

MC202 – Dicas
IDE MULTIPLATAFORMA PARA C – CODE::BLOCKS
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO — UNICAMP

Prof.: Anderson Rocha
anderson.rocha@ic.unicamp.br

1 Onde Conseguir

A página do Code:Blocks é <http://www.codeblocks.org/>. Link direto para página com os downloads: <http://www.codeblocks.org/downloads/26>. Se você está no windows, recomendo baixar a versão `codeblocks-13.12mingw-setup.exe` que já instala o compilador (GNU GCC, via mingw) automaticamente. Este convenientemente é o compilador que será usado nesta matéria pelo sistema Susy.

Se você já tiver instalado um compilador de C (de preferência o GCC) na sua máquina e queira usar ele, pode pegar a versão com apenas o Code::Blocks. O download apenas do Code::Blocks é de 29,2MB, enquanto que a versão recomendada, que já vem com o compilador junto, é de 97,9MB.

Há também uma versão para MacOSX, mas aparentemente não é tão estável quanto para outras plataformas. No linux, prefira instalar via o gerenciador de pacotes de sua distribuição.

2 Instalação e configuração

Instale normalmente. Na primeira vez que o programa for iniciado, ele vai listar os compiladores detectados no seu sistema e pedir que você escolha um como padrão. Por padrão já deverá vir selecionado o GNU GCC Compiler. Clique OK.

A tela principal do programa deve abrir. A primeira coisa que devemos fazer é configurar o compilador. Todos os labs deverão ser compiláveis pelo GCC4 com as seguinte linha de execução: `gcc -lm -std=c99 -Wall -pedantic -Werror -o main arquivo.c`. Então entre no item de menu **Settings > Compiler...**, verifique se o GCC é o compilador selecionado. Na aba **Compiler settings > Other options** cole os seguintes comandos: `-std=c99 -Wall -pedantic -Werror` (Figura 1).

Depois vá na aba **Linker settings**, clique em **Add** e na janela que abrir digite simplesmente **m** e clique OK (Figura 2). Terminado isso, clique OK na janela de configuração do compilador e ela irá se fechar.

Como o susy roda no linux, é bom configurar o editor para usar quebra de linha e codificação de caracteres para os padrões do unix. Entre em **Settings > Editor...** e altere o **End-of-line mode** para **LF** (Figura 3), e na aba **Other Settings** a codificação para **UTF-8** (Figura 4). Se já forem esses os valores padrões, não mexa.

