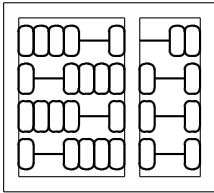


MC102



Algoritmos e Programação de Computadores

Profs. Neucimar J. Leite e Iara da Cunha R. da Silva

IC – UNICAMP

Descrição da Disciplina

2º Semestre – 2008

Horário das aulas

Turma	Dia	Horário	Sala
CDG	3ª	10 – 12	CB10
CDG	5ª	10 – 12	CB06

Atendimento: O atendimento a alunos ocorrerá logo após o término de cada aula.

Exercícios: Durante o desenvolvimento do curso serão indicados vários exercícios práticos e teóricos. Não será exigida a sua entrega, mas os conhecimentos adquiridos durante a resolução dos exercícios serão cobrados nas provas.

Avaliação: Haverá duas provas teóricas (P_1 e P_2) e várias atividades de laboratório L. O aproveitamento de cada parte será calculado por:

$$P = (4P_1 + 6P_2)/10$$

O aproveitamento em laboratório L dependerá do número de exercícios realizados. Seja $x > 4$ o número de possíveis exercícios. Assim, $L=0,0$ para número de labs menor ou igual a $\lceil x/2 \rceil$; $L=4,9$ para número de labs maior que $\lceil x/2 \rceil$ e menor ou igual a $x - 2$; $L=10,0$ para número de labs maior ou igual a x .

O aproveitamento final do semestre A será calculado por:

$$A = \begin{cases} P + 1,0 & \text{se } L=10,0 \text{ e } P \geq 5 \\ \min(P, L) & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Deverão fazer exame os alunos cujo aproveitamento A for menor do que cinco.

A *média final* F será calculada por:

$$F = \begin{cases} A & \text{se } A \geq 5 \\ (A + E)/2 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

onde E é a nota obtida no exame.

As provas e o exame final serão realizados nos dias indicados a seguir, nos horários correspondentes às aulas normais:

- P_1 : 23 de setembro

- P_2 : 18 de novembro
- Exame Final: 09 de dezembro

Observações:

1. Qualquer tentativa de fraude nas provas implicará em aproveitamento zero na disciplina para todos os envolvidos.
2. Não haverá provas substitutivas.

Programa do Curso

Os itens apresentados a seguir indicam os tópicos a serem discutidos durante o semestre:

1. Introdução à Computação.
2. Algoritmos e Programas.
3. Variáveis e Atribuições.
4. Comandos Condicionais.
5. Comandos de Entrada e Saída.
6. Comandos Repetitivos.
7. Subprogramas.
8. Vetores e Matrizes.
9. Registros.
10. Memória Dinâmica.
11. Arquivos.
12. Recursão.
13. Outros Tópicos.

A linguagem de programação a ser utilizada nos exemplos discutidos em aula será C.

Bibliografia *Existem inúmeros textos sobre a linguagem C e seus variantes como Turbo C. Não será indicado nenhum texto em especial. As referências citadas são apenas sugestões para seu estudo. Consulte a biblioteca e procure o texto que mais lhe convier.*

1. C Programming Language. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie. Prentice-Hall, Second Edition, 1988 .
2. Programando em C. Byron S. Gottfried. McGraw-Hill, 1993.
3. Linguagem C : programação e aplicações. MODULO Consultoria e Informatica. Livros Tecnicos e Científicos.
4. C, a reference manual. Samuel P. Harbison, Guy L. Steele Jr. Englewood Cliffs, N. J. : Prentice-Hall.
5. C how to program. H. M. Deitel, P. J. Deitel. Englewood Cliffs : Prentice Hall, 1992.
6. C completo e total. Herbert Schildt. Makron Books, McGraw-Hill.
7. C : quick reference. Alan C. Plantz. Campus, c1989.
8. C traps and pitfalls. Andrew Koenig. Addison-Wesley.
9. Practical C programming. Steve Oualline. O'Reilly.
10. C programming : a complete guide to mastering the C language. Augie Hansen. Addison-Wesley.
11. C programming. Steve Worthington. Boyd & Fraser.
12. C completo e total. Herbert Schildt. Makron Books, McGraw-Hill.