

# MC-202

## Operações em listas e variações

Lehilton Pedrosa  
lehilton@ic.unicamp.br

Universidade Estadual de Campinas

Segundo semestre de 2024

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

```
1 typedef struct no *p_no;
2
3 struct no {
4     int dado;
5     p_no prox;
6 };
7
8 p_no criar_lista();
9 void destruir_lista(p_no lista);
10 p_no adicionar_elemento(p_no lista, int x);
11 void imprime(p_no lista);
```

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

```
1 typedef struct no *p_no;
2
3 struct no {
4     int dado;
5     p_no prox;
6 };
7
8 p_no criar_lista();
9 void destruir_lista(p_no lista);
10 p_no adicionar_elemento(p_no lista, int x);
11 void imprime(p_no lista);
```

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

```
1 typedef struct no *p_no;
2
3 struct no {
4     int dado;
5     p_no prox;
6 };
7
8 p_no criar_lista();
9 void destruir_lista(p_no lista);
10 p_no adicionar_elemento(p_no lista, int x);
11 void imprime(p_no lista);
12
13 p_no copiar_lista(p_no lista);
```

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

```
1 typedef struct no *p_no;
2
3 struct no {
4     int dado;
5     p_no prox;
6 };
7
8 p_no criar_lista();
9 void destruir_lista(p_no lista);
10 p_no adicionar_elemento(p_no lista, int x);
11 void imprime(p_no lista);
12
13 p_no copiar_lista(p_no lista);
14 p_no inverter_lista(p_no lista);
```

# Operações em lista ligada

Vamos ver três novas operações para listas ligadas

```
1 typedef struct no *p_no;
2
3 struct no {
4     int dado;
5     p_no prox;
6 };
7
8 p_no criar_lista();
9 void destruir_lista(p_no lista);
10 p_no adicionar_elemento(p_no lista, int x);
11 void imprime(p_no lista);
12
13 p_no copiar_lista(p_no lista);
14 p_no inverter_lista(p_no lista);
15 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda);
```

# Copiando

Versão recursiva:

# Copiando

Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
```

# Copiando

Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
```

# Copiando

Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
2     p_no novo;
3     if (lista == NULL)
4         return NULL;
```

# Copiando

\Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
2     p_no novo;
3     if (lista == NULL)
4         return NULL;
5     novo = malloc(sizeof(struct no));
6     novo->dado = lista->dado;
7     novo->prox = copiar_lista(lista->prox);
```

# Copiando

Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
2     p_no novo;
3     if (lista == NULL)
4         return NULL;
5     novo = malloc(sizeof(struct no));
6     novo->dado = lista->dado;
7     novo->prox = copiar_lista(lista->prox);
8     return novo;
9 }
```

# Copiando

Versão recursiva:

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
2     p_no novo;
3     if (lista == NULL)
4         return NULL;
5     novo = malloc(sizeof(struct no));
6     novo->dado = lista->dado;
7     novo->prox = copiar_lista(lista->prox);
8     return novo;
9 }
```

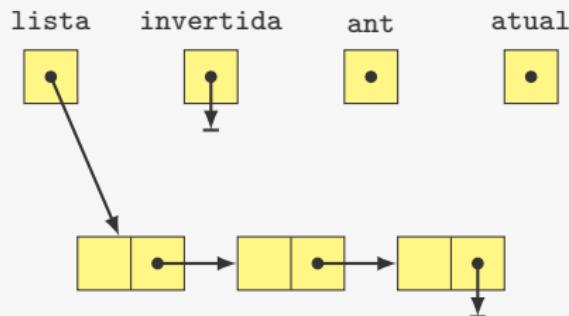
Exercício: implemente uma versão iterativa da função

# Solução

```
1 p_no copiar_lista(p_no lista) {
2     p_no nova_lista = NULL, ultimo = NULL;
3     for (p_no p = lista; p != NULL; p = p->prox) {
4         p_no novo_no = malloc(sizeof(No));
5         novo_no->dado = p->dado;
6         novo_no->prox = NULL;
7         if (nova_lista == NULL)
8             nova_lista = novo_no;
9         else
10            ultimo->prox = novo_no;
11            ultimo = novo_no;
12    }
13    return nova_lista;
14 }
```

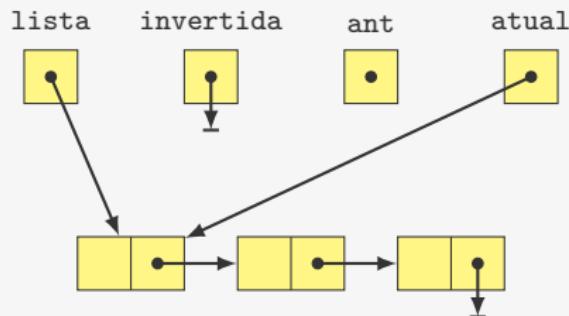
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL; ←  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