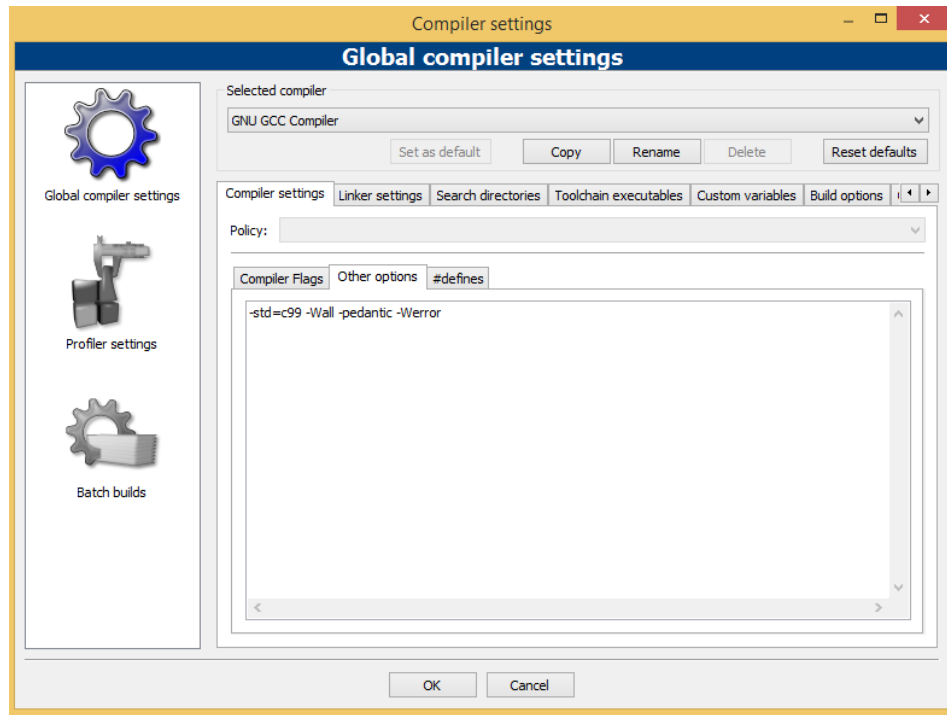


Figura 1: Outras opções

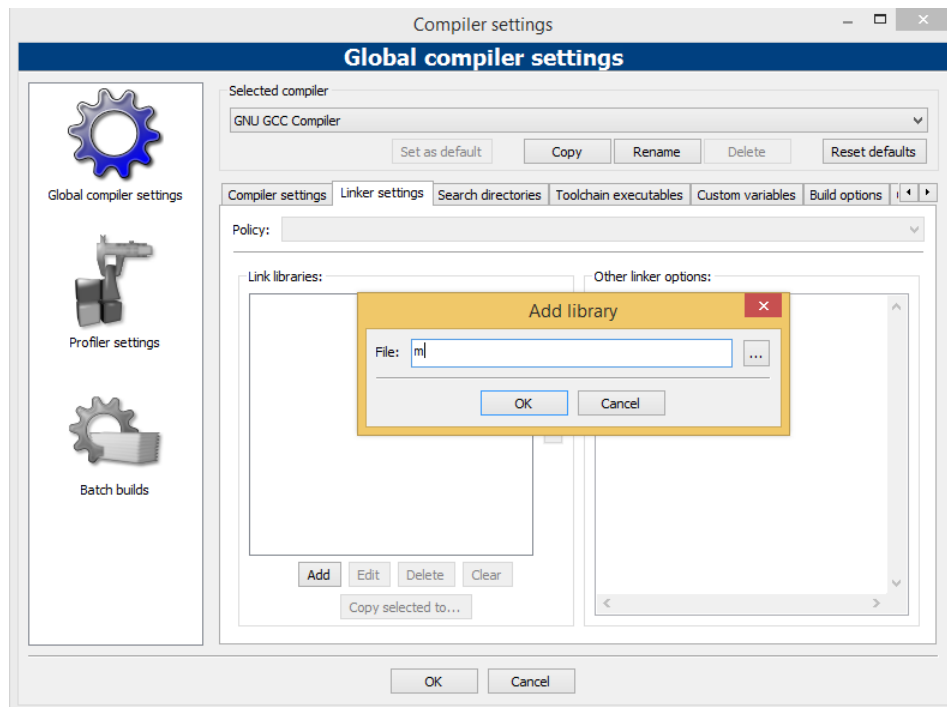


Figura 2: Linker

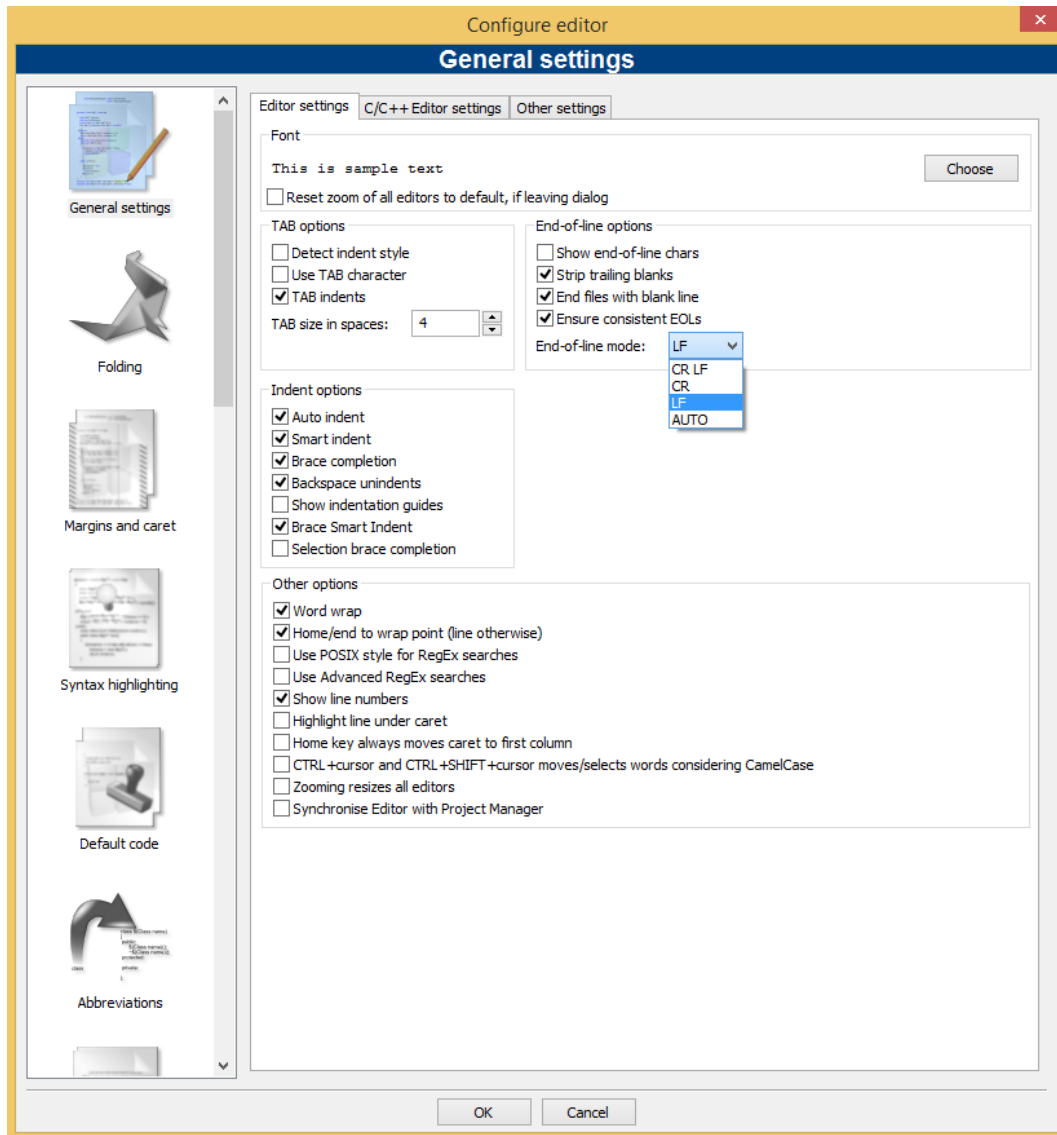


Figura 3: Formato de quebra de linha

Criando e rodando um programa

File > New > Project..., escolha **Console Application** na janela que