



MC102 – Aula 02

Python Básico

Algoritmos e Programação de Computadores

Zanoni Dias

2019

Instituto de Computação

Primeiros Passos

Primeiros Comandos em Python

Tipos e Variáveis

Operadores

Conversões de Tipos

Entrada de Dados

Primeiros Passos

Versão do Python

- Nesse curso, aprenderemos como programar utilizando a versão 3 da linguagem Python.
- Você pode verificar a versão do Python instalada no seu computador abrindo o terminal e digitando o comando:

```
1 python3 --version
```

- A resposta esperada para o comando deve ser:

```
1 Python 3.x.x
```

Ambiente Interativo do Python

- Nesse ambiente, é possível fornecer um comando ou bloco de comandos e verificar o resultado da execução.
- Para abrir o ambiente interativo basta digitar no terminal:

```
1 python3
```

- Quando o ambiente interativo é carregado algumas informações são exibidas e o Python fica aguardando algum comando para ser executado:

```
1 >>>
```

Primeiros Comandos em Python

- A função `print` é responsável por imprimir uma mensagem.
- A função `print` pode ser utilizada para informar o usuário sobre:
 - A resposta de um processamento.
 - O andamento da execução do programa.
 - Comportamentos inesperados do programa.
 - Entre outros motivos em que o usuário precise ser informado sobre algo.

Imprimindo no Console

- Com o ambiente interativo do Python carregado, também chamado de console, digite o seguinte comando:

```
1 print("Hello world!")
```

- Como resposta desse comando, na linha seguinte do console, deve aparecer a mensagem:

```
1 Hello world!
```

Imprimindo no Console

- Iremos estudar posteriormente como criar nossas próprias funções, mas agora vamos aprender um pouco mais sobre a função `print`.
- Como todas as funções, a sintaxe para a função de impressão começa com o nome da função (que neste caso é `print`), seguida de uma lista de argumentos, incluída entre parênteses.

```
1 print("Argumento 1", "Argumento 2", "Argumento 3")
```

```
1 Argumento 1 Argumento 2 Argumento 3
```

Imprimindo no Console

- Note que, quando informamos mais de um argumento para a função `print`, eles são automaticamente separados por um espaço.

```
1 print("Hello", "world!")
```

```
1 Hello world!
```

- Podemos modificar isso utilizando o parâmetro `sep`.

```
1 print("Hello", "world!", sep = "+")
```

```
1 Hello+world!
```

Imprimindo no Console

- Os comandos a seguir produzem o mesmo resultado:

```
1 print("Hello", "world!")  
2 print("Hello", "world!", sep = " ")
```

- Resposta obtida:

```
1 Hello world!  
2 Hello world!
```

Imprimindo no Console

- A função `print` imprime automaticamente o caractere de quebra de linha no fim de cada execução.

```
1 print("Unicamp")  
2 print("MC102!")
```

```
1 Unicamp  
2 MC102!
```

- Também podemos modificar isso utilizando o parâmetro `end`.

```
1 print("Unicamp", end = "")  
2 print("MC102!")
```

```
1 UnicampMC102!
```

Imprimindo no Console

- Sem o caractere de controle de quebra de linha no fim:

```
1 print("MC102", "Unicamp", "2019", sep = " - ", end = "!")  
2 print("Novo Texto!")
```

```
1 MC102 - Unicamp - 2019!Novo Texto!
```

- Com o caractere de controle de quebra de linha no fim:

```
1 print("MC102", "Unicamp", "2019", sep = " - ", end = "!\n")  
2 print("Novo Texto!")
```

```
1 MC102 - Unicamp - 2019!  
2 Novo Texto!
```

Comentários

- Em Python é possível adicionar um comentário utilizando o caractere `#`, seguido pelo texto desejado.
- Os comentários não são interpretados pela linguagem, isso significa que todo texto após o caractere `#` é desconsiderado.
- Exemplo:

```
1 print("Hello world!") # Exemplo de função print
```

- Como resposta para o código acima obtemos apenas:

```
1 Hello World!
```

- Vantagens de comentar o seu código:
 - Comentários em trechos mais complexos do código ajudam a mostrar o que está sendo realizado em cada passo.
 - Torna mais fácil para outras pessoas que venham a dar manutenção no seu código ou mesmo para você lembrar o que foi feito.

```
1 # Parâmetros importantes da função print
2 # sep: Texto usado na separação dos argumentos recebidos.
3 # end: Texto impresso no final da execução da função.
4 print("MC102", "Unicamp", sep = " - ", end = "!\n")
5 # MC102 - Unicamp!
```

Exercício

Descrição

Escreva um comando utilizando a função `print` que informe seu primeiro nome, seu RA, o código da disciplina e o ano seguindo o formato: {nome} - {RA} - {código do curso} - {ano}.