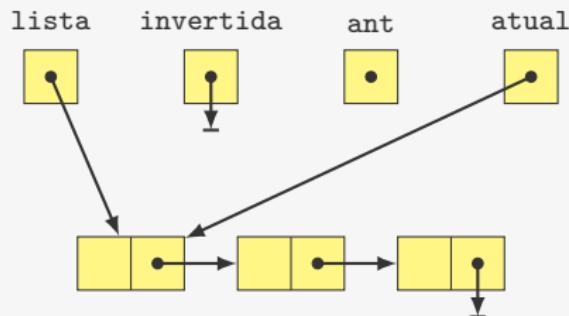
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista; ←  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



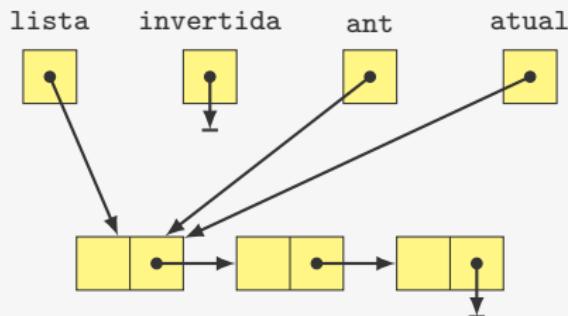
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) { ←  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



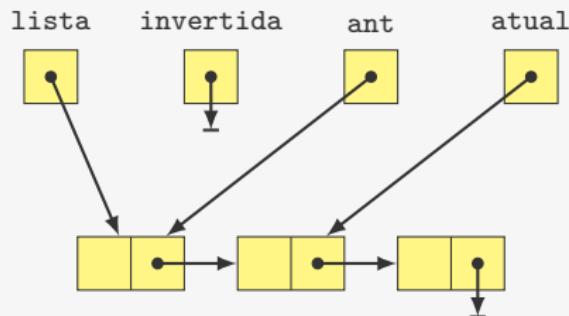
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual; ←  
6         atual = atual->prox;  
7         atual->prox = invertida;  
8         invertida = atual;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



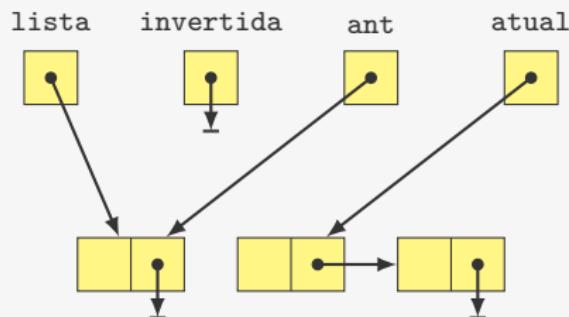
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox; ←  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



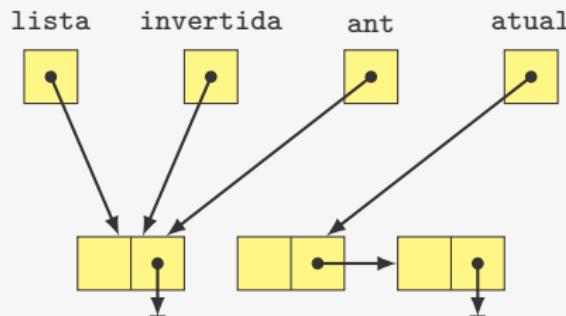
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = ant->prox;  
7         ant->prox = invertida; ←  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



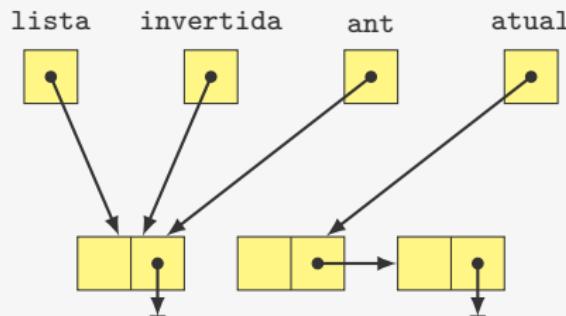
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant; ←  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



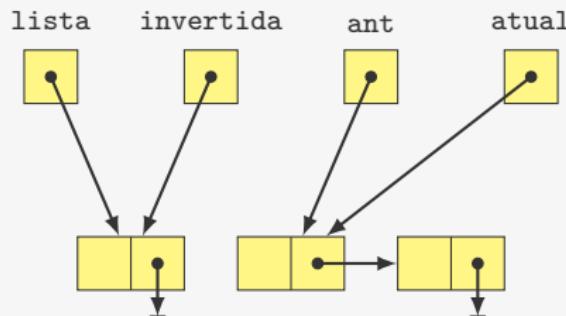
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) { ←  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



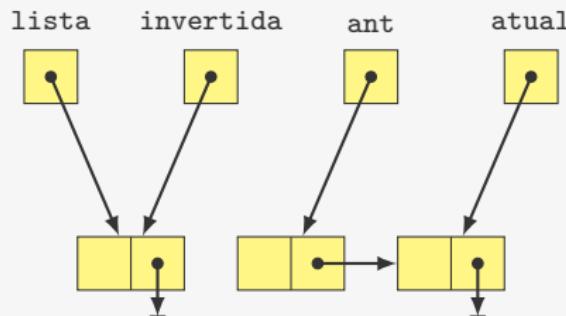
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual; ←  
6         atual = atual->prox;  
7         atual->prox = invertida;  
8         invertida = atual;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



