MC930A - 1s 2000 - Trabalho de laboratório 9 (final)

O projeto final é um *marco de Campinas* – um objeto físico imóvel (monumento, prédio, casa, logradouro, etc..) situado em algum lugar da cidade ou redondezas. O projeto é individual, e a estas alturas você já deve ter escolhido o seu tema, que deve constar da página do curso (item TP9, arquivo `atribuicoes.txt`).

O objetivo é produzir um modelo 3D do marco, o mais realista possível, usando POV-ray. Você pode trabalhar em casa e usar os editores gráficos de sua preferência, mas *sua nota no projeto vai levar em conta primariamente o trabalho que você realizar durante as aulas de laboratório.* Em vista disso, é importante que você siga as regras abaixo:

Na primeira aula:

- Crie um novo diretório de trabalho para o proejto final, e copie para ele os arquivos `Makefile` e `main.pov` da página do curso, item TP9. (É importante que seja a versão TP9; os `Makefiles` anteriores não servem.) Se você já tem um `main.pov` inicial, copie apenas o `Makefile`.

No início de cada aula:

- Se você trabalhou no projeto em casa desde a aula anterior, copie para seu diretório de trabalho a versão corrente do arquivo `main.pov` e demais arquivos `.inc`, se houver.
- Execute `make export-ini` para salvar o estado do seu projeto naquele momento.
- Descreva sucintamente, na folha anexa, seus planos para a aula do dia, e entregue a folha ao professor.

No fim de cada aula:

- Execute `make export-fin` para salvar o estado do seu projeto naquele momento.

Nome	RA	Nota

MC930A - 1s 2000 - Trabalho de laboratório 9 (final)

Descreva sucintamente no espaço abaixo seu plano de trabalho para a aula de hoje, e entregue esta folha ao professor, no início da aula.

MC930A - 1s 2000 - Trabalho de laboratório 9 (final)

Parte 2. Para facilitar a obtenção das coordenadas, é recomendável desenhar pelo menos duas projeções ortogonais do seu marco (frente, trás, lado, ou topo). Se você não tem papel milimetrado, os quadriculados abaixo devem quebrar o galho.