

Número de árvores espalhadas (método do determinante)

Na classe Main.java é construído o grafo com a matriz de adjacência, com a matriz é possível descobrir o grau de cada vértice.

Então é feita a chamada do método *matrixTreeComputation*, da classe Utils.java, que recebe o objeto Graph como parâmetro. Nele estão as informações do grafo (graus dos vértices e a matriz de adjacência). Em seguida a diagonal principal é substituída pelos graus de cada vértice, é removida a primeira linha e coluna da matriz para ser feita a chamada do método *determinant*, calculando o determinante da matriz e ao final o método *matrixTreeComputation* retorna o número de árvores espalhadas.

Ata redigida por: Lélis G. Yamaguti Lima (lelis.yamaguti@gmail.com)