

# MC102 – Algoritmos e Programação de Computadores

Instituto de Computação

UNICAMP

Primeiro Semestre de 2014

# Roteiro

- 1 Maior número
- 2 Soma de  $n$  números
- 3 Fatorial
- 4 Máximo Divisor Comum (MDC)
- 5 Números primos
- 6 Fatoração em números primos
- 7 Números de Fibonacci
- 8 Contagem do número de letras de uma frase
- 9 Conversão de números binários para decimais
- 10 Conversão de números decimais para binários
- 11 Exercícios

# Introdução

- Vimos quais são os comandos de repetição em C:
  - ▶ `while`
  - ▶ `do-while`
  - ▶ `for`
- Veremos agora alguns exemplos de utilização desses comandos.

# Maior número

- Vamos escrever um programa que recebe  $n$  números ( $n \geq 1$ ) e descobre qual deles é o maior.
- O programa deve ter os seguintes passos:
  - 1 Ler um número  $n$ .
  - 2 Repetir  $n$  vezes a leitura de um número.
  - 3 Determinar o maior número.
- Como determinar o maior?

# Maior número

- A ideia é criarmos uma variável maior que sempre armazena o maior número lido até então.

```
maior(n)
  ler um número maior
  repetir n-1 vezes
    ler um numero aux
    se aux > maior então
      maior = aux
  imprimir maior
```

# Maior número

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, n;
    double maior, aux;

    printf("Digite a quantidade de numeros: ");
    scanf("%d", &n);

    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%lf", &maior);

    for (i = 1; i < n; i++) {
        printf("Digite um numero: ");
        scanf("%lf", &aux);
        if (aux > maior)
            maior = aux;
    }

    printf("Maior numero: %.2f\n", maior);
    return 0;
}
```

## Soma de $n$ números

- Vamos escrever um programa que recebe  $n$  números e calcula a soma destes.
- Uma variável `soma` irá armazenar a soma dos números lidos.
- Ao ler um próximo número, como atualizar a soma?
  - ▶ `soma = soma + numero;`
  - ▶ `soma += numero;`
- É importante lembrar que a variável `soma` deve ser inicializada com o valor zero (elemento neutro da soma).

## Soma de $n$ números

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, n;
    double aux, soma = 0;

    printf("Quantidade de numeros: ");
    scanf("%d", &n);

    for (i = 1; i <= n; i++) {
        printf("Digite um numero: ");
        scanf("%lf", &aux);
        soma = soma + aux;
    }

    printf("Soma dos numeros: %.2f\n", soma);
    return 0;
}
```

# Fatorial

- Vamos escrever um programa que leia um número inteiro positivo  $n$  e calcule o valor do seu fatorial.
- O programa deve ter os seguintes passos:
  - ① Ler um número  $n$ .
  - ② Calcular  $n! = 1 \times 2 \times \dots \times (n - 1) \times n$
- Como fazer este cálculo?
- Note que  $n$  não é fixo, portanto, temos que usar comandos de repetição.

# Fatorial

- A ideia é criarmos uma variável `fatorial` que na  $i$ -ésima iteração do laço vale  $i!$
- Note que  $(i + 1)! = (i + 1) \times i!$ , portanto, na  $(i + 1)$ -ésima iteração podemos fazer `fatorial = (i+1) × fatorial`

```
fatorial(n)
```

```
    fatorial = 1
```

```
    para i de 1 até n faça
```

```
        fatorial = fatorial * i
```

```
    imprimir fatorial
```

- Note que a variável `fatorial` deve ser inicializada com o valor um (elemento neutro da multiplicação).

# Fatorial

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, n;
    unsigned int fatorial = 1;

    printf("Digite numero inteiro (nao negativo): ");
    scanf("%d", &n);

    for (i = 1; i <= n; i++)
        fatorial = fatorial * i;

    printf("%d! = %d\n", n, fatorial);

    return 0;
}
```

# Fatorial

- No exemplo anterior, o fatorial é calculado corretamente para  $n \leq 14$ , entretanto, falha para  $n \geq 15$ .
- Por quê?

## Solução:

- Podemos trocar o tipo da variável fatorial de `unsigned int` para `unsigned long int` ou mesmo por `double`.
- Com `unsigned long int` é possível calcular fatoriais até 20, enquanto que, com `double`, até 170 (neste caso, com perda de precisão numérica).

# Fatorial

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned short int i, n;
    unsigned long int fatorial = 1;

    printf("Digite numero inteiro (nao negativo): ");
    scanf("%hu", &n);

    for (i = 1; i <= n; i++)
        fatorial = fatorial * i;

    printf("%hu! = %lu\n", n, fatorial);

    return 0;
}
```