abrir. Você entrará num *Wizard*. Não deixe de escolher **C** como linguagem (vem selecionado **C++** por padrão), e preencha o nome do seu projeto e o lugar onde deseja salvá-lo. Os dois últimos campos são preenchidos automaticamente pelo programa.

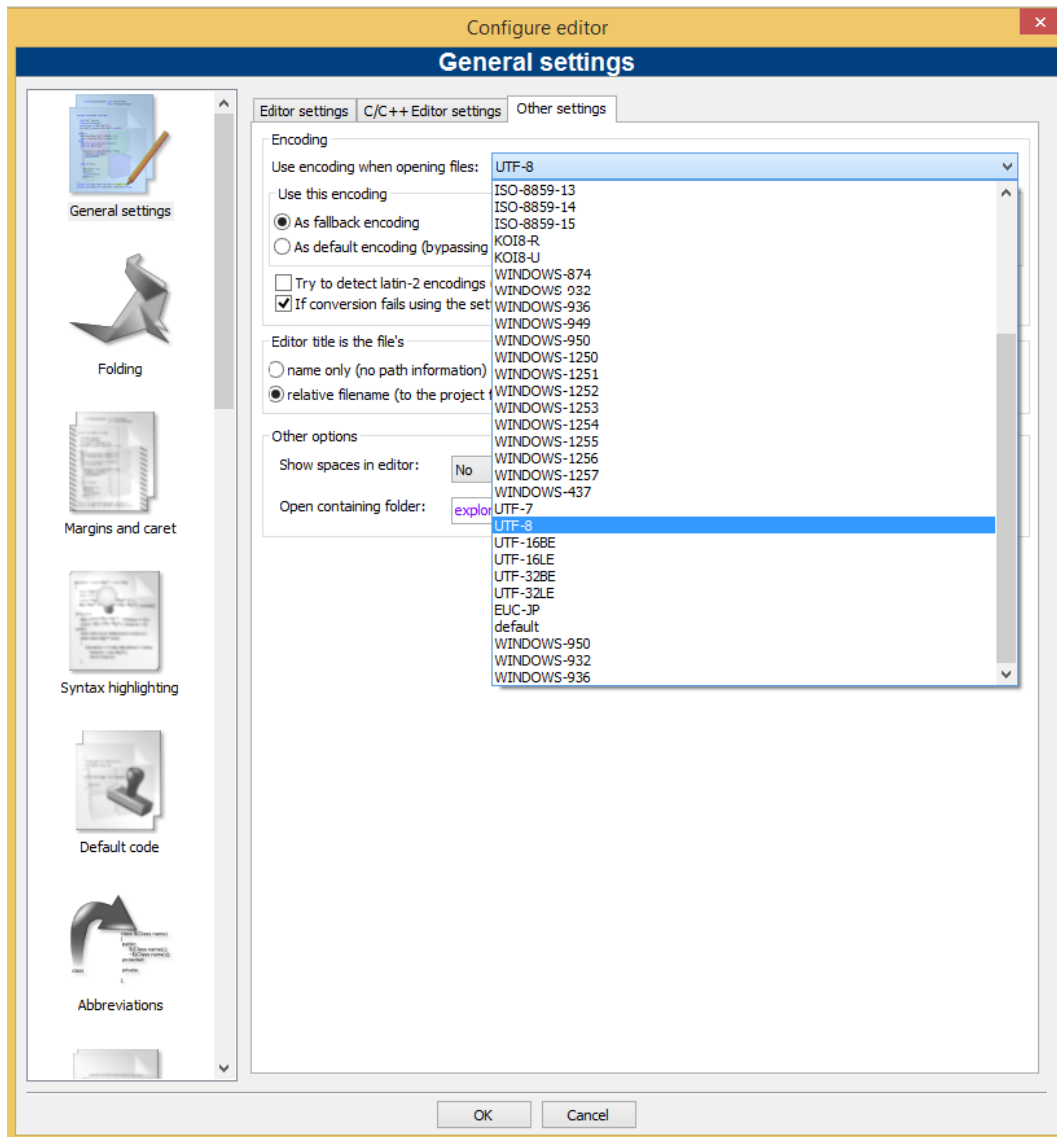


Figura 4: Codificação