

Fontes

Estruturas de Dados

Pedro Hokama

- Notas de aulas COM111 Prof. Elisa de Cássia Silva Rodrigues, UNIFEI
- Notas de aulas AED1 Prof. Mário César San Felice, UFSCar
- Notas de aulas MC202 Prof. Rafael C. S. Schouery, UNICAMP

1 / 10

2 / 10

Sobre o docente

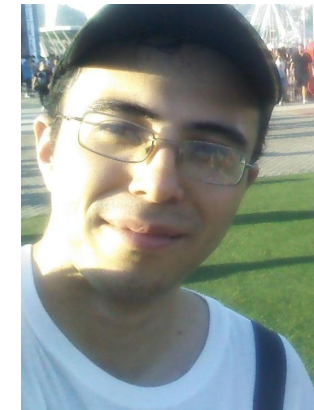
- 2002 - 2004: Técnico em Programação e Desenvolvimento de Sistemas (CEFET-SP)
- 2006 - 2009: Bacharelado em Ciência da Computação (UNICAMP)
 - ▶ 2007-2008: IC - Algoritmos e Heurísticas para Empacotamento Tridimensional
 - ▶ 2008-2009: IC - Algoritmos e Heurísticas para o Problema de Roteamento Tridimensional
- 2009 - 2011: Mestrado em Ciência da Computação (UNICAMP) - O Problema do Caixeiro Viajante com Restrições de Empacotamento Tridimensional
- 2011 - 2016: Doutorado em Ciência da Computação (UNICAMP) - Algoritmos para Problemas com Restrições de Empacotamento



3 / 10

Sobre o docente

- 2016 - 2018: Pós-doutorado (UFSCar)
- 2018 - atual: Professor Adjunto no Instituto de Matemática e Computação da Universidade Federal de Itajubá
 - ▶ Programa de Pós-Graduação em Ciência e Tecnologia da Computação.
 - ▶ Orientador de IC, TFG e Pós-Graduação: Algoritmos, Otimização, Teoria dos Jogos, Aprendizado de Máquina, etc..
 - ▶ Coordenador do Projeto Universal CNPq: Algoritmos para o problema integrado de dimensionamento de lote, estoque e roteirização com restrições de empacotamento
 - ▶ Coordenador do Projeto de Extensão DevU - Desenvolvimento de Jogos
 - ▶ Coordenador de Mobilidade Acadêmica do Curso de Sistemas de Informação



4 / 10

Sobre os discentes

- De onde são (origem)?
- De onde estão assistindo essa aula?
- Alguém tem técnico? Do que?
- Alguém tem outro bacharelado? Do que?
- Alguém trabalha? Com o que?
- Que bandas vocês gostam?
- Que jogos vocês jogam?

5 / 10

Comunicação

- Site da disciplina <https://hokama.com.br>
- Email hokama@unifei.edu.br, melhor enviar pela sua conta @unifei.edu.br e usar a tag [COM111] no início do assunto.
- Nas aulas é obrigatório o uso de uma conta @unifei.edu.br

7 / 10

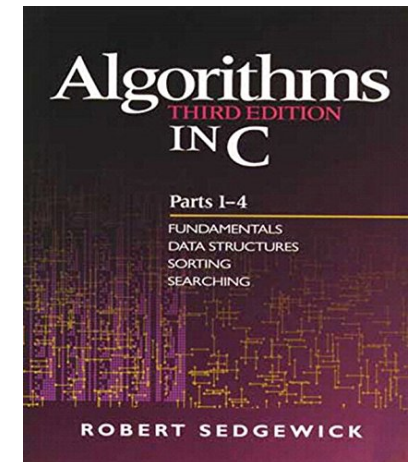
Avaliação

- A chamada será feita durante a aula, e através de questionários em aula.
- Nota T_t dos trabalhos práticos do bimestre t de 0 a 10.
- Nota P_t da prova do bimestre t de 0 a 10.
- Nota do bimestre t , $N_t = T_t \times P_t / 10$.
- Compromisso: De em todas as aulas houver pelo menos 50% dos alunos, $P_t = 10$.
- Média Parcial $M = \frac{N_1 + N_2}{2}$.
- Se frequência menor que 75% o aluno reprovou-se.
- Senão se, $M \geq 6$ e presença maior que 75% o aluno aprovou-se.
- Senão se, $M < 6$ e presença maior que 75% o aluno pode fazer uma substitutiva que substitui a menor entre N_1 e N_2 .
- Em caso de plágio, fraude, tentativa de burlar os sistemas, nota zero será aplicado na disciplina a todos os envolvidos e estarão automaticamente reprovado.

6 / 10

Referências

- Algorithms in C, Parts 1-4: Fundamentals, Data Structures, Sorting, Searching (3rd Edition)
- Robert Sedgwick



8 / 10

Botando a mão na massa - Sistema de submissão

- Os trabalhos serão submetidos pelo site <https://run.codes/>
- Caso não tenham conta, clicar em "Cadastre-se Agora!"
- Usar o email da unifei e seu nome completo e "Número de matrícula" da unifei.
- Feito o cadastro de matricular na disciplina com o "Código de Matrícula" fornecido pelo professor.

9 / 10

Trabalho 00

- Não vale nota, mas é obrigatório.
- Você deverá escrever seu código em C
- Você pode usar a plataforma e IDE que preferir (cuidado para não deixar seu código visível) mas seu código deverá ser compilável em plataforma linux com o compilador gcc.
- `gcc -pedantic-errors -Wall codigo.c -o executavel`
- No geral, em seus trabalhos seu programa deverá ler da entrada padrão do sistema e imprimir na saída padrão do sistema.
- Nesse trabalho você deverá ler dois valores inteiros e imprimir a soma deles
- Não imprima nada além do que é pedido! Por exemplo, seu programa não deve imprimir "Digite dois números para serem somados:" ou "A soma é 15"

10 / 10