trecho de código, indique o que será escrito quando os programas forem executados. Caso um programa execute corretamente e não produza nenhuma saída, preencha com “—” o espaço da resposta correspondente. Caso algum erro seja encontrado, indique o motivo e marque no código o ponto em que ele ocorre.

a) (1.2 ponto) **Listas, tuplas e dicionários**

```
lista = [3, 6, 9]
lista.append("12.0")
print(lista)
```

```
lista = [3, 6]
lista = [3, 6] + 9
print(lista)
```

```
lista = [3, 6]
lista[2] = 9
print(lista)
```

```
lista = [("A", 1), ("B", 2)]
lista[0] = ["C", 3]
lista[0][1] = 4
print(lista)
```

```
A = [[0, 1], [1, 2], [3, 4]]
for i in range(len(A)) :
    for j in range(len(A[i]) - 1) :
        A[i][j] = A[i][j + 1]
print("A = ", A)
```

```

frequencia = {"Python":1000, "C":750, "Pascal":100, "Java":300}
for linguagem in frequencia :
    if frequencia[linguagem] < 200 :
        print(linguagem, ":", frequencia[linguagem])
frequencia["Python"] = frequencia["Python"] + 100
frequencia["Ada"] = frequencia["Ada"] + 1
print("C :", frequencia["C"])

```

```

Pascal : 100
KeyError: 'Ada'

```

b) (0.9 ponto) **Funções, passagem de parâmetros e escopo de variáveis**

```

def soma(a, b):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 5))

```

```

10

```

```

def soma(a, b, c):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 5))

```

```

TypeError: soma() missing
1 required positional argu-
ment: 'c'

```

```

def subtrai(a, b):
    c = a - b

```

```

subtrai(10, 20)
print(c)

```

```

NameError: name 'c' is not
defined

```

c) (0.9 ponto) **Recursão**

```

def recursiva(n) :
    if n < 1 :
        return n
    else:
        recursiva(n-1)
        print(n * "*")
        return n

```

```

recursiva(4)

```

```

*
**
***
****

```

```

def recursiva(n) :
    if n < 1 :
        return n
    else:
        recursiva(n-2)
        print(n * "*")
        recursiva(n-2)
        return n

```

```

recursiva(5)

```

```

*
***
*
*****
*
***
*

```

```

def recursiva(n) :
    if n < 1 :
        return n
    else:
        recursiva(n-2)
        print(n * "*")
        recursiva(n)
        return n

```

```

recursiva(5)

```

```

*
*
...
RecursionError: maximum
recursion depth exceeded in
comparison

```

Dica: um número n multiplicado por uma string retorna a concatenação de n cópias desta string. Por exemplo, $5 * "*"$ retorna $"*****"$.

2. (2.0 pontos) Observe as matrizes abaixo de maneira a identificar um padrão.

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 \\ 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 \\ 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

O elemento `m[0][0]` da matriz abaixo, implementada em Python por uma lista de listas, não segue o padrão acima. Indique, no formato `m[i][j]`, pelo menos mais três elementos que também não seguem o padrão.

```
m = [[-1, 0, 1, 1, 2, 2],  
      [0, 0, 1, 1, 2, 2],  
      [1, 1, 2, 2, 3, 3],  
      [1, 1, 2, 2, 3, 3],  
      [2, 2, 3, 3, 5, 5],  
      [2, 2, 3, 3, 5, 5]]
```

```
m[4][4] m[4][5] m[5][4] m[5][5]
```

Considerando este modelo de representação de matrizes, escreva uma função `verifica_padrao(m)` que retorna `True` se uma matriz quadrada `m` passada como parâmetro respeitar o padrão ou `False` caso contrário. Considere que `m` será uma matriz quadrada e que o valor da altura será múltiplo de 2. Utilize o comando `len()` para obter as dimensões de `m`.

```
def verifica_padrao(m):  
    for i in range(len(m)):  
        for j in range(len(m)):  
            if m[i][j] != i // 2 + j // 2:  
                return False  
    return True
```