Observação: Não utilize o parâmetro `sep`.

Exemplo

- Nome: José
- RA: 999999
- Código do curso: MC102
- Ano: 2019

```
1 # ?  
2 # José - 999999 - MC102 - 2019
```

Exercício

Descrição

Escreva um comando utilizando a função `print` que informe seu primeiro nome, seu RA, o código da disciplina e o ano seguindo o formato: {nome} - {RA} - {código do curso} - {ano}.

Observação: Não utilize o parâmetro `sep`.

Exemplo

- Nome: José
- RA: 999999
- Código do curso: MC102
- Ano: 2019

```
1 print("José - 999999 - MC102 - 2019")
2 # José - 999999 - MC102 - 2019
```

Exercício

Descrição

Escreva um comando utilizando a função `print` que informe seu primeiro nome, seu RA, o código da disciplina e o ano seguindo o formato: {nome} - {RA} - {código do curso} - {ano}.

Observação: Utilize o parâmetro `sep`.

Exemplo

- Nome: Fulano
- RA: 999999
- Código do curso: MC102
- Ano: 2019

```
1 # ?  
2 # José - 999999 - MC102 - 2019
```

Exercício

Descrição

Escreva um comando utilizando a função `print` que informe seu primeiro nome, seu RA, o código da disciplina e o ano seguindo o formato: {nome} - {RA} - {código do curso} - {ano}.

Observação: Utilize o parâmetro `sep`.

Exemplo

- Nome: Fulano
- RA: 999999
- Código do curso: MC102
- Ano: 2019

```
1 print("José", "999999", "MC102", "2019", sep=" - ")  
2 # José - 999999 - MC102 - 2019
```

Tipos e Variáveis

- Em Python existem diferentes tipos de dados.
- Podemos ter dados no formato:
 - Numérico.
 - Textual.
 - Lógico.
- Para isso, em Python, temos alguns tipos:
 - `int` Números inteiros (Exemplos: `-3`, `7`, `0`, `2019`).
 - `float` Números reais (Exemplos: `-3.2`, `1.5`, `1e-8`, `3.2e5`).
 - `str` Cadeia de caracteres/Strings (Exemplos: `"Unicamp"` e `"MC102"`).
 - `bool` Valores booleanos: `True` (Verdadeiro) e `False` (Falso).

- A função **type** pode ser utilizada para mostrar o tipo de um dado.
- Essa função recebe um argumento que terá o tipo identificado.
- Como resposta, a função informa o tipo do dado fornecido como argumento.
- Exemplo da estrutura da função:

```
1 type(<argumento>)
```

Exemplos de Tipos

```
1 type(10)
2 # <class 'int'>
```

```
1 print(type(10.0))
2 # <class 'float'>
```

```
1 print(type("10"), type("10.0"))
2 # <class 'str'> <class 'str'>
```

```
1 print(type(True), type(False), type("True"), type("False"))
2 # <class 'bool'> <class 'bool'> <class 'str'> <class 'str'>
```

- Ao escrevermos um código, surge a necessidade de armazenarmos valores de maneira temporária, para isso temos as variáveis.
- Em Python, o caractere = é utilizado para atribuir um valor a uma variável.
- Exemplo:

```
1 pi = 3.1416  
2 print(pi)  
3 # 3.1416
```

Regras para Nomes de Variáveis

- Nomes de variáveis devem começar com uma letra (maiúscula ou minúscula) ou um subscrito (_).
- Nomes de variáveis podem conter letras maiúsculas, minúsculas, números ou subscritos.
- Cuidado: a linguagem Python é *case sensitive*, ou seja, ela diferencia letras maiúsculas de minúsculas.
- Por exemplo, as variáveis `c1` e `C1` são consideradas diferentes:

```
1 c1 = 0
2 C1 = "1"
3 print(c1, type(c1), C1, type(C1))
4 # 0 <class 'int'> 1 <class 'str'>
```