# Fatorial

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned short int i, n;
    double fatorial = 1;

    printf("Digite numero inteiro (nao negativo): ");
    scanf("%hu", &n);

    for (i = 1; i <= n; i++)
        fatorial = fatorial * i;

    printf("%hu! = %.0f\n", n, fatorial);

    return 0;
}
```

# Máximo Divisor Comum (MDC)

- O algoritmo de Euclides para o cálculo do Máximo Divisor Comum (MDC) entre dois números inteiros positivos  $m$  e  $n$ , apresentado em 300 a.C., é um dos algoritmos mais antigos do mundo.
- O algoritmo pode ser resumido na seguinte fórmula:

$$\text{mdc}(m, n) = \begin{cases} m, & \text{se } n = 0 \\ \text{mdc}(n, m \% n), & \text{se } n > 0 \end{cases}$$

# Máximo Divisor Comum (MDC)

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int m, n, aux;

    printf("Entre com dois numeros inteiros positivos: ");
    scanf("%d %d", &m, &n);

    while (n > 0) {
        aux = n;
        n = m % n;
        m = aux;
    }

    printf("MDC = %d\n", m);

    return 0;
}
```

# Números primos

- Um número é primo se ele tem exatamente dois divisores naturais distintos: o número um e ele mesmo.
- O programa deve ter os seguintes passos:
  - 1 Ler um número  $n$ .
  - 2 Testar se nenhum dos números entre 2 e  $n - 1$  divide  $n$ .
- Lembre-se que o operador  $\%$  retorna o resto da divisão inteira.
- Portanto  $(a \% b)$  é zero se, e somente se,  $b$  divide  $a$ .
- Note que não é necessário testar os números entre  $\lfloor n/2 \rfloor + 1$  e  $n - 1$ .
- De fato é possível testar menos números ainda...
  - 1 Se  $n = a \times b$ , sendo  $n$ ,  $a$  e  $b$  números naturais e  $a \leq b$ , então  $a \leq \sqrt{n} \leq b$ .
  - 2 Logo, precisamos testar apenas os números inteiros entre 2 e  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ .

# Números primos

```
primo(n)
  aux = 2
  primo = verdadeiro
  enquanto primo e aux <= n/2 faça
    se aux for um divisor de n então
      primo = falso
    aux = aux + 1
  imprimir primo
```

# Números primos

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned int i, n, primo = 1;

    printf("Digite um numero inteiro: ");
    scanf("%u", &n);

    for (i = 2; primo && (i <= n/2); i++)
        if ((n % i) == 0)
            primo = 0;

    if (primo)
        printf("Numero primo\n");
    else
        printf("Numero composto\n");

    return 0;
}
```

# Números primos

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    unsigned int i, n, primo = 1;

    printf("Digite um numero inteiro: ");
    scanf("%u", &n);

    for (i = 2; primo && (i <= sqrt(n)); i++)
        if ((n % i) == 0)
            primo = 0;

    if (primo)
        printf("Numero primo\n");
    else
        printf("Numero composto\n");

    return 0;
}
```

# Fatoração em números primos

- Dado um número inteiro positivo  $n$ , como fatorá-lo em números primos?
- Podemos verificar todos os candidatos a fatores de  $n$ , ou seja, números menores ou iguais a  $n$ .
- Seja *fator* o número que está sendo testado numa certa iteração. Se *fator* for um divisor de  $n$ , então imprima *fator* e divida  $n$  por *fator*. Caso contrário, incremente *fator*.

# Fatoração em números primos

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned int n, fator = 2;

    printf("Digite um numero inteiro positivo: ");
    scanf("%u", &n);
    printf("%d = 1", n);

    while (n > 1) {
        if ((n % fator) == 0) {
            printf(" x %d", fator);
            n = n / fator;
        } else
            fator++;
    }

    printf("\n");
    return 0;
}
```

# Números de Fibonacci

- A série de Fibonacci é: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...
- Ou seja, o  $n$ -ésimo termo é a soma dos dois anteriores

$$F(n) = F(n - 1) + F(n - 2)$$

tal que  $F(1) = 1$  e  $F(2) = 1$ .

- Como escrever um programa que imprime os primeiros  $n$  números da série?

# Números de Fibonacci