3. (2.0 pontos) Susana começou a estudar algoritmos de ordenação e está explorando o comportamento da função abaixo. Para acompanhar os passos do algoritmo codificado, Susana introduziu algumas chamadas ao comando `print()` em pontos estratégicos: no início da função e após algumas movimentações dos elementos.

```
def ordena(lista) :  
    print("lista =", lista)  
    for i in range(1, len(lista)):  
        aux = lista[i]  
        j = i - 1  
        while j >= 0 and aux < lista[j] :  
            lista[j+1] = lista[j]  
            j = j-1  
        lista[j+1] = aux  
    print("lista =", lista)
```

Como seu primeiro teste, Susana fez a seguinte chamada para a função:

```
ordena([13, 7, 5, 20, 4, 8, 1, 9])
```

Abaixo, está indicado o que será escrito pela chamada inicial ao comando `print()`. Seguindo o modelo, complete os espaços com o que será escrito pelas próximas cinco chamadas¹.

```
lista = [ 13, 7, 5, 20, 4, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 7, 13, 5, 20, 4, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 5, 7, 13, 20, 4, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 5, 7, 13, 20, 4, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 4, 5, 7, 13, 20, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 4, 5, 7, 8, 13, 20, 1, 9 ]
```

Qual das frases a seguir melhor reflete o resultado obtido com os primeiros passos do programa?

- () O maior elemento está sendo deslocado para a última posição da lista.
- () Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada com os menores valores da lista.
- (**X**) Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada, mas o menor valor da lista não está neste conjunto.

Qual é o nome do algoritmo implementado? Insertion Sort

¹**Dica:** O algoritmo precisa de mais de cinco passos para ordenar a lista e, portanto, a lista ainda não estará ordenada na última linha a ser preenchida.

4. (3.0 pontos) Uma partida de um jogo de futebol pode ser descrita com tuplas da seguinte forma:

```
(time_casa, gols_casa, time_visitante, gols_visitante)
```

Uma lista de tuplas no formato descrito acima pode ser utilizada para armazenar os dados de um campeonato:

```
campeonato = [(time0, gols0, time1, gols1), (time2, gols2, time3, gols3), ...]
```

Escreva uma função que recebe o nome de um time e uma lista com tuplas descrevendo as partidas de um campeonato e retorna a **pontuação** deste time no campeonato descrito. Para o cálculo da pontuação, considere que os times recebem três pontos por vitória, um ponto por empate e zero por derrota.

```
pontuacao(nome_time, campeonato)
```

```
def pontuacao(nome_time, campeonato) :
    n_pontos = 0
    for partida in campeonato :
        if (nome_time == partida[0] and partida[1] > partida[3] or
            nome_time == partida[2] and partida[3] > partida[1]) :
            n_pontos += 3
        elif (partida[1] == partida[3] and
              (nome_time == partida[0] or nome_time == partida[2])) :
            n_pontos += 1

    return n_pontos
```

Exemplo de chamada em que `pontuacao_ibis` deverá receber o valor 4:

```
campeonato = [("Ibis", 0, "Cascavel", 0), ("Porto", 2, "Dourados", 5),
              ("Ibis", 3, "Dourados", 0), ("Cascavel", 1, "Porto", 0)]
pontuacao_ibis = pontuacao("Ibis", campeonato)
```

MC102
Algoritmos e Programação de Computadores
Prova 2
Turmas A B C D E F I J K L
Segundo Semestre de 2019

Questão	Nota
1.a	
1.b	
1.c	
2	
3	
4	
Total	

Nome:

RA:

Importante: Esta avaliação é individual. Não é permitida a consulta a qualquer material impresso, nem o uso de celulares ou outros dispositivos eletrônicos de comunicação/computação. As respostas deverão ser escritas nos espaços demarcados, opcionalmente a lápis. Não se esqueça de indentar corretamente os códigos solicitados. **Boa prova!**

1. Em cada série, para cada trecho de código, indique o que será escrito quando os programas forem executados. Caso um programa execute corretamente e não produza nenhuma saída, preencha com “—” o espaço da resposta correspondente. Caso algum erro seja encontrado, indique o motivo e marque no código o ponto em que ele ocorre.