Exemplos de Variáveis

- Exemplo de variáveis do tipo `int` e `float`:

```
1 nota_1 = 10
2 nota_2 = 7.0
3 nota_final = 8.75
```

```
1 print(nota_1, type(nota_1))
2 # 10 <class 'int'>
```

```
1 print(nota_2, type(nota_2))
2 # 7.8 <class 'float'>
```

```
1 print(nota_final, type(nota_final))
2 # 8.75 <class 'float'>
```

Exemplos de Variáveis

- Exemplo de variáveis do tipo `str`:

```
1 Unicamp = "Universidade Estadual de Campinas"  
2 print(Unicamp, type(Unicamp))  
3 # Universidade Estadual de Campinas <class 'str'>
```

```
1 mc102_2019_2s = "MC102"  
2 print(mc102_2019_2s, type(mc102_2019_2s))  
3 # MC102 <class 'str'>
```

- Exemplo de variáveis do tipo `bool`:

```
1 verdadeiro = True
2 falso = False
3 print(verdadeiro, type(verdadeiro), falso, type(falso))
4 # True <class 'bool'> False <class 'bool'>
```

Operadores

Operadores Matemáticos - Adição

```
1 1 + 1  
2 # 2
```

```
1 1.5 + 2  
2 # 3.5
```

```
1 a = 10  
2 a + 10  
3 # 20
```

```
1 a = 10  
2 b = 20  
3 a + b  
4 # 30
```

Operadores Matemáticos - Subtração

```
1 5 - 1.5  
2 # 3.5
```

```
1 a = 100  
2 a - 50  
3 # 50
```

```
1 a = 1000  
2 b = 0.1  
3 b - a  
4 # -999.9  
5 a - b  
6 # 999.9
```

Operadores Matemáticos - Multiplicação

```
1 11 * 13  
2 # 143
```

```
1 2.5 * 2.5  
2 # 6.25
```

```
1 3 * 0.5  
2 # 1.5
```

```
1 a = 11  
2 b = 17  
3 a * b  
4 # 187
```

Operadores Matemáticos - Divisão

- Divisão:

```
1 7 / 2
2 # 3.5
```

```
1 a = 10
2 a / 7
3 # 1.4285714285714286
```

- Divisão Inteira:

```
1 7 // 2
2 # 3
```

```
1 a = 10
2 a // 3.4
3 # 2.0
```

Operadores Matemáticos - Exponenciação

```
1 2 ** 2  
2 # 4
```

```
1 a = 10  
2 2 ** a  
3 # 1024  
4 a ** 2  
5 # 100
```

```
1 2.5 ** 3.5  
2 # 24.705294220065465
```

```
1 3.5 ** 2.5  
2 # 22.91765149399039
```

Operadores Matemáticos - Módulo

- Módulo: resto da divisão inteira.

```
1 57 % 13  
2 # 5
```

```
1 3 % 2  
2 # 1
```

```
1 5.5 % 2  
2 # 1.5
```

```
1 5 % 1.5  
2 # 0.5
```

Operadores Matemáticos - Ordem de Precedência

- Precedência é a ordem na qual os operadores serão avaliados quando o programa for executado. Em Python, os operadores são avaliados na seguinte ordem de precedência:
 - Exponenciação.
 - Multiplicação e divisão (na ordem em que aparecem).
 - Módulo.
 - Adição e subtração (na ordem em que aparecem).
- Podemos controlar a ordem com que as expressões são avaliadas com o uso de parênteses.
- Procure usar sempre parênteses em expressões para deixar claro em qual ordem a mesma deve ser avaliada.