```
fibonacci(n)
  atual = 1
  proximo = 1
  para i de 1 até n faça
    imprimir atual
    temp = atual + proximo
    atual = proximo
    proximo = temp
```

# Números de Fibonacci

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned long int n, atual = 1, proximo = 1, temp, i;

    printf("Digite um numero inteiro positivo: ");
    scanf("%lu", &n);

    for (i = 1; i <= n; i++) {
        printf("%lu\n", atual);
        temp = atual + proximo;
        atual = proximo;
        proximo = temp;
    }

    return 0;
}
```

# Contagem do número de letras de uma frase

- Considere o seguinte problema, dada uma sequência de caracteres (uma frase, por exemplo) determinar o seu número de letras.
- Usando a tabela ASCII, como determinar se um caractere é uma letra?
  - ▶ Letras maiúsculas: de 65 ('A') a 90 ('Z')
  - ▶ Letras minúsculas: de 97 ('a') a 122 ('z')

# Contagem do número de letras de uma frase

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char c;
    int letras = 0;

    printf("Digite uma frase: ");

    do {
        scanf("%c", &c);

        if (((c >= 65) && (c <= 90)) || ((c >= 97) && (c <= 122)))
            letras++;
    } while (c != '\n');

    printf("A frase contem %d letras.\n", letras);

    return 0;
}
```

# Contagem do número de letras de uma frase

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char c;
    int letras = 0;

    printf("Digite uma frase: ");

    do {
        scanf("%c", &c);

        if (((c >= 'A') && (c <= 'Z')) || ((c >= 'a') && (c <= 'z'))))
            letras++;
    } while (c != '\n');

    printf("A frase contém %d letras.\n", letras);

    return 0;
}
```

# Conversão de números binários para decimais

- Sabemos que um computador armazena todas as informações na forma binária, portanto, é útil saber como converter números decimais em binários (e vice-versa).
- Dado um número binário  $b_n b_{n-1} \dots b_2 b_1 b_0$ , este corresponde na forma decimal a:

$$\sum_{i=0}^n b_i \times 2^i$$

- Exemplos:

$$101 = 2^2 + 2^0 = 5$$

$$1001110100 = 2^9 + 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^2 = 512 + 64 + 32 + 16 + 4 = 628$$

# Conversão de números binários para decimais

- Vamos supor que lemos um inteiro binário.
- Ou seja, ao lermos  $n = 111$  assumimos que este é um número binário (e não “cento e onze”).
- Como transformar este número no correspondente valor decimal (7, neste caso)?
- Podemos usar a expressão:

$$\sum_{i=0}^n b_i \times 2^i$$

Para isso, entretanto, devemos conseguir recuperar os dígitos binários (bits) individualmente.

- Note que:
  - ▶  $n \% 10$  recupera o último dígito de  $n$ .
  - ▶  $n = n / 10$  remove o último dígito de  $n$ .

# Conversão de números binários para decimais

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned long int n, dec = 0, pot = 1, bit;

    printf("Digite um numero binario: ");
    scanf("%lu", &n);

    while (n > 0) {
        bit = n % 10;
        n = n / 10;
        dec = dec + (bit * pot);
        pot = pot * 2;
    }

    printf("%lu\n", dec);
    return 0;
}
```

## Conversão de números decimais para binários

- Agora, dado um número em decimal, como obter o correspondente em binário?
- Qualquer número pode ser escrito como uma soma de potências de 2:

$$6 = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$$

$$13 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

- O que acontece se dividirmos, sucessivamente, um número decimal por 2?
- Vamos testar com o número 13:

$$13/2 = 6, \text{ com resto } 1$$

$$6/2 = 3, \text{ com resto } 0$$

$$3/2 = 1, \text{ com resto } 1$$

$$1/2 = 0, \text{ com resto } 1$$

# Conversão de números decimais para binários

```
#include <stdio.h>

int main() {
    unsigned long int n, bin = 0, pot = 1, bit;

    printf("Digite um numero decimal: ");
    scanf("%lu", &n);

    while (n > 0) {
        bit = n % 2;
        n = n / 2;
        bin = bin + (bit * pot);
        pot = pot * 10;
    }

    printf("%lu\n", bin);
    return 0;
}
```

# Exercícios

- Um número inteiro é dito perfeito se a soma dos seus divisores (excluindo ele mesmo) é igual ao próprio número. Dado um número inteiro  $n$ , escreva um programa que determine se ele é perfeito.
- Dado um número  $x$  qualquer e um número inteiro não negativo  $n$ , escreva um programa para calcular o valor de  $x^n$ , sem usar a biblioteca matemática (`math.h`).
- Dado um número inteiro positivo  $n$  escrito na base  $x$ , converta-o para a base  $y$ , sendo que  $x$  e  $y$  também são fornecidos como entrada do seu programa ( $2 \leq x, y \leq 10$ ).