a) (1.2 ponto) **Listas, tuplas e dicionários**

```
lista = [3, 6]
lista = [3, 6] + 9
print(lista)
```

```
lista = [3, 6, 9]
lista.append("12.0")
print(lista)
```

```
lista = [3, 6]
lista[2] = 9
print(lista)
```

TypeError: can only concatenate list (not "int") to list

[3, 6, 9, '12.0']

IndexError: list assignment index out of range

```
lista = [("A", 1), ("B", 2)]
lista[0] = ["D", 3]
lista[0][1] = 4
print(lista)
```

[('D', 4), ('B', 2)]

```
A = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
```

```
for i in range(len(A)) :
    for j in range(len(A[i]) - 1) :
        A[i][j] = A[i][j + 1]
print("A = ", A)
```

A = [[2, 2], [4, 4], [6, 6]]

```

frequencia = {"Python":1000, "C":750, "Ada":100, "Java":300}
for linguagem in frequencia :
    if frequencia[linguagem] < 200 :
        print(linguagem, ":", frequencia[linguagem])
frequencia["Python"] = frequencia["Python"] + 100
frequencia["Pascal"] = frequencia["Pascal"] + 1
print("C :", frequencia["C"])

```

```

Ada : 100
KeyError: 'Pascal'

```

b) (0.9 ponto) **Funções, passagem de parâmetros e escopo de variáveis**

```

def soma(a, b, c):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 5))

```

```

TypeError: soma() missing
1 required positional argu-
ment: 'c'

```

```

def soma(a, b):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 5))

```

```

10

```

```

def subtrai(a, b):
    c = a - b

```

```

subtrai(5, 10)
print(c)

```

```

NameError: name 'c' is not
defined

```

c) (0.9 ponto) **Recursão**

```

def recursiva(n) :
    if n == 0 :
        return n
    else:
        print(n * "*")
        recursiva(n-1)
        return n

```

```

recursiva(4)

```

```

****
***
**
*

```

```

def recursiva(n) :
    if n == 0 :
        return n
    else:
        recursiva(n-1)
        print(n * "*")
        recursiva(n-1)
        return n

```

```

recursiva(3)

```

```

*
**
*
***
*
**
*

```

```

def recursiva(n) :
    if n == 0 :
        return n
    else:
        recursiva(n-1)
        print(n * "*")
        recursiva(n)
        return n

```

```

recursiva(5)

```

```

*
*
...
RecursionError: maximum
recursion depth exceeded in
comparison

```

Dica: um número n multiplicado por uma string retorna a concatenação de n cópias desta string. Por exemplo, $5 * "*"$ retorna $"*****"$.

2. (2.0 pontos) Observe as matrizes abaixo de maneira a identificar um padrão.

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 & 4 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 & 4 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 & 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$$

O elemento $m[0][0]$ da matriz abaixo, implementada em Python por uma lista de listas, não segue o padrão acima. Indique, no formato $m[i][j]$, pelo menos mais três elementos que também não seguem o padrão.

```
m = [[-1, 0, 0, 1, 1, 1],  
      [0, 0, 0, 1, 1, 1],  
      [0, 0, 0, 1, 1, 1],  
      [3, 3, 3, 2, 2, 2],  
      [3, 3, 3, 2, 2, 2],  
      [3, 3, 3, 2, 2, 2]]
```

```
m[3][0] m[3][1] m[3][2] m[4][0] m[4][1] m[4][2] m[5][0]  
m[5][1] m[5][2]
```

Considerando este modelo de representação de matrizes, escreva uma função `verifica_padrao(m)` que retorna `True` se uma matriz quadrada `m` passada como parâmetro respeitar o padrão ou `False` caso contrário. Considere que `m` será uma matriz quadrada e que o valor da altura será múltiplo de 3. Utilize o comando `len()` para obter as dimensões de `m`.

```
def verifica_padrao(m):  
    for i in range(len(m)):  
        for j in range(len(m)):  
            if m[i][j] != i // 3 + j // 3:  
                return False  
    return True
```


