

MC-202

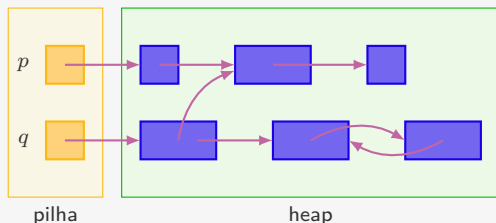
Gerenciamento de Memória

Rafael C. S. Schouery
rafael@ic.unicamp.br

Universidade Estadual de Campinas

Atualizado em: 2024-07-17 11:14

Como a memória está organizada?



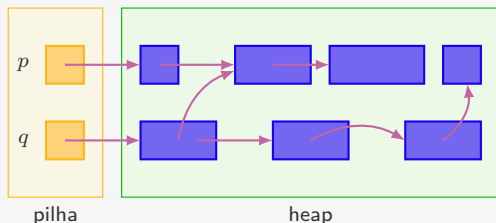
Em dois grandes blocos de memória:

- **pilha**: guardamos as variáveis locais
- **heap**: criamos nós dinamicamente

Como acessamos nós no heap?

- diretamente com ponteiros na pilha
- indiretamente com ponteiros nos nós

Alocando e liberando nós



Como implementar malloc e free?

- reservando novos blocos de memória
- sem sobrescrever nós existentes
- liberando e evitando desperdiçar espaço
- tudo isso **eficientemente**

Lista de blocos livres



O heap é um espaço contíguo de memória:

- alguns blocos estão reservados para nós
- o resto do espaço está dividido em **blocos livres**

Podemos criar uma lista de blocos livres

- mas não podemos alocar memória
- onde guardar os nós da lista?
- guardamos ponteiros e tamanho nos próprios blocos

Informações adicionais



Um bloco livre contém:

- tamanho do bloco
- ponteiro para o próximo

Um bloco reservado contém:

- tamanho do bloco
- flag de bloco reservado

O heap contém:

- o ponteiro para o primeiro bloco livre

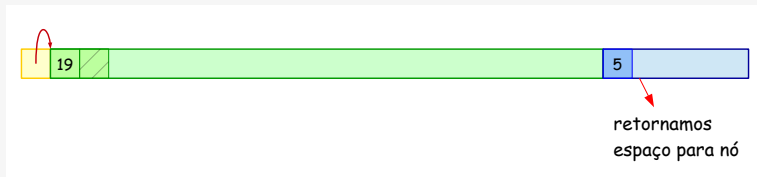
Alocando memória

Como reservar um novo bloco com n bytes?

- procuramos um bloco com tamanho suficiente
- diminuimos tamanho do bloco livre
- reservamos um bloco (metadados + espaço reservado)
- devolvemos o endereço do espaço reservado

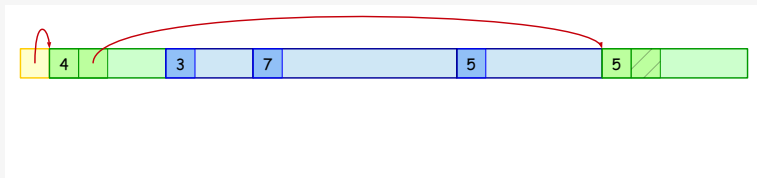
Primeira alocação

Começamos com um único bloco livre



Removendo bloco da lista livre

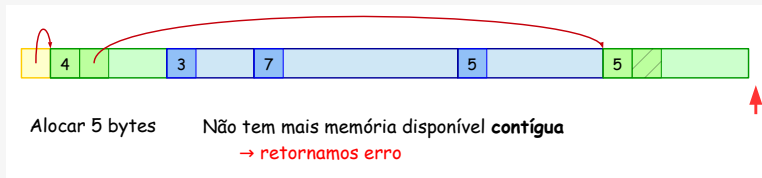
Removemos da lista os blocos livres muito pequenos



Faltando memória

Pode ser que nenhum bloco livre é grande o suficiente

- a memória pode estar **fragmentada**
- devolvemos NULL para indicar o erro



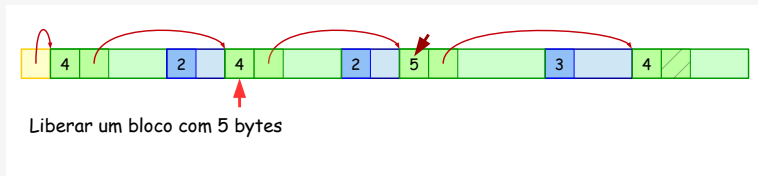
Liberando memória

Como liberar um bloco com endereço p ?

