

# Curso de C

*Apontadores*

# Apontadores

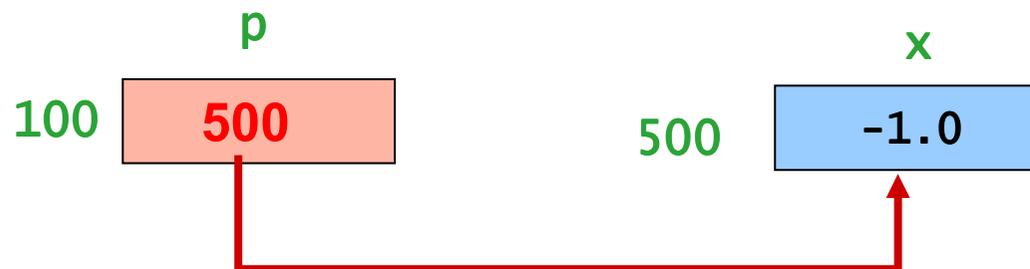
## Objetivos:

- Entender o conceito de apontadores em C
- Variáveis tipo apontadores

# Apontadores

## Apontador:

- Variável que armazena **um endereço**
- Endereço de outra variável, de uma função, etc.



Apontador **p** no endereço  
100 com conteúdo 500

Inteiro **x** no endereço  
500 com conteúdo -1

# Apontadores

Declaração de variável tipo apontador:

```
tipo * nome;
```

Qualquer tipo da linguagem C

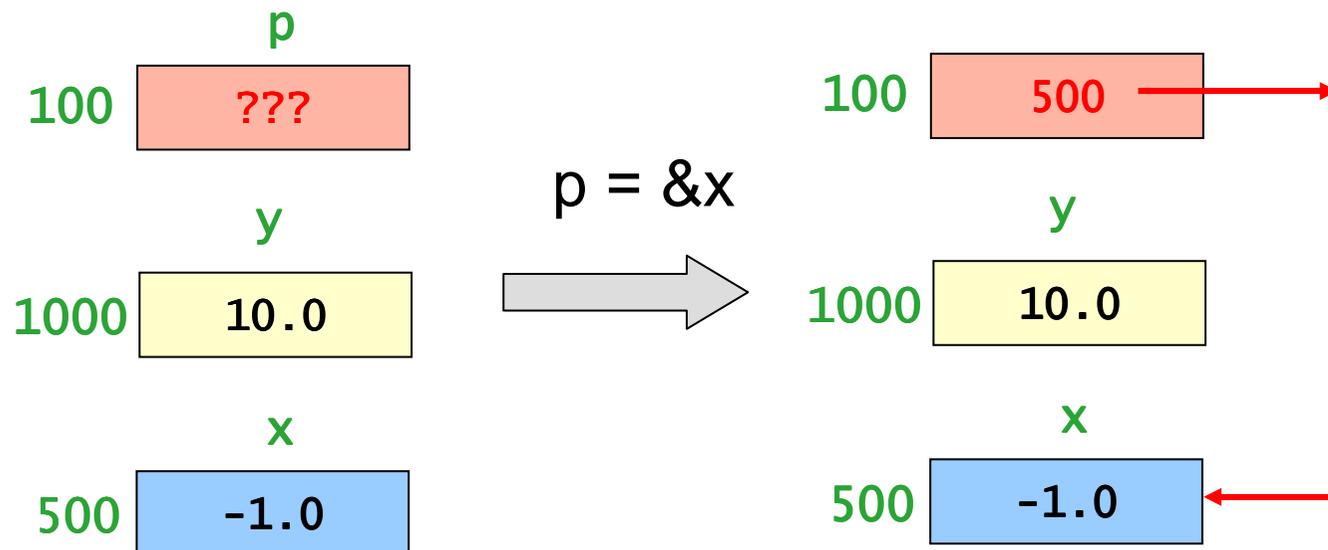
Nome do apontador

**nome** é uma variável que conterà o **endereço** de variáveis cujo tipo é **tipo**.

# Apontadores

**Operador &:** retorna o endereço do operando

```
float x=-1.0, y=10.0;  
float *p;  
p = &x;
```



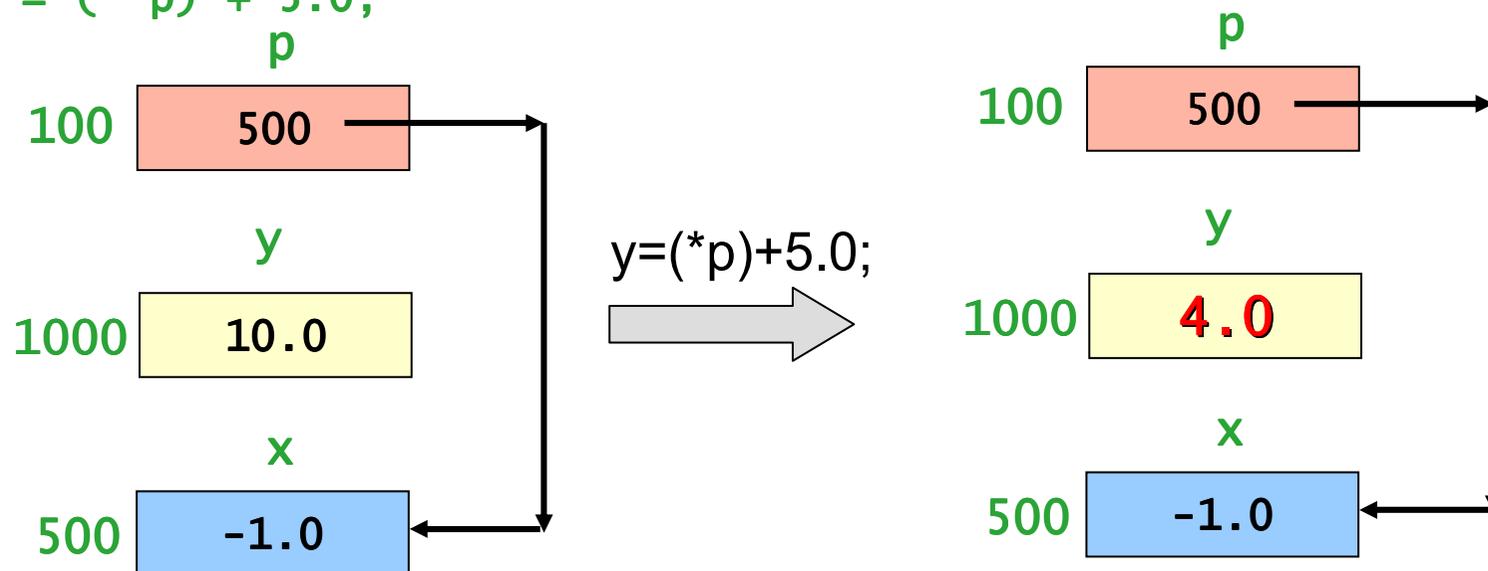
# Apontadores

**Operador \* :** Indica que vamos usar o endereço de memória armazenado em p.

Usado no lado direito de uma expressão, pega o valor no endereço apontado por p.

```
float x=-1.0, y=10.0; float *p = &x;
```

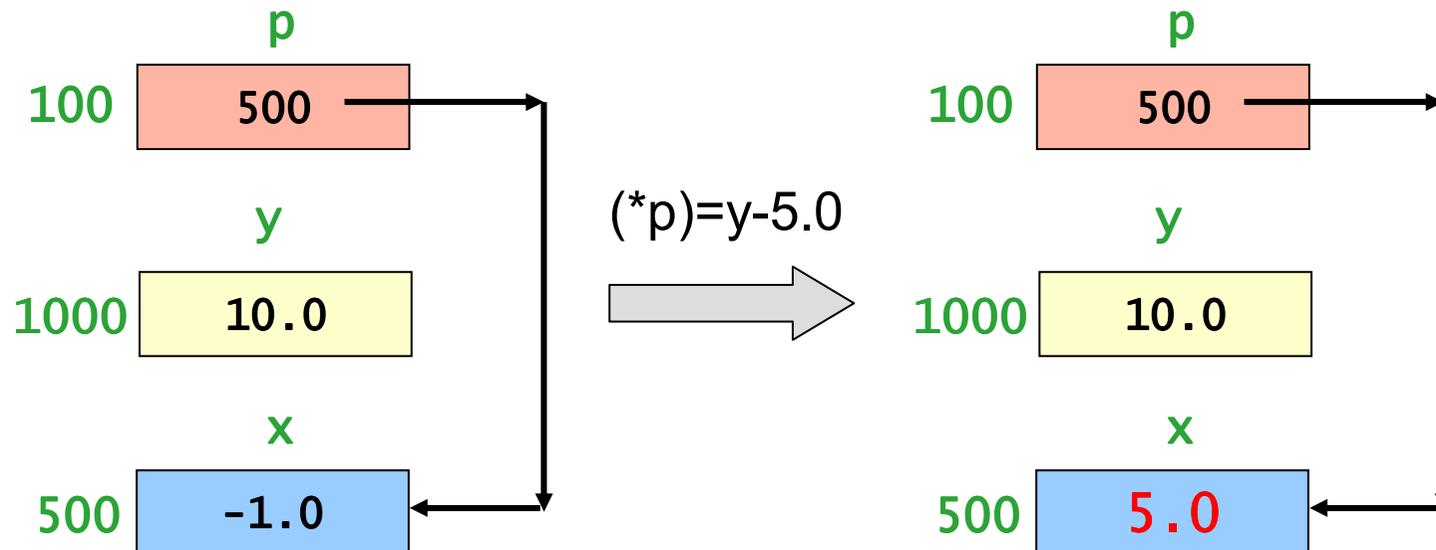
```
y = (* p) + 5.0;
```



# Apontadores

**Operador \*:** Usado no lado esquerdo da expressão, atribui para o endereço apontado por p.

```
float x=-1.0, y=10.0; float *p=&x;
(*p) = y - 5.0f;
```



