

Exercícios – 30/09 e 01/10 (entrega até 01/10)

1. Fazer um programa que leia um vetor de números inteiros de 1 dígito, armazene na memória, ache a somatória de seus elementos e imprima esta somatória. (tomar o cuidado para a somatória não ser maior que 9).
2. Fazer um programa que leia 2 matrizes 3 X 3, de números de 1 dígito, armazene-as na memória, calcule a matriz soma, armazene-a na memória e imprima-a. (tomar o cuidado para não gerar números maiores que nove na matriz soma).
3. Fazer um programa que leia um string, de letras maiúsculas e minúsculas, armazene-a na memória e imprima o número de letras maiúsculas e o números de letras minúsculas.

OBS. INSTRUÇÕES ÚTEIS

Instrução de comparação – CMP op1,op2 ; compara dois valores

Instrução de salto condicional –

JE label ou JZ label – quando o resultado de uma operação aritmética ou lógica gerar o zero (quando o resultado de uma comparação for igual)

JNZ ou JNE – caso contrário

JLE – menor ou igual

JGE – maior ou igual

Instrução para incrementar – INC op

Instrução para decrementar – DEC op

Instruções aritméticas – SUB op1,op2 (subtração) - ADD op1,op2 (adição)

Instrução para chamada de subrotina – CALL label

Instrução para retorno de subrotina – RET label

Instrução para empilhar PUSH op ; op tem que ser de 16 bits (registrador ou variável)

Instrução para desempilhar POP op ; op tem que ser de 16 bits (registrador ou variável)

Para outras instruções consultar o arquivo com a tabela das instruções.

SINTAXE PARA DEFINIÇÃO DE SUBROTINA:

nome_procedimento PROC

; corpo do procedimento

nome_procedimento endp