Exemplos de Precedência de Operadores Matemáticos

```
1 print(2 ** 2 % 2)
2 # 0
```

```
1 print(2 ** (2 % 2))
2 # 1
```

```
1 print(2 + 2 / 2)
2 # 3.0
```

```
1 print((2 + 2) / 2)
2 # 2.0
```

Exercício

Análise de Expressões

Analise as expressões a seguir e escreva a resposta para cada uma delas com base na ordem de precedência:

- Exponenciação.
- Multiplicação e divisão.
- Módulo.
- Adição e subtração.

```
1 print(2 * 2 + 8 / 2 ** 2)
2 # ?
```

```
1 print(100 - 99 / 3 % 2)
2 # ?
```

Exercício

Análise de Expressões

Analise as expressões a seguir e escreva a resposta para cada uma delas com base na ordem de precedência:

- Exponenciação.
- Multiplicação e divisão.
- Módulo.
- Adição e subtração.

```
1 print(2 * 2 + 8 / 2 ** 2)
2 # 6.0
```

```
1 print(100 - 99 / 3 % 2)
2 # 99.0
```

Erros Comuns com Operadores Matemáticos

- Divisão por zero:

```
1 10 / 0
2 # ZeroDivisionError: division by zero
```

```
1 10 / 0.0
2 # ZeroDivisionError: float division by zero
```

```
1 2 // 0
2 # ZeroDivisionError: integer division or modulo by zero
```

```
1 2 // 0.0
2 # ZeroDivisionError: float divmod()
```

- Resto da divisão por zero:

```
1 10 % 0
2 # ZeroDivisionError: integer division or modulo by zero
```

```
1 10 % 0.0
2 # ZeroDivisionError: float modulo
```

Erros Comuns com Operadores Matemáticos

```
1 3 + * 3
2 # SyntaxError: invalid syntax
```

```
1 2 + % 3
2 # SyntaxError: invalid syntax
```

```
1 5 - / 2
2 # SyntaxError: invalid syntax
```

Quais os Resultados destas Operações?

1 3 * + 3
2 # ?

1 2 % + 3
2 # ?

1 5 / - 2
2 # ?

Quais os Resultados destas Operações?

```
1 3 * + 3  
2 # 9
```

```
1 2 % + 3  
2 # 2
```

```
1 5 / - 2  
2 # -2.5
```

Operadores com Strings - Concatenação

```
1 "Hello" + " World"  
2 # 'Hello World'
```

```
1 Unicamp = "Universidade" + " Estadual" + " de Campinas"  
2 print(Unicamp)  
3 # Universidade Estadual de Campinas
```

```
1 nome = "Fulano"  
2 mensagem = ", você está na turma de MC102!"  
3 print(nome + mensagem)  
4 # Fulano, você está na turma de MC102!
```

Operadores com Strings - Replicação

```
1 "ABC" * 3  
2 # 'ABCABCABC'
```

```
1 print(4 * "Unicamp ")  
2 # Unicamp Unicamp Unicamp Unicamp
```

```
1 letra = "Z"  
2 n = 10  
3 print(letra * n)  
4 # ZZZZZZZZZZ
```

Operadores com Strings - Ordem de Precedência

- A ordem de precedência dos operadores com strings é a seguinte:
 - Replicação
 - Concatenação
- Podemos controlar a ordem com que as expressões são avaliadas com o uso de parênteses.
- Exemplos:

```
1 "a" + "b" * 3  
2 # abbb
```

```
1 ("a" + "b") * 3  
2 # ababab
```

Strings vs. Números

```
1 4 + 5  
2 # 9
```

```
1 "4" + "5"  
2 # '45'
```

```
1 "4" + 5  
2 # TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

```
1 4 + "5"  
2 # TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and  
   'str'
```

Comparações Numéricas

```
1 5 < 4  
2 # False
```

```
1 5 > 4  
2 # True
```

```
1 5 <= 4  
2 # False
```

```
1 5 <= 5  
2 # True
```

```
1 5 >= 4  
2 # True
```

Comparações Numéricas

```
1 5 != 4  
2 # True
```

```
1 5 == 4  
2 # False
```

```
1 5 == 5.0  
2 # True
```

```
1 5 == 5.000001  
2 # False
```

```
1 5 == "5"  
2 # False
```

Comparações de Strings

- Ordem considerada para os caracteres do alfabeto:
 - ABC...XYZabc...xyz

