

CLASSES E OBJETOS (II). SOLUÇÕES AOS EXERCÍCIOS

MC102 - Algoritmos e
Programação de
Computadores

Santiago Valdés Ravelo
[https://ic.unicamp.br/~santiago/
ravelo@unicamp.br](https://ic.unicamp.br/~santiago/ravelo@unicamp.br)

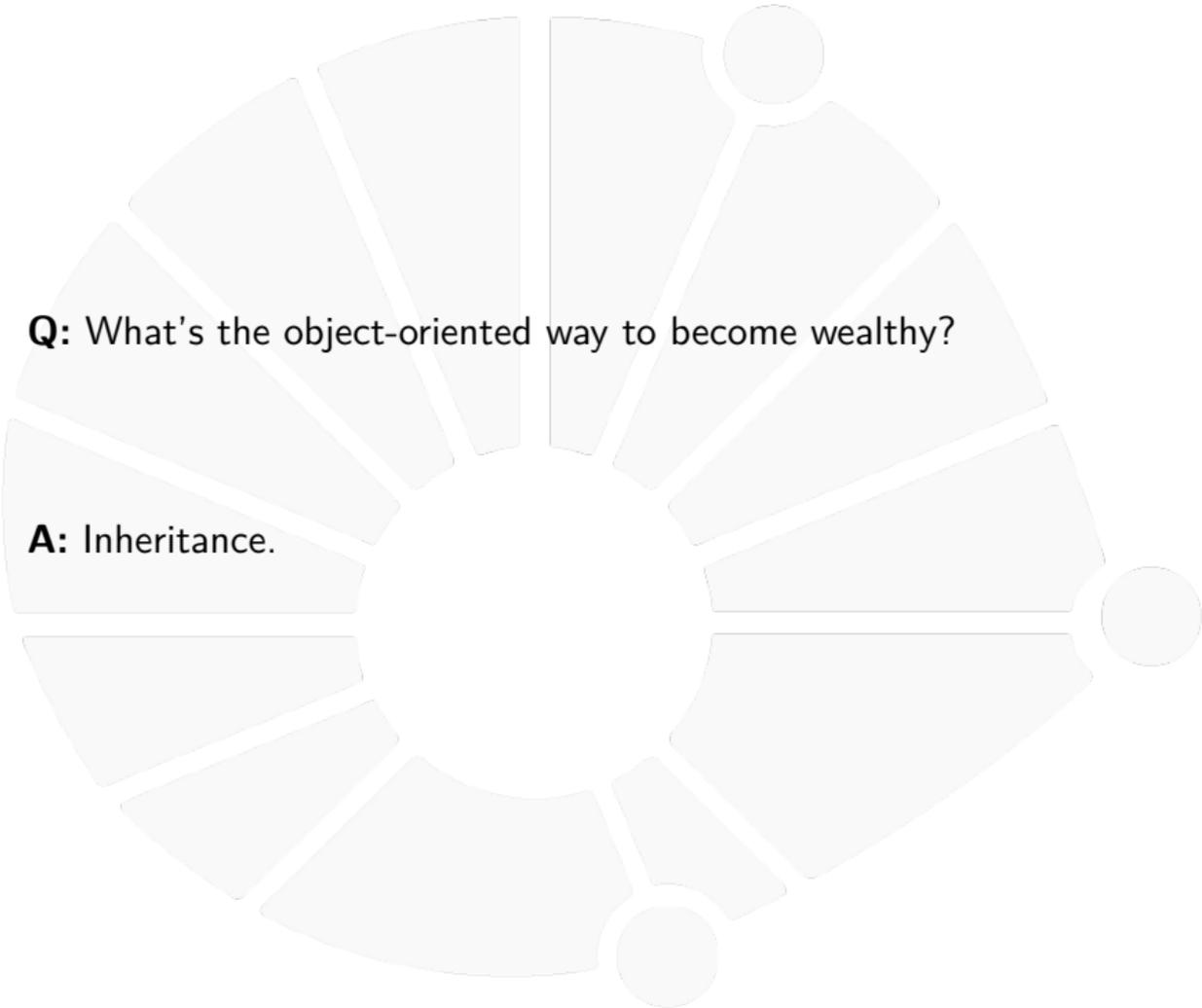
05/25

19



UNICAMP



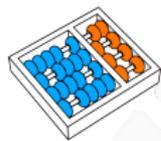
A circular diagram consisting of 12 light gray segments arranged in a ring around a central white circle. Three small light gray circles are positioned at the top, right, and bottom of the ring. The text is placed within the segments.

Q: What's the object-oriented way to become wealthy?

A: Inheritance.



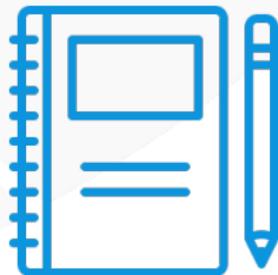
EXERCÍCIOS

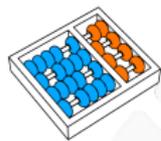


Classes e objetos



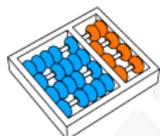
Soluções para os exercícios!





Exercícios

1. Faça uma classe **EstudanteDePos**, considerando que esses estudantes recebem conceito **A**, **B**, **C**, ou **D**, dependendo de sua nota final.



Soluções. Continuação

Estudantes de pós:

```
1 class EstudanteDePos (Estudante):
2     def __init__(self, nome, RA, curso, nota):
3         super().__init__(nome, RA, curso, nota)
4
5     @property
6     def conceito(self):
7         if self._nota >= 8.5:
8             return 'A'
9         if self._nota >= 7:
10            return 'B'
11        if self._nota >= 5:
12            return 'C'
13        return 'D'
```

CLASSES E OBJETOS (II). SOLUÇÕES AOS EXERCÍCIOS

MC102 - Algoritmos e
Programação de
Computadores

Santiago Valdés Ravelo
[https://ic.unicamp.br/~santiago/
ravelo@unicamp.br](https://ic.unicamp.br/~santiago/ravelo@unicamp.br)

05/25

19



UNICAMP

