

# Ata da resolução do problema 24.3-6

Washington Luís Pereira Barbosa

RA: 971766

16 de junho de 2009

## Enunciado do problema

Seja  $G = (V, E)$  um grafo orientado ponderado com função peso  $w: E \rightarrow \{0, 1, \dots, W\}$  para algum inteiro não negativo  $W$ . Modifique o algoritmo de Dijkstra para calcular os caminhos mais curtos a partir de um vértice de origem  $s$  dado no tempo  $O(WV + E)$ .

## Algoritmo modificado

$W$  é uma constante global

### DIJKSTRA ( $G, w, s$ )

```
1 INITIALIZE-SINGLE-SOURCE( $G, s$ )
2  $S \leftarrow \emptyset$ 
3 BUILD-VECTOR( $Q, G$ )
4 while !IS-EMPTY( $Q$ )
5      $u \leftarrow$  EXTRACT-MINIMAL( $Q$ )
6      $S \leftarrow S \cup \{u\}$ 
7     for cada vértice  $v \in \text{Adj}[u]$  do
8         RELAX( $u, v, w, Q$ )
```

### INICIALIZAR-SINGLE-SOURCE ( $G, s$ )

```
1 for cada vértice  $v \in V[G]$  do
2      $d[v] \leftarrow \infty$ 
3      $\pi[v] \leftarrow \text{NIL}$ 
4      $d[s] \leftarrow 0$ 
```

### BUILD-VECTOR ( $Q, G$ )

```
1  $\text{global\_position} \leftarrow 0$ 
2  $\text{length}[Q] \leftarrow |V| * W$ 
3 for cada vértice  $v \in V[G]$  do
4     if  $d[v] = \infty$  then
5          $d[v] \leftarrow \text{length}[Q]$ 
6     INSERT-LIST( $Q, v$ )
```

### IS-EMPTY ( $Q$ )

```
1 while  $\text{global\_position} \leq \text{length}[Q]$  and  $Q[\text{global\_position}] = \text{NIL}$ 
2      $\text{global\_position} \leftarrow \text{global\_position} + 1$ 
3 return ( $\text{global\_position} > \text{length}[Q]$ )
```

### EXTRACT-MINIMAL ( $Q$ )

```
1 while  $\text{global\_position} \leq \text{length}[Q]$  and  $Q[\text{global\_position}] = \text{NIL}$ 
2      $\text{global\_position} \leftarrow \text{global\_position} + 1$ 
3 if  $\text{global\_position} \leq \text{length}[Q]$  then
4      $u \leftarrow$  primeiro vértice de  $Q[\text{global\_position}]$ 
5     REMOVE-LIST( $Q, u$ )
6     return  $u$ 
7 return  $\text{NIL}$ 
```

### RELAX ( $u, v, w, Q$ )

```
1 if  $d[v] > d[u] + w(u, v)$  then
2     DECREASE-KEY( $d[u] + w(u, v), Q, v$ )
3      $\pi[v] \leftarrow u$ 
```

### DECREASE-KEY ( $key, Q, v$ )

```
1 REMOVE-LIST( $Q, v$ )
2  $d[v] \leftarrow key$ 
3 INSERT-LIST( $Q, v$ )
```

## Notas sobre as modificações realizadas no algoritmo

Sempre andamos em uma direção no vetor  $Q$ , mesmo após um relaxamento. É porque neste caso um valor de estimativa poderia diminuir de valor, mas quando ele diminui, ele sempre será diminuído pelo valor do vértice atual  $u$  que acabei de remover do vetor  $Q$  mais o peso dele até o vértice sendo relaxado ( $v$ , na lista de adjacências), logo, na pior das hipóteses, o que vai ocorrer é o vértice ser relaxado de  $d[v] \leq d[u] + w(u, v)$  e, portanto, estará armazenado no vetor em uma posição posterior a posição atual que estou visitando.

*INSERT-LIST*( $Q, v$ ): Insere um vértice  $v$  no topo da lista duplamente ligada  $Q[d[v]]$ , e ajusta o ponteiro do vértice para a posição na fila, tempo  $\theta(1)$ . Ajusta para *NIL* quando não há um valor de estimativa na posição.

*REMOVE-LIST*( $Q, v$ ): remove o vértice  $v$  da lista  $Q$ . Vale lembrar que para cada vértice representado na lista de adjacência possui um ponteiro para a estrutura que o representa no vetor  $Q$ , como discutido em aula e ajustado no *INSERT-LIST*. A busca pelo nó leva tempo  $\theta(1)$ , remoção leva tempo  $\theta(1)$  também (lista duplamente ligada).

***Resolução apresentada por Jônatas Costa***