3. (2.0 pontos) Susana começou a estudar algoritmos de ordenação e está explorando o comportamento da função abaixo. Para acompanhar os passos do algoritmo codificado, Susana introduziu algumas chamadas ao comando `print()` em pontos estratégicos: no início da função e após algumas movimentações dos elementos.

```
def ordena(lista):  
    print("lista =", lista)  
    for i in range(len(lista)):  
        aux = i  
        for j in range(i+1, len(lista)):  
            if lista[j] < lista[aux]:  
                aux = j  
        # troca elementos lista[i] e lista[aux]  
        lista[i], lista[aux] = lista[aux], lista[i]  
    print("lista =", lista)
```

Como seu primeiro teste, Susana fez a seguinte chamada para a função:

```
ordena([13, 7, 5, 20, 4, 8, 1, 9])
```

Abaixo, está indicado o que será escrito pela chamada inicial ao comando `print()`. Seguindo o modelo, complete os espaços com o que será escrito pelas próximas cinco chamadas¹.

```
lista = [ 13, 7, 5, 20, 4, 8, 1, 9 ]  
lista = [ 1, 7, 5, 20, 4, 8, 13, 9 ]  
lista = [ 1, 4, 5, 20, 7, 8, 13, 9 ]  
lista = [ 1, 4, 5, 20, 7, 8, 13, 9 ]  
lista = [ 1, 4, 5, 7, 20, 8, 13, 9 ]  
lista = [ 1, 4, 5, 7, 8, 20, 13, 9 ]
```

Qual das frases a seguir melhor reflete o resultado obtido com os primeiros passos do programa?

- () O maior elemento está sendo deslocado para a última posição da lista.
- (**X**) Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada com os menores valores da lista.
- () Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada, mas o menor valor da lista não está neste conjunto.

Qual é o nome do algoritmo implementado? Selection Sort

¹Dica: O algoritmo precisa de mais de cinco passos para ordenar a lista e, portanto, a lista ainda não estará ordenada na última linha a ser preenchida.

4. (3.0 pontos) Uma partida de um jogo de futebol pode ser descrita com tuplas da seguinte forma:

```
(time_casa, gols_casa, time_visitante, gols_visitante)
```

Uma lista de tuplas no formato descrito acima pode ser utilizada para armazenar os dados de um campeonato:

```
campeonato = [(time0, gols0, time1, gols1), (time2, gols2, time3, gols3), ...]
```

Escreva uma função que recebe o nome de um time e uma lista com tuplas descrevendo as partidas de um campeonato e retorna a **pontuação** deste time no campeonato descrito. Para o cálculo da pontuação, considere que os times recebem três pontos por vitória, um ponto por empate e zero por derrota.

```
pontuacao(nome_time, campeonato)
```

```
def pontuacao(nome_time, campeonato) :
    n_pontos = 0
    for partida in campeonato :
        if (nome_time == partida[0] and partida[1] > partida[3] or
            nome_time == partida[2] and partida[3] > partida[1]) :
            n_pontos += 3
        elif (partida[1] == partida[3] and
              (nome_time == partida[0] or nome_time == partida[2])) :
            n_pontos += 1

    return n_pontos
```

Exemplo de chamada em que `pontuacao_ibis` deverá receber o valor 4:

```
campeonato = [("Ibis", 0, "Cascavel", 0), ("Porto", 2, "Dourados", 5),
              ("Ibis", 3, "Dourados", 0), ("Cascavel", 1, "Porto", 0)]
pontuacao_ibis = pontuacao("Ibis", campeonato)
```

MC102
Algoritmos e Programação de Computadores
Prova 2
Turmas A B C D E F I J K L
Segundo Semestre de 2019

Questão	Nota
1.a	
1.b	
1.c	
2	
3	
4	
Total	

Nome: RA:

Importante: Esta avaliação é individual. Não é permitida a consulta a qualquer material impresso, nem o uso de celulares ou outros dispositivos eletrônicos de comunicação/computação. As respostas deverão ser escritas nos espaços demarcados, opcionalmente a lápis. Não se esqueça de indentar corretamente os códigos solicitados. **Boa prova!**