```
1 "a" > "b"  
2 # False
```

```
1 "a" < "b"  
2 # True
```

```
1 "a" == "a"  
2 # True
```

```
1 "a" == "A"  
2 # False
```

Comparações de Strings

```
1 "A" < "a"  
2 # True
```

```
1 "A" > "a"  
2 # False
```

```
1 "Z" < "a"  
2 # True
```

```
1 "z" < "a"  
2 # False
```

Comparações de Strings

```
1 "Araraquara" < "Araras"  
2 # True
```

```
1 "Maria" < "Maria Clara"  
2 # True
```

```
1 "maria" < "Maria Clara"  
2 # False
```

```
1 "Marvel" > "DC"  
2 # True
```

Comparações de Strings

- Para obter a ordem relativa de outros caracteres, consulte a Tabela ASCII:
 - <https://pt.wikipedia.org/wiki/ASCII>

```
1 "senha" > "s3nh4"  
2 # True
```

```
1 "aa aa" >= "aaaa"  
2 # False
```

```
1 "@amor" < "amor"  
2 # True
```

```
1 "21+7" < "2+31"  
2 # False
```

Operadores Lógicos - E (and)

```
1 True and True  
2 # True
```

```
1 True and False  
2 # False
```

```
1 False and True  
2 # False
```

```
1 False and False  
2 # False
```

Operadores Lógicos - E (and)

```
1 (3 < 4) and ("banana" > "abacaxi")  
2 # True
```

```
1 (4 == 4.0) and (4 == "4")  
2 # False
```

```
1 (4 < 4) and ("aaaa" >= "aaa")  
2 # False
```

```
1 (3 >= 4) and ("casa" > "peixe")  
2 # False
```

Operadores Lógicos - OU (or)

```
1 True or True  
2 # True
```

```
1 True or False  
2 # True
```

```
1 False or True  
2 # True
```

```
1 False or False  
2 # False
```

Operadores Lógicos - OU (or)

```
1 (3 < 4) or ("banana" > "abacaxi")  
2 # True
```

```
1 (4 == 4.0) or (4 == "4")  
2 # True
```

```
1 (4 < 4) or ("aaaa" >= "aaa")  
2 # True
```

```
1 (3 >= 4) or ("casa" > "peixe")  
2 # False
```

Operadores Lógicos - Negação (not)

```
1 not True
2 # False
```

```
1 not False
2 # True
```

```
1 not True and False
2 # False
```

```
1 not (True and False)
2 # True
```

Operadores Lógicos - Negação (not)

```
1 not (4 < 5)
2 # False
```

```
1 not ("amor" > "dinheiro")
2 # True
```

```
1 not ("MA111" < "MC102") and ("Noobmaster69" > "Thor")
2 # False
```

```
1 not(("MA111" < "MC102") and ("Noobmaster69" > "Thor"))
2 # True
```

Operadores Lógicos - Ordem de Precedência

- A ordem de precedência dos operadores lógicos é a seguinte:
 - not
 - and
 - or
- Podemos controlar a ordem com que as expressões são avaliadas com o uso de parênteses.
- Exemplos:

```
1 a = 7
2 a > 5 or a < 0 and a != 7
3 # True
```

```
1 (a > 5 or a < 0) and a != 7
2 # False
```

Conversões de Tipos

- Alguns tipos de dados permitem que o seu valor seja convertido para outro tipo (cast).
- Para isso temos algumas funções:
 - `int()` converte o valor para o tipo `int` (número inteiro).
 - `float()` converte o valor para o tipo `float` (número real).
 - `str()` converte o valor para o tipo `str` (string).

Exemplos de Conversões de Tipos

- Convertendo uma string para um número inteiro:

```
1 a = "45"  
2 b = int(a)  
3 print(a, type(a))  
4 # 45 <class 'str'>  
5 print(b, type(b))  
6 # 45 <class 'int'>
```

Exemplos de Conversões de Tipos

- Convertendo uma string para um número real:

```
1 a = "4.5"  
2 b = float(a)  
3 print(a, type(a))  
4 # 4.5 <class 'str'>  
5 print(b, type(b))  
6 # 4.5 <class 'float'>
```

Exemplos de Conversões de Tipos

- Nem toda string pode ser convertida para valores numéricos:

```
1 a = "MC102"  
2 int(a)  
3 # ValueError: invalid literal for int() with base 10:  
   # 'MC102'  
4 float(a)  
5 # ValueError: could not convert string to float: 'MC102'
```

Exemplos de Conversões de Tipos

- Convertendo um número inteiro e um número real para string:

```
1 a = 45
2 b = 4.5
3 c = str(a) + " é diferente de " + str(b)
4 print(c)
5 # 45 é diferente de 4.5
```

Exemplos de Conversões de Tipos

- Convertendo valores numéricos:

```
1 a = 3.3
2 b = int(a)
3 print(b)
4 # 3
5 a = float(b)
6 print(a)
7 # 3.0
```

Hipotenusa de um Triângulo (versão 1)

Escreva um código que calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo, cujos catetos são $a = 6$ e $b = 8$. Note que $\sqrt{x} = x^{(\frac{1}{2})}$.

- Rascunho:

```
1 a = 6
2 b = 8
3 # h = ?
4 print(h)
```

Hipotenusa de um Triângulo (versão 1)

Escreva um código que calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo, cujos catetos são $a = 6$ e $b = 8$. Note que $\sqrt{x} = x^{(1/2)}$.

- Possível resposta:

```
1 a = 6
2 b = 8
3 h = ((a * a) + (b * b)) ** (1/2)
4 print(h)
```

Entrada de Datos

- A função `input` é responsável por receber dados do usuário.
- O usuário deve escrever algo e pressionar a tecla <enter>.
- Normalmente, armazenamos o valor lido em uma variável.
- A função `input` obtém os dados fornecidos pelo console no formato de string (`str`).
- Devemos fazer uma conversão dos dados se quisermos trabalhar com números.

Exemplos de Entrada de Dados

- Sintaxe da função `input`:

```
1 x = input("Mensagem opcional")
```

- Armazenando os valores lidos nas variáveis `a` e `b`:

```
1 a = input("Digite um valor para a variável a: ")  
2 b = input("Digite um valor para a variável b: ")  
3 print(int(a) + float(b))
```

Hipotenusa de um Triângulo (versão 2)

Modifique o exercício anterior para receber os valores dos catetos a e b pelo console. Lembre-se de converter os valores para um tipo numérico antes de efetuar o cálculo da hipotenusa.

- Rascunho:

```
1 # a_str = ?  
2 # b_str = ?  
3 # a = ?  
4 # b = ?  
5 h = ((a * a) + (b * b)) ** (1/2)  
6 print(h)
```

Hipotenusa de um Triângulo (versão 2)

Modifique o exercício anterior para receber os valores dos catetos a e b pelo console. Lembre-se de converter os valores para um tipo numérico antes de efetuar o cálculo da hipotenusa.

- Possível resposta:

```
1 a_str = input("Digite um valor para o cateto a: ")
2 b_str = input("Digite um valor para o cateto b: ")
3 a = float(a_str)
4 b = float(b_str)
5 h = ((a * a) + (b * b)) ** (1/2)
6 print(h)
```

Inteiros com Paridades Distintas

Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima **True**, se os números tiverem paridades distintas, e **False**, caso contrário.

- Rascunho:

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3
4
5 ok = ?
6 print(ok)
```

Inteiros com Paridades Distintas

Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima **True**, se os números tiverem paridades distintas, e **False**, caso contrário.

- Rascunho:

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3 ok1 = ((a % 2 == 1) and (b % 2 == 0))
4 ok2 = ((a % 2 == 0) and (b % 2 == 1))
5 ok = ?
6 print(ok)
```

Inteiros com Paridades Distintas

Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima **True**, se os números tiverem paridades distintas, e **False**, caso contrário.

- Possível resposta:

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3 ok1 = ((a % 2 == 1) and (b % 2 == 0))
4 ok2 = ((a % 2 == 0) and (b % 2 == 1))
5 ok = (ok1 or ok2)
6 print(ok)
```

Inteiros com Paridades Distintas

Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima **True**, se os números tiverem paridades distintas, e **False**, caso contrário.

- Possível resposta:

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3
4 ok = (a % 2) != (b % 2)
5
6 print(ok)
```

Exercício

Inteiros com Paridades Distintas

Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima **True**, se os números tiverem paridades distintas, e **False**, caso contrário.

- Possível resposta:

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3
4 ok = ((a + b) % 2 == 1)
5
6 print(ok)
```

- Parte desta aula foi baseada em materiais dos seguintes professores:
 - Eduardo C. Xavier: <https://www.ic.unicamp.br/~eduardo>
 - Marcio M. Pereira: <https://iviarcio.wordpress.com>