INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO – UNICAMP

MC726 - Análise e Projeto de Sistemas de Informação II

1$^{\underline{o}}$ Sem/2000

Prof. Jorge Stolfi

3$^{\underline{as}}$ 21:00-23:00 e 5$^{\underline{as}}$ 19:00-21:00.

Informações gerais

Avaliação: A nota final será baseada em duas provas escritas $P1$ e $P2$, com pesos 2 e 3, respectivamente; e uma nota de atividades práticas T, com peso 5. Além disso, haverá um exame final opcional E, teórico e/ou prático, no fim do semestre, com peso igual a todas as outras notas juntas.

As provas serão realizadas no horário normal da aula. A primeira prova será realizada em meados de abril ou início de maio, e a segunda nas semanas finais do curso. As datas exatas das provas serão determinadas no decorrer do curso e serão comunicadas com pelo menos uma semana útil (2 aulas) de antecedência. As provas poderão ser adiadas a qualquer momento, mesmo no dia marcado, valendo nesse caso também o intervalo mínimo de duas aulas entre o aviso de adiamento e a nova data.

As provas serão individuais, em classe, **sem** consulta. Cada prova cobrirá toda a matéria dada, até a aula anterior inclusive, bem como as tarefas práticas cujo prazo de entrega já tiver expirado.

Importante: Qualquer tentativa de fraude — nas provas, nos exercícios, ou nos trabalhos práticos, detectada na hora ou a posteriori — implicará na atribuição da nota zero *na disciplina*, sem direito a exame, *a todos os envolvidos*, sem prejuízo das demais sanções que possam ser tomadas.

Trabalho prático O trabalho prático consistirá de um projeto de software a ser desenvolvido pela classe como um todo, sendo que um ou mais módulos serão atribuídos individualmente a cada aluno para projeto e implementação.

O objetivo primário do projeto é desenvolver a capacidade de trabalho *individual* dentro de uma grande equipe, enfatizando os aspectos de engenharia de software como divisão, especificação, e distribuição das tarefas, comunicação disciplinada entre membros da equipe, documentação, respeito por padrões e prazos, uso de ferramentas CASE, etc.

O desempenho de cada aluno no projeto será medido pela qualidade do software desenvolvido e pontualidade de entrega dos módulos que lhe foram atribuídos, e pelo domínio das questões de projeto e implementação dos mesmos, conforme evidenciado nas provas escritas.

Substitutivas Não haverá provas substitutivas propriamente ditas; em princípio, ausência numa prova implica em nota zero na mesma.

Entretanto, se o aluno faltar a alguma das duas provas, **mas comparecer ao exame final**, a prova perdida será excluída da média ponderada, mantendo-se o peso das demais, e ajustando-se o peso do exame de acordo. Se o aluno faltar às duas provas, **mas comparecer ao exame**

final, apenas a **primeira** prova será excluida da média; a segunda entrará como nota zero. Em resumo, a média final será calculada conforme a tabela abaixo:

Provas feitas	Média final
P_1, P_2,	$(2P_1 + 3P_2 + 5T)/10$
P_1,	$(2P_1 + 3 \cdot 0 + 5T)/10$
P_2,	$(2 \cdot 0 + 3P_2 + 5T)/10$
	$(2 \cdot 0 + 3 \cdot 0 + 5T)/10$
P_1, P_2, E	$(2P_1 + 3P_2 + 5T + 10E)/20$
P_1, E	$(2P_1 + 5T + 7E)/14$
P_2, E	$(3P_2 + 5T + 8E)/16$
E	$(3 \cdot 0 + 5T + 8E)/16$

Em qualquer caso, o aluno que comparecer a uma prova (incluindo o exame final), mas não fizer ou não entregar a mesma, será considerado como presente à prova, e receberá nota zero na mesma, sem direito a substituição.

Programa da Disciplina

Objetivos: Treinamento em técnicas de engenharia de software, através de aulas teóricas e de um projeto prático.

Linguagem de programação: Java.