1. Em cada série, para cada trecho de código, indique o que será escrito quando os programas forem executados. Caso um programa execute corretamente e não produza nenhuma saída, preencha com “—” o espaço da resposta correspondente. Caso algum erro seja encontrado, indique o motivo e marque no código o ponto em que ele ocorre.

a) (1.2 ponto) **Listas, tuplas e dicionários**

```
lista = [3, 6]
lista[2] = 9
print(lista)
```

```
lista = [3, 6]
lista = [3, 6] + 9
print(lista)
```

```
lista = [3, 6, 9]
lista.append("12.0")
print(lista)
```

IndexError: list assignment index out of range

TypeError: can only concatenate list (not "int") to list

[3, 6, 9, '12.0']

```
lista = [("A", 1), ("B", 2)]
lista[1] = ["C", 2]
lista[1][1] = 3
print(lista)
```

[('A', 1), ('C', 3)]

```
A = [[0, 2], [2, 4], [4, 8]]
for i in range(len(A)) :
    for j in range(len(A[i]) - 1) :
        A[i][j] = A[i][j + 1]
print("A = ", A)
```

A = [[2, 2], [4, 4], [8, 8]]

```

frequencia = {"Python":1000, "C":750, "Fortran":100, "Java":300}
for linguagem in frequencia :
    if frequencia[linguagem] < 200 :
        print(linguagem, ":", frequencia[linguagem])
frequencia["Python"] = frequencia["Python"] + 100
frequencia["Pascal"] = frequencia["Pascal"] + 1
print("Java :", frequencia["Java"])

```

```

Fortran : 100
KeyError: 'Pascal'

```

b) (0.9 ponto) **Funções, passagem de parâmetros e escopo de variáveis**

```

def soma(a, b, c):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 10))

```

```

TypeError: soma() missing
1 required positional argu-
ment: 'c'

```

```

def soma(a, b):
    return a + b + c

```

```

c = 5
print(soma(0, 10))

```

```

15

```

```

def subtrai(a, b):
    c = a - b

```

```

subtrai(15, 10)
print(c)

```

```

NameError: name 'c' is not
defined

```

c) (0.9 ponto) **Recursão**

```

def recursiva(n) :
    if n == 0 :
        return n
    else:
        print(n * "+")
        recursiva(n-1)
        return n

```

```

recursiva(4)

```

```

+++++
+++
++
+

```

```

def recursiva(n) :
    if n == 0 :
        return n
    else:
        recursiva(n-1)
        print(n * "+")
        recursiva(n)
        return n

```

```

recursiva(5)

```

```

+
+
...
RecursionError: maximum
recursion depth exceeded in
comparison

```

```

def recursiva(n) :
    if n < 1 :
        return n
    else:
        recursiva(n-2)
        print(n * "+")
        recursiva(n-2)
        return n

```

```

recursiva(5)

```

```

+
+++
+
+++++
+
+++
+

```

Dica: um número n multiplicado por uma string retorna a concatenação de n cópias desta string. Por exemplo, $5 * "+"$ retorna $+++++$.

2. (2.0 pontos) Observe as matrizes abaixo de maneira a identificar um padrão.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 3 & 3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 \\ 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 \\ 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 \\ 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 & 7 & 7 \\ 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 & 7 & 7 \end{bmatrix}$$

O elemento `m[0][0]` da matriz abaixo, implementada em Python por uma lista de listas, não segue o padrão acima. Indique, no formato `m[i][j]`, pelo menos mais três elementos que também não seguem o padrão.

```
m = [[0, 1, 2, 2, 5, 5],  
      [1, 1, 2, 2, 5, 5],  
      [2, 2, 3, 3, 4, 4],  
      [2, 2, 3, 3, 4, 4],  
      [3, 3, 4, 4, 5, 5],  
      [3, 3, 4, 4, 5, 5]]
```

```
m[0][0] m[0][5] m[0][4] m[1][4] m[1][5]
```