- procuramos o **último** bloco livre antes de p
- criamos um novo bloco livre
- inserimos após o último bloco livre

Liberando entre blocos reservados

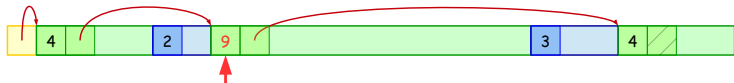
Liberando memória em certa posição



Combinando blocos livres

Pode ser que haja blocos livres adjacentes

- se o **último** for adjacente, aumentamos o tamanho
- se o **próximo** for adjacente, removemos lista



Liberar um bloco com 2 bytes

Analisando

Fatores importantes:

- **tempo** para percorrer e modificar a lista de blocos
- **fragmentação** da memória com alocação desordenada

O gerenciamento de memória em C não é **seguro**

- usuário é responsável pelo uso correto
- double free pode corromper a lista
- buffer overflow pode modificar metadados
- são **bugs** extremamente difíceis de encontrar

Melhores práticas

Ao construir estruturas de dados, devemos:

- não alocar blocos excessivamente
- evitar estruturas com muito nós pequenos
- usar boas estimativas para tamanho usado
- liberar cada bloco de memória alocado uma vez
- modificar somente o espaço de memória reservado

Gerenciamento de memória

Explícito:

- o programador aloca memória
- o programador é responsável por liberar a memória
- exemplos são C, C++, Pascal

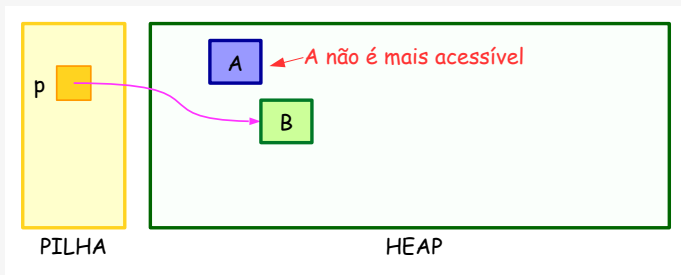
Implícito:

- o programador cria variáveis de maneira restrita
- a linguagem possui mecanismos para liberar a memória
- exemplos são Python, Javascript, Java, Lisp, Matlab

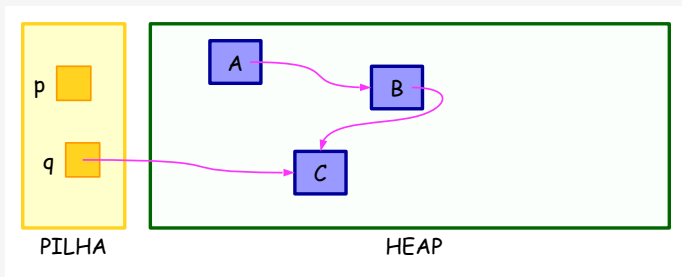
Liberando memória automaticamente

Como saber se um nó não será mais usado?

- não é possível determinar isso!
- mas podemos deduzir quais nós são **acessíveis**



Um exemplo mais completo



Criando uma lista:

1. $p \leftarrow$ cria nó A
2. $p.prox \leftarrow$ cria nó B
3. $p.prox.prox \leftarrow$ cria nó C
4. $q \leftarrow p.prox.prox$
5. $p \leftarrow \text{NULL}$

A partir desse momento, a memória de A e B pode ser liberada.

Coleta de lixo

Coleta de lixo

- é o algoritmo executado para liberar nós inacessíveis
- a implementação depende da linguagem de programação

Há duas estratégias principais:

1. mark-and-sweep
2. contagem de referência

Algoritmo mark-and-sweep

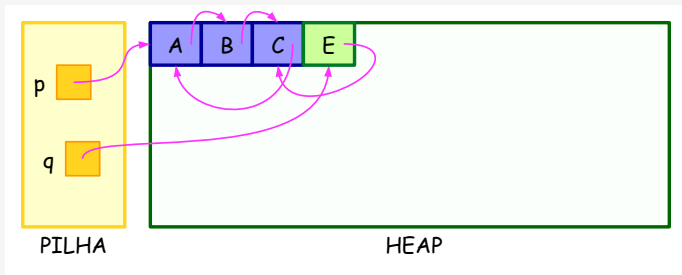
Principais etapas:

1. **Marcar** nós acessíveis
2. **Liberar** nós não marcados
3. **Compactar** os blocos reservados

Observações:

- pode ser executado em **qualquer momento** do programa
- o algoritmo também precisa de memória para executar
- percorremos o grafo de nós a partir das variáveis da pilha
- ao final da compactação, teremos um grande bloco livre

Exemplo de coleta de lixo



Procedimentos

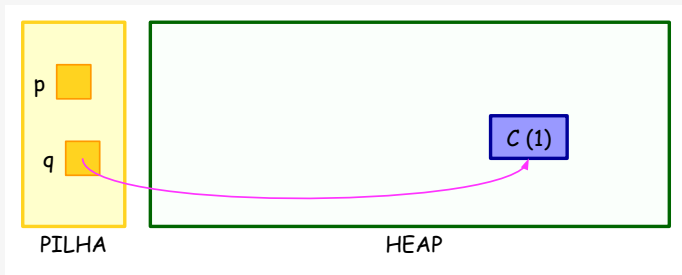
1. Marcar nós acessíveis
2. Liberar nós inacessíveis
3. Compactar os blocos reservados
(copia dados e atualiza **ponteiros**)

Contagem de referências

Ideia: guardamos o número de referências para um nó

- Ao **criarmos** um nó:
 - reservamos espaço para o nó e um contador
 - inicializamos o contador com valor 1
- Ao **copiarmos** uma referência:
 - incrementamos o contador do nó
- Ao **apagarmos** uma referência:
 - decrementamos o contador do nó
 - liberamos o nós se o contador tiver valor 0

Exemplo de contagem de referências



Criando uma lista

1. $p \leftarrow$ cria nó A
2. $p.prox \leftarrow$ cria nó B
3. $p.prox.prox \leftarrow$ cria nó C
4. $q \leftarrow p.prox.prox$
5. $p \leftarrow \text{NULL}$

Dúvidas?