# Apontadores

## Declarações complexas usando `[]`, `()` e `*`

### Precedências:

1	[ ] , ( )
2	*

### Agrupamento:

[ ]	→
( )	→
*	←

# Apontadores

Tipo da variável **x** é:

**int x**

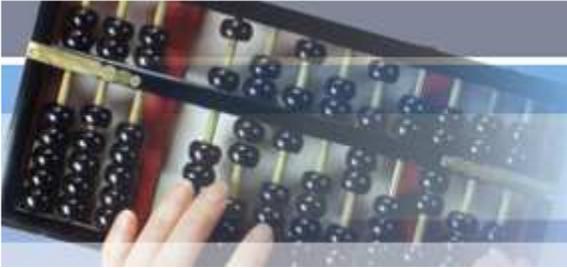
tipo inteiro.

**int \*x**

apontador para um inteiro.

**int x[ ]**

vetor que contém inteiros.



# Apontadores

Tipo da variável **x** é:

```
int x( );
```

função que retorna um inteiro.

```
int *x[ ];
```

vetor que contém apontadores para inteiros.

Mesmo que **int \*(x[ ]);**

```
int *x( );
```

função que retorna um apontador para inteiro.

Mesmo que **int \*(x( ));**

# Apontadores

- `int *x( )`                      `int *(x( ));`

função que retorna um apontador para inteiro.

- `int x[ ]( )`                      `int (x[ ])( );`

vetor que contém função que retorna inteiros                      erro!

- `int x( )[ ]`                      `int (x( ))[ ];`

função que retorna um vetor de inteiros.                      erro!

- `int x[ ][ ]`                      `int (x[ ])[ ];`

vetor que contém um vetor de inteiros.



# Apontadores

- `int *x[ ][ ]`      `int *( (x([ ])[ ] )`

vetor que contém vetores de apontadores para inteiros

- `int *x( )( )`      `int *( (x())( ) )`

função que retorna uma segunda função que retorna um apontador para um inteiro

erro!