Considerando este modelo de representação de matrizes, escreva uma função `verifica_padrao(m)` que retorna `True` se uma matriz quadrada `m` passada como parâmetro respeitar o padrão ou `False` caso contrário. Considere que `m` será uma matriz quadrada e que o valor da altura será múltiplo de 2. Utilize o comando `len()` para obter as dimensões de `m`.

```
def verifica_padrao(m):  
    for i in range(len(m)):  
        for j in range(len(m)):  
            if m[i][j] != i // 2 + j // 2 + 1:  
                return False  
    return True
```

3. (2.0 pontos) Susana começou a estudar algoritmos de ordenação e está explorando o comportamento da função abaixo. Para acompanhar os passos do algoritmo codificado, Susana introduziu algumas chamadas ao comando `print()` em pontos estratégicos: no início da função e após algumas movimentações dos elementos.

```
def ordena(lista):  
    print("lista =", lista)  
    for i in range(len(lista)):  
        for j in range(len(lista) - i - 1):  
            if lista[j] > lista[j + 1]:  
                # troca elementos lista[j] e lista[j + 1]  
                lista[j], lista[j + 1] = lista[j + 1], lista[j]  
                print("lista =", lista)
```

Como seu primeiro teste, Susana fez a seguinte chamada para a função:

```
ordena([13, 7, 5, 20, 4, 8, 1, 9])
```

Abaixo, está indicado o que será escrito pela chamada inicial ao comando `print()`. Seguindo o modelo, complete os espaços com o que será escrito pelas próximas cinco chamadas¹.

lista = [13	,	7	,	5	,	20	,	4	,	8	,	1	,	9]
lista = [7	,	13	,	5	,	20	,	4	,	8	,	1	,	9]
lista = [7	,	5	,	13	,	20	,	4	,	8	,	1	,	9]
lista = [7	,	5	,	13	,	4	,	20	,	8	,	1	,	9]
lista = [7	,	5	,	13	,	4	,	8	,	20	,	1	,	9]
lista = [7	,	5	,	13	,	4	,	8	,	1	,	20	,	9]

Qual das frases a seguir melhor reflete o resultado obtido com os primeiros passos do programa?

- () O maior elemento está sendo deslocado para a última posição da lista.
- () Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada com os menores valores da lista.
- () Os seis primeiros elementos formam uma sublista ordenada, mas o menor valor da lista não está neste conjunto.

Qual é o nome do algoritmo implementado?

Bubble Sort

¹Dica: O algoritmo precisa de mais de cinco passos para ordenar a lista e, portanto, a lista ainda não estará ordenada na última linha a ser preenchida.

4. (3.0 pontos) Uma partida de um jogo de futebol pode ser descrita com tuplas da seguinte forma:

```
(time_casa, gols_casa, time_visitante, gols_visitante)
```

Uma lista de tuplas no formato descrito acima pode ser utilizada para armazenar os dados de um campeonato:

```
campeonato = [(time0, gols0, time1, gols1), (time2, gols2, time3, gols3), ...]
```

Escreva uma função que recebe o nome de um time e uma lista com tuplas descrevendo as partidas de um campeonato e retorna a **pontuação** deste time no campeonato descrito. Para o cálculo da pontuação, considere que os times recebem três pontos por vitória, um ponto por empate e zero por derrota.

```
pontuacao(nome_time, campeonato)
```

```
def pontuacao(nome_time, campeonato) :
    n_pontos = 0
    for partida in campeonato :
        if (nome_time == partida[0] and partida[1] > partida[3] or
            nome_time == partida[2] and partida[3] > partida[1]) :
            n_pontos += 3
        elif (partida[1] == partida[3] and
              (nome_time == partida[0] or nome_time == partida[2])) :
            n_pontos += 1

    return n_pontos
```

Exemplo de chamada em que `pontuacao_ibis` deverá receber o valor 4:

```
campeonato = [("Ibis", 0, "Cascavel", 0), ("Porto", 2, "Dourados", 5),
              ("Ibis", 3, "Dourados", 0), ("Cascavel", 1, "Porto", 0)]
pontuacao_ibis = pontuacao("Ibis", campeonato)
```