- `int (*x)[ ]`

apontador para um vetor de inteiros

# Apontadores

- `int (*x)( )`

apontador para uma função que retorna inteiro

- `int **x`                      `int *(*x)`

apontador para um apontador para um inteiro

- `int (*x[ ])( )`

vetor de apontadores para funções que retornam inteiros

# Apontadores

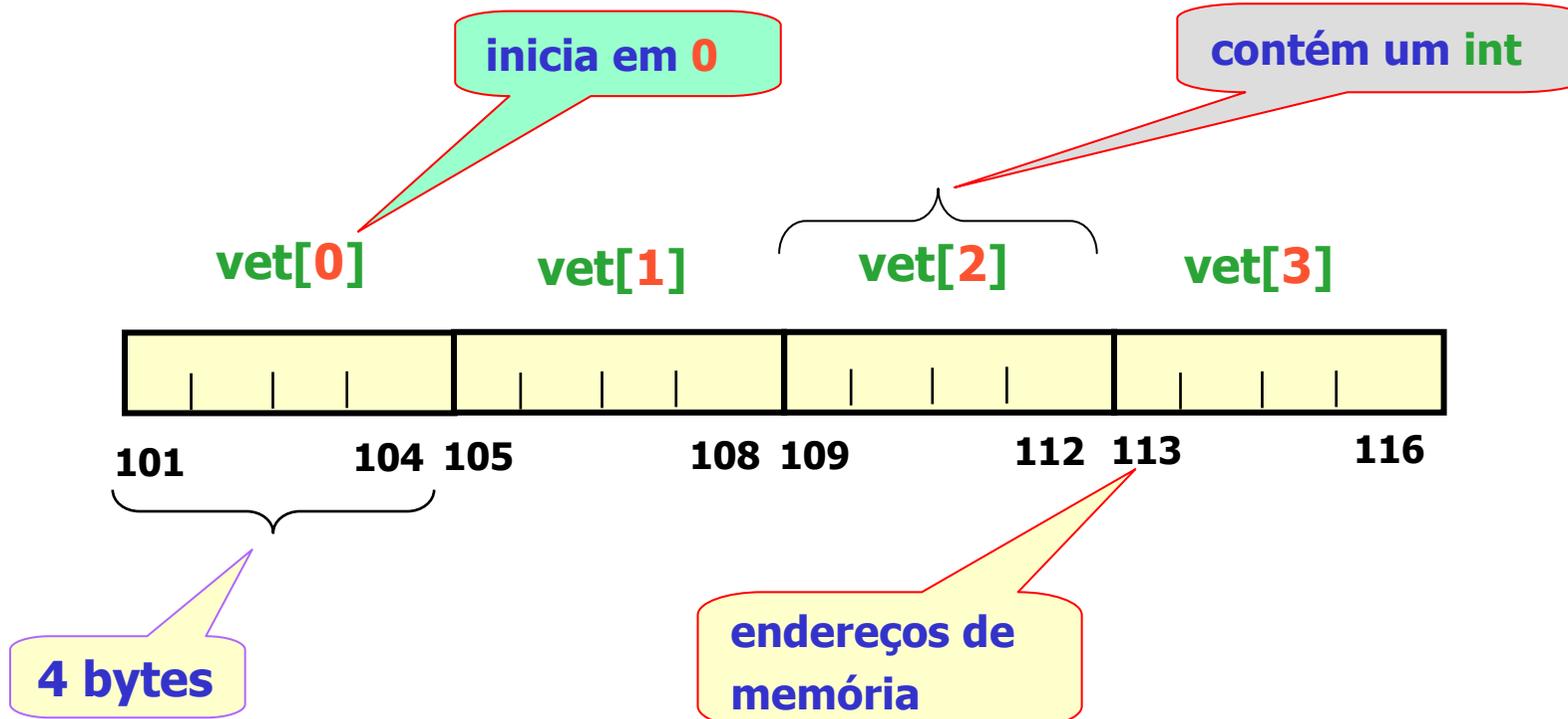
- `int *(*(*x)( )) [ ]`
  - `(*x)( )` apontador para uma função que retorna...
  - `(*...)` um apontador para ...
  - `int *(*...)[ ]` um vetor de apontadores para inteiros.

*um apontador para uma função que retorna*  
*um apontador para*  
*um vetor de apontadores para inteiros.*

# Apontadores

## Apontadores e vetores:

```
int vet[4];
```

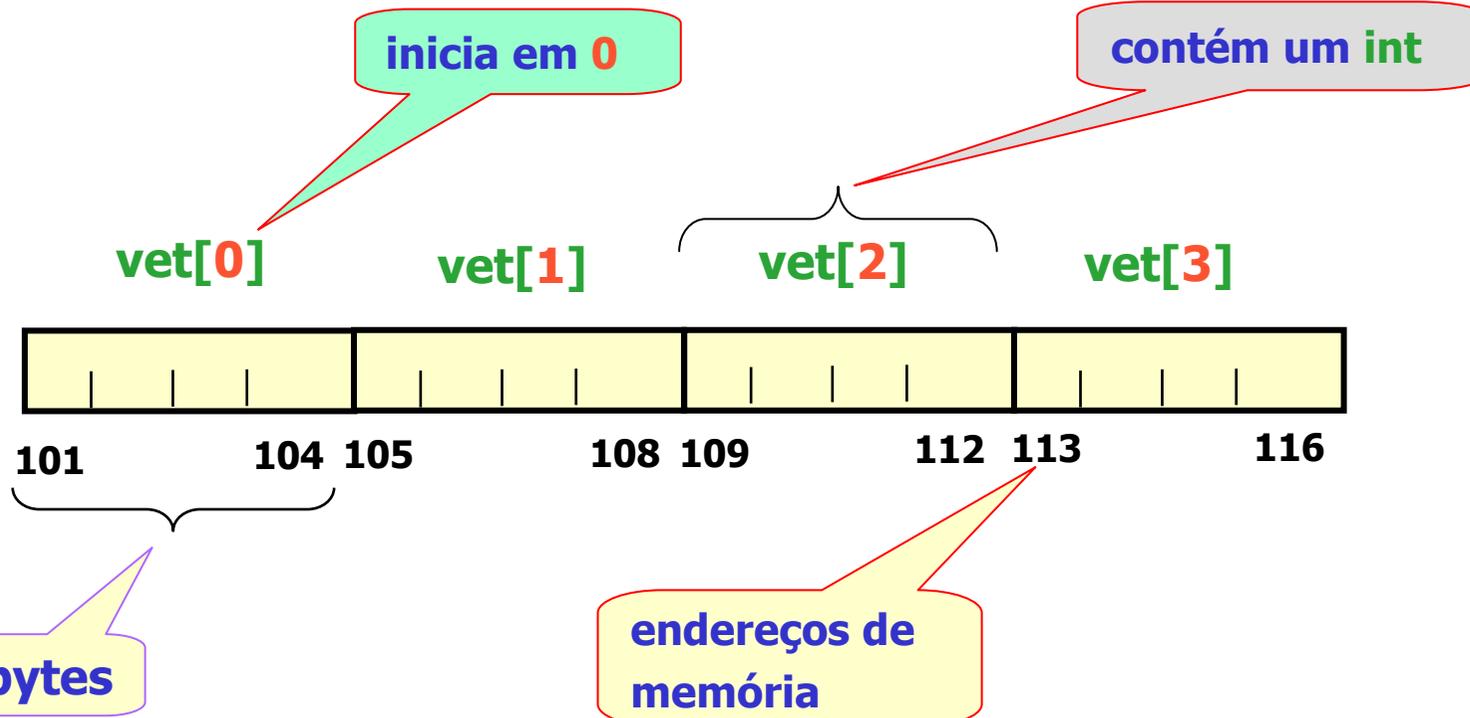


# Apontadores

## Apontadores e vetores:

```
int vet[4];
```

vet 101



# Apontadores

## Apontadores e vetores:

```
int vet[4];
```

vet 101

vet[0] == \*vet

inicia em 0

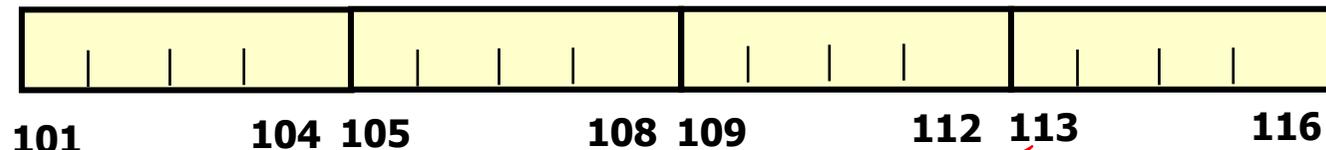
contém um int

vet[0]

vet[1]

vet[2]

vet[3]



4 bytes

endereços de memória

# Apontadores

## Apontadores e vetores:

```
int vet[4];
```



```
vet[0] == *vet
```

inicia em 0

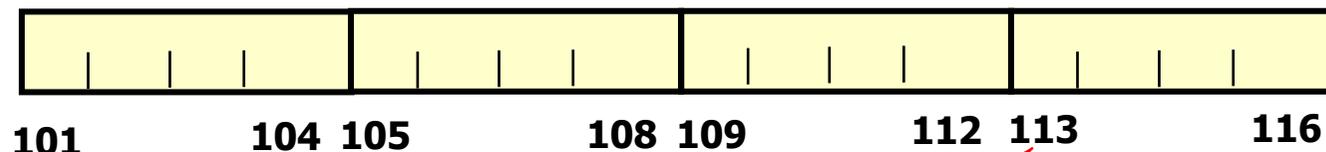
contém um int

vet[0]

vet[1]

vet[2]

vet[3]



4 bytes

endereços de memória

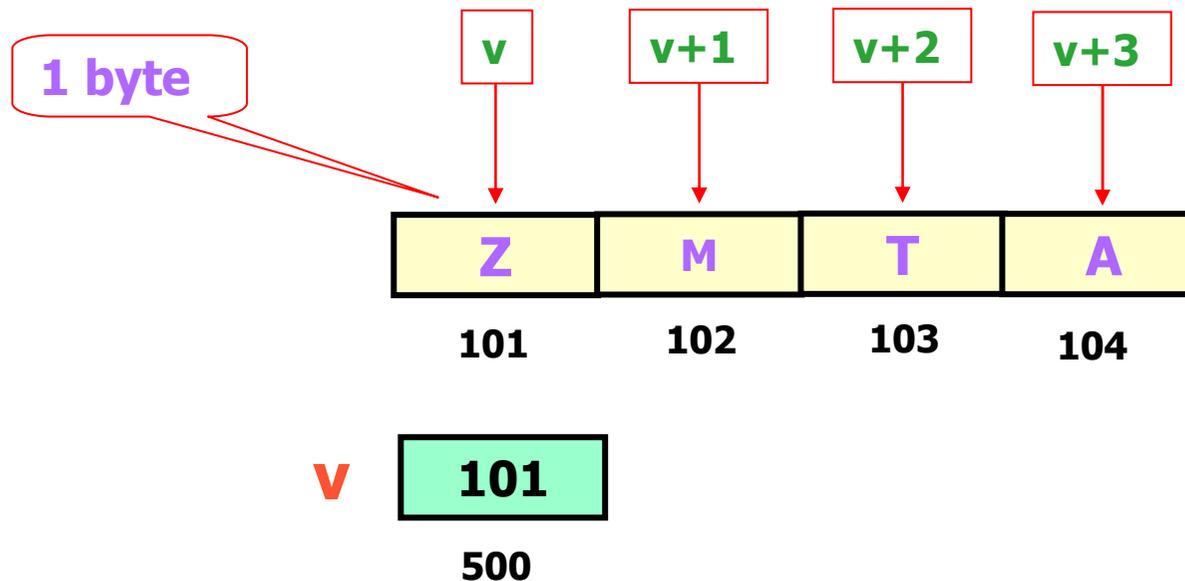
```
vet[2] == *(vet+2)
```



# Apontadores

## Apontadores e vetores:

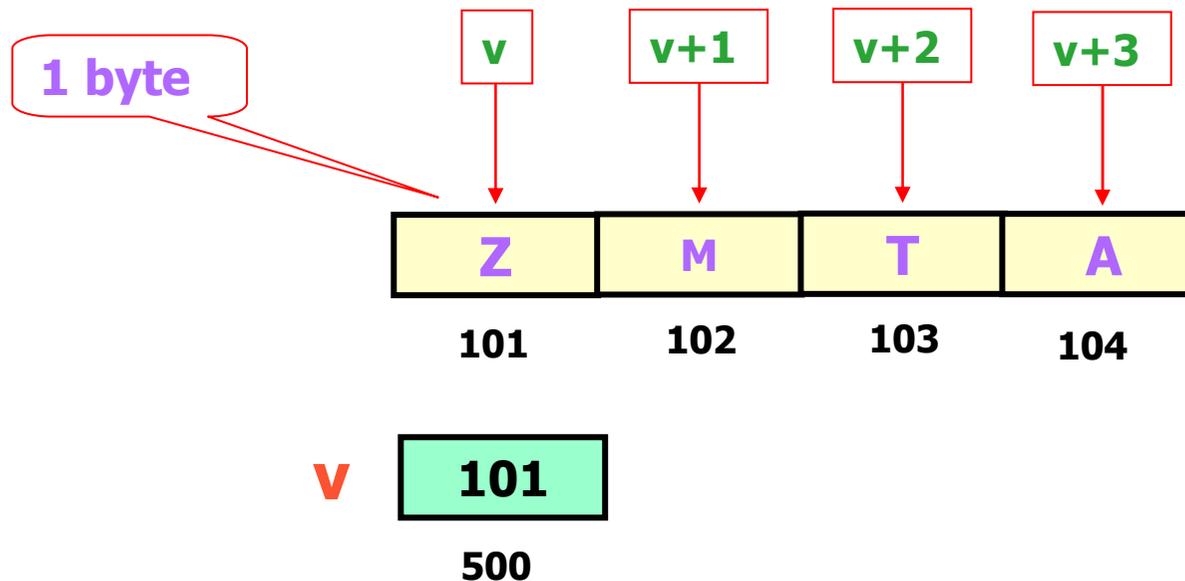
```
char v[ ] = { 'Z', 'M', 'T', 'A' } ;
```



# Apontadores

## Apontadores e vetores:

```
char v[ ] = { 'Z', 'M', 'T', 'A' } ;
```



```
v[2] == *(v+2) == 'T'
```

# Apontadores

## Exemplo: apontadores para funções

```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

soma	 código	103
f	 ???	500

# Apontadores

## Exemplo: apontadores para funções

```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

```
f=soma;
```

soma	código	103
f	???	500

soma	código	103
f	103	500

# Apontadores

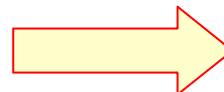
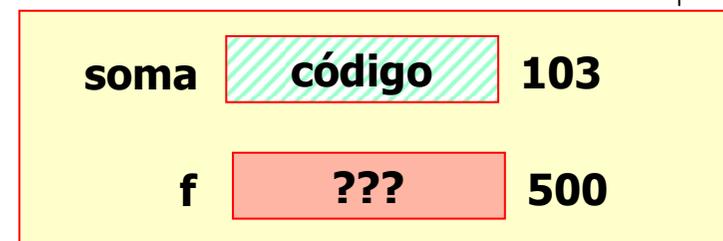
## Exemplo: apontadores para funções

```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

```
f=soma;
```

```
soma(2,3);
```



5

# Apontadores

## Exemplo: apontadores para funções

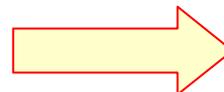
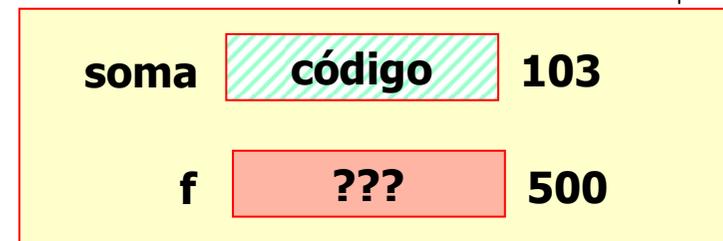
```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

```
f=soma;
```

```
soma(2,3);
```

```
f(2,3);
```



5

# Apontadores

## Exemplo: apontadores para funções

```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

```
f=soma;
```

```
soma(2,3);
```

```
f (2,3);
```

```
(* soma)(2,3);
```

soma	código	103
f	???	500

soma	código	103
f	103	500

→

5
---

# Apontadores

## Exemplo: apontadores para funções

```
int soma(int x, int y) { return (x+y);}
```

```
int (* f)();
```

```
f=soma;
```

```
soma(2,3);
```

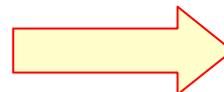
```
f(2,3);
```

```
(* soma)(2,3);
```

```
(*** f)(2,3);
```

soma	código	103
f	???	500

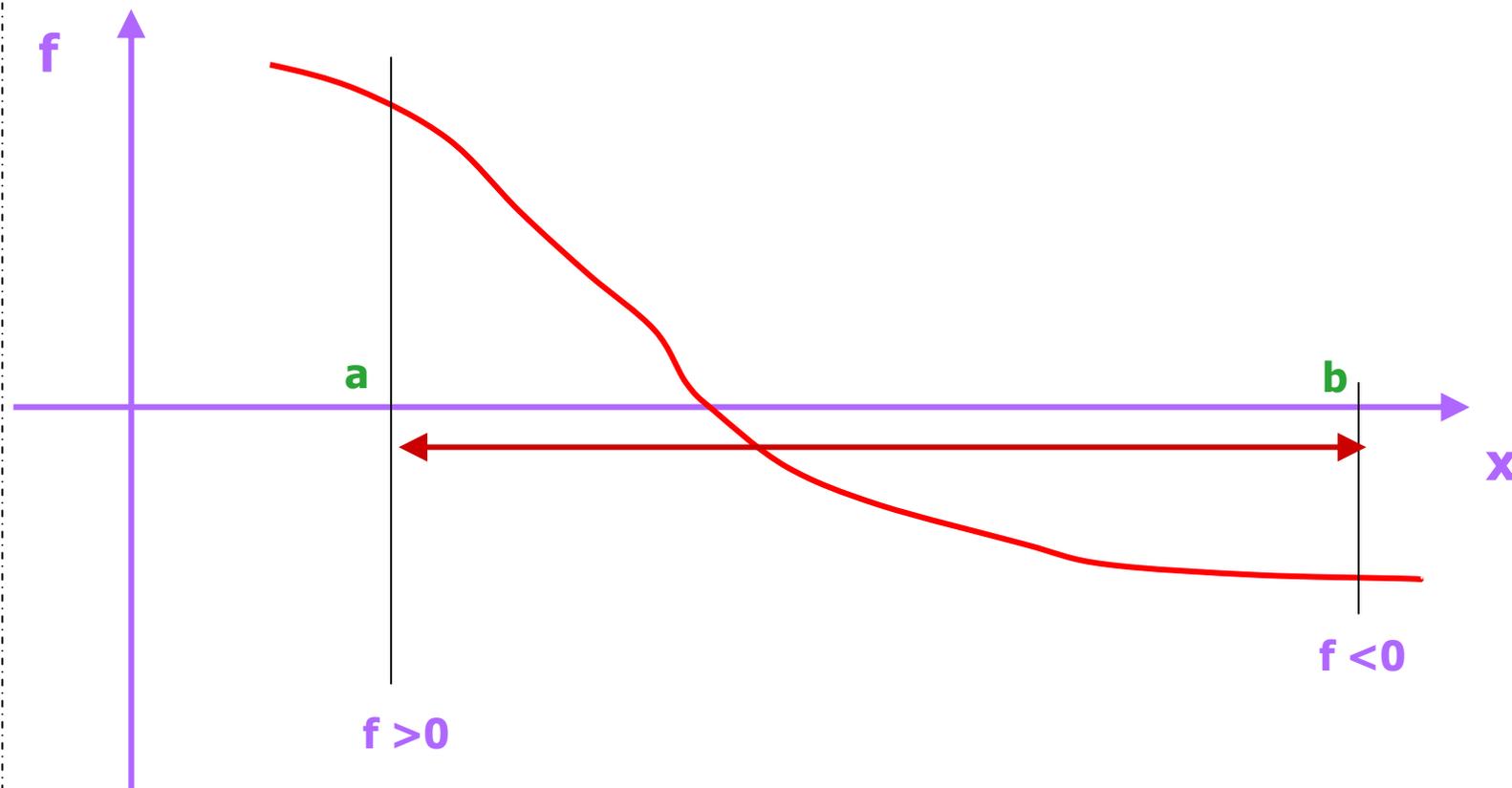
soma	código	103
f	103	500



5

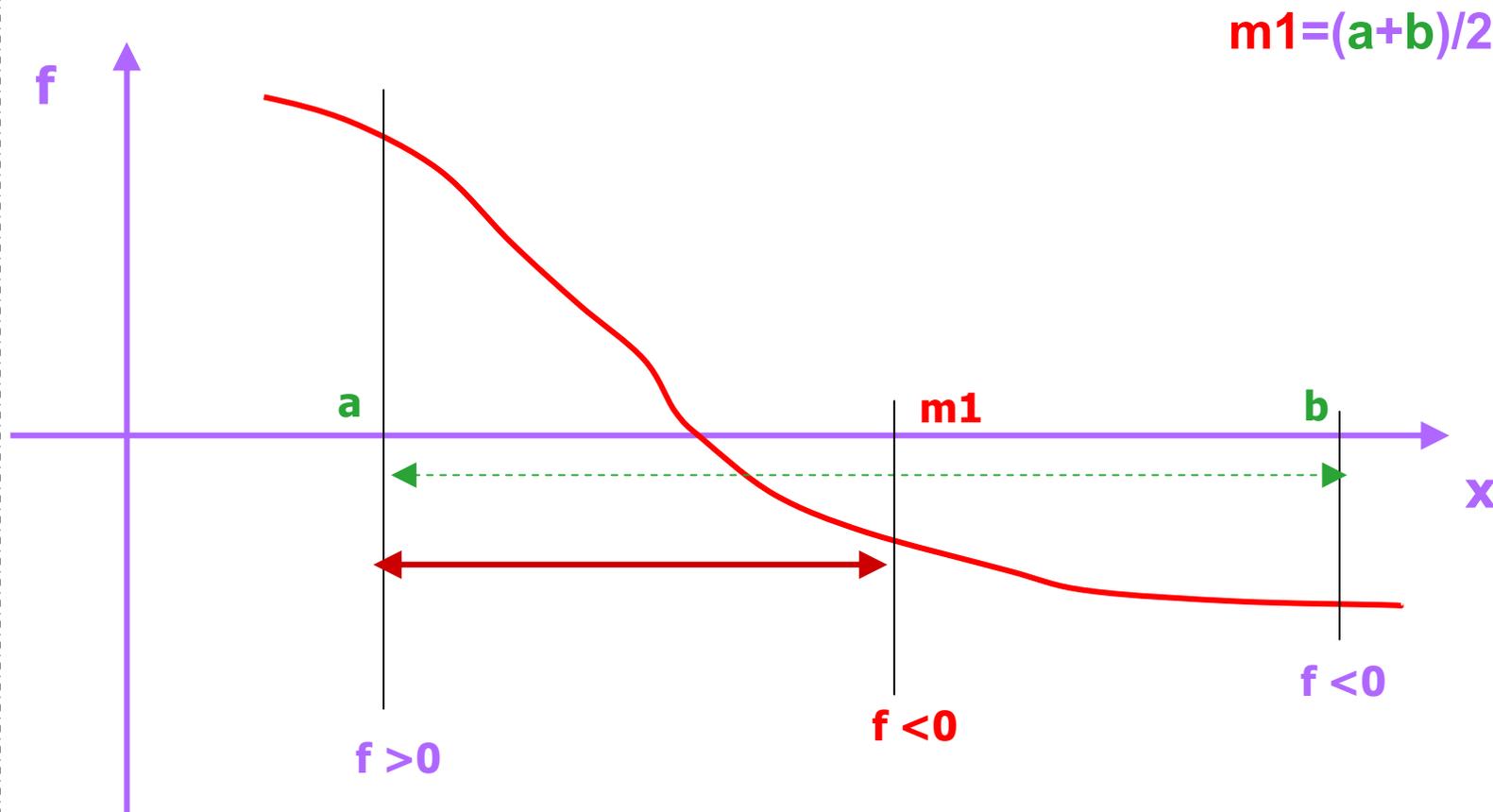
# Apontadores

## Apontadores para funções: Método de Newton



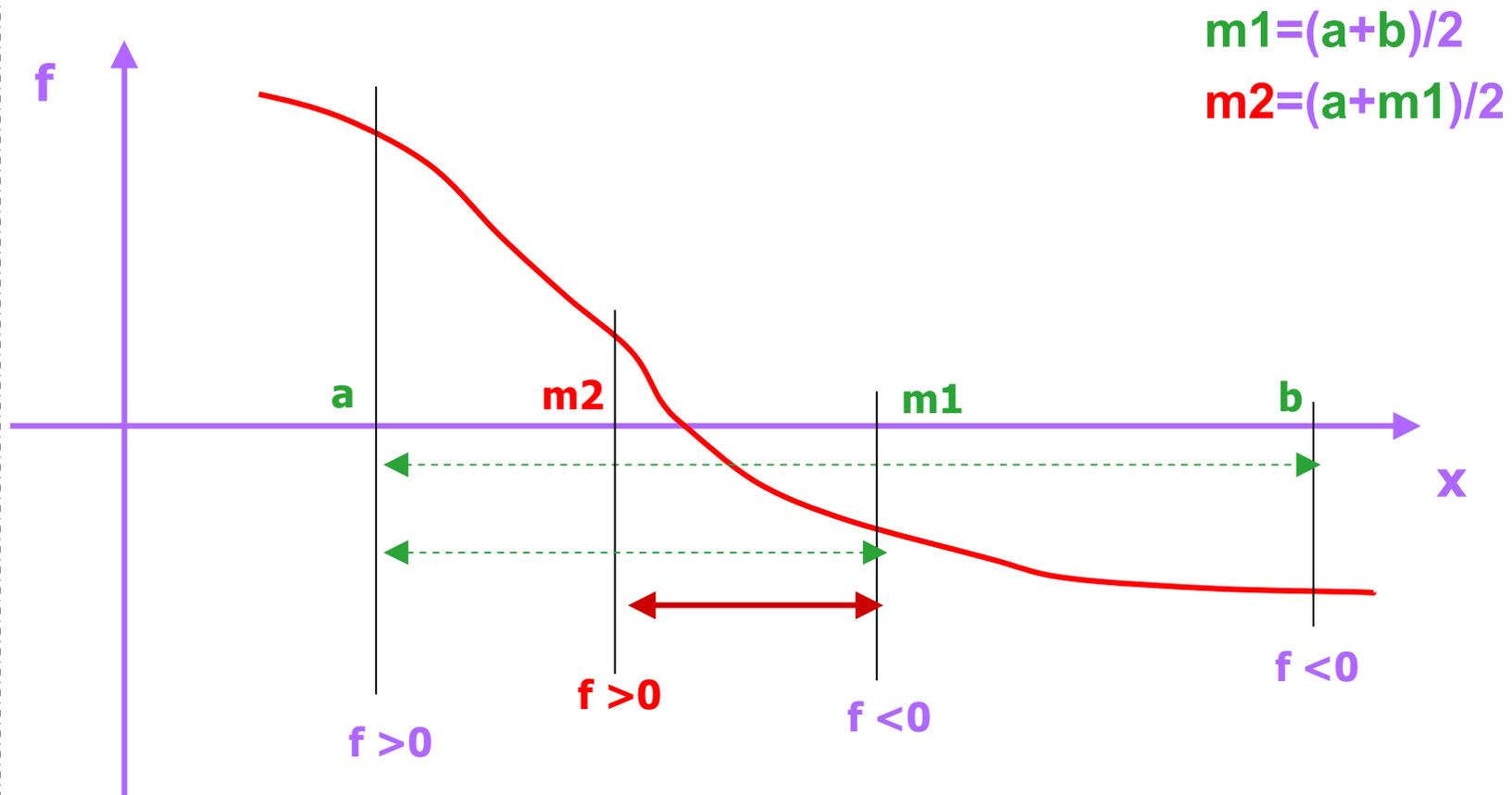
# Apontadores

## Apontadores para funções: Método de Newton



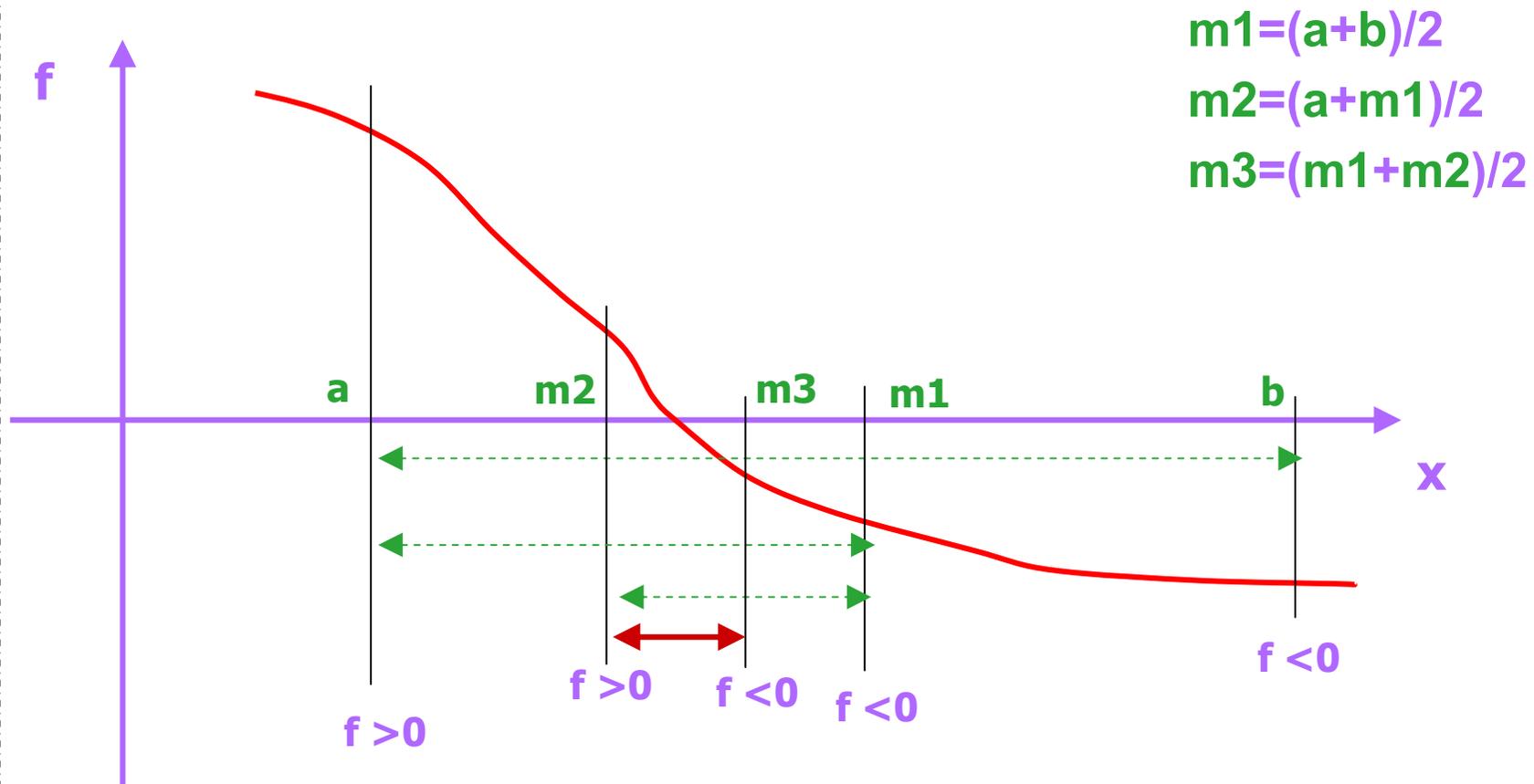
# Apontadores

## Apontadores para funções: Método de Newton



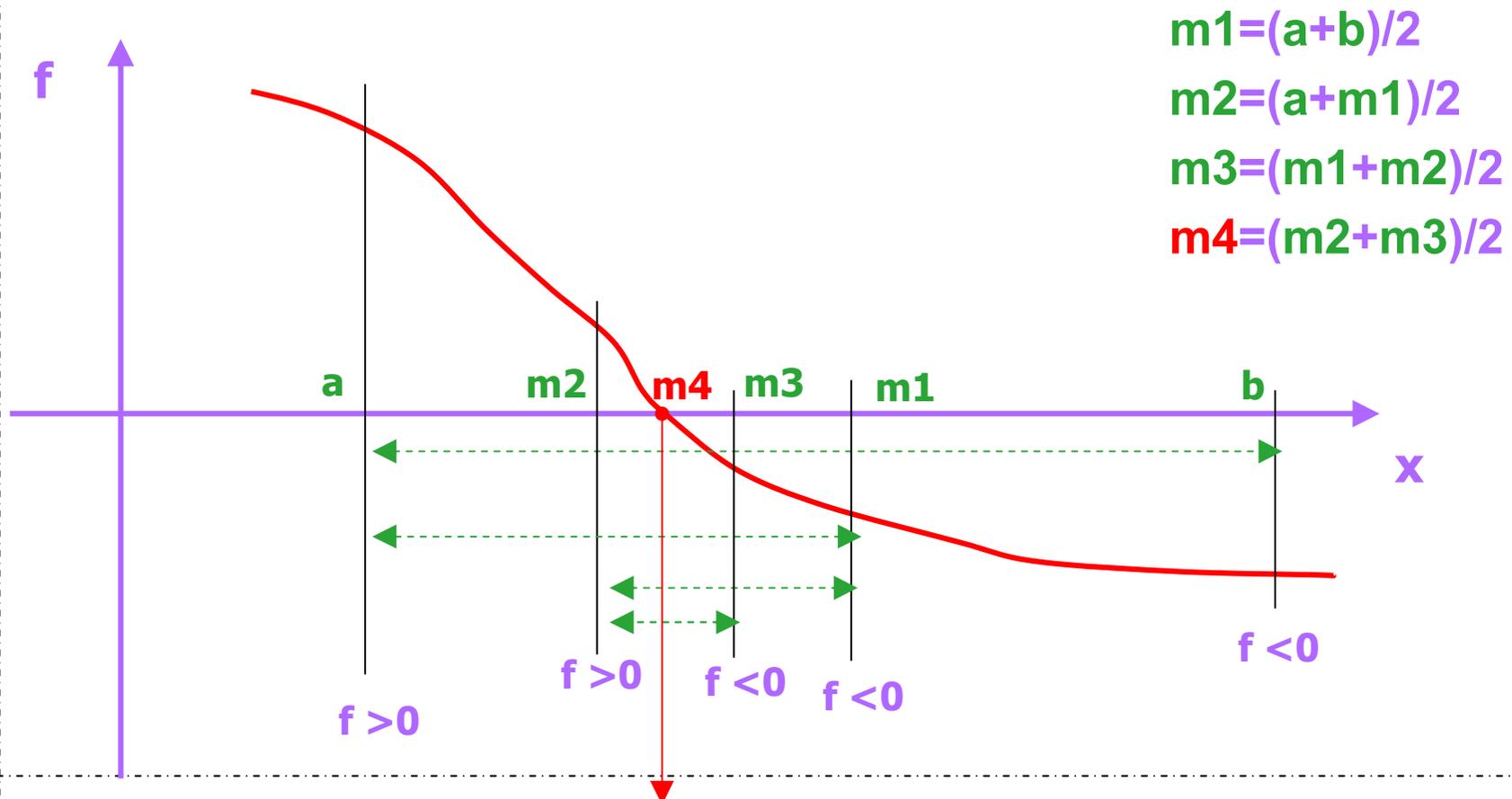
# Apontadores

## Apontadores para funções: Método de Newton



# Apontadores

## Apontadores para funções: Método de Newton



# Apontadores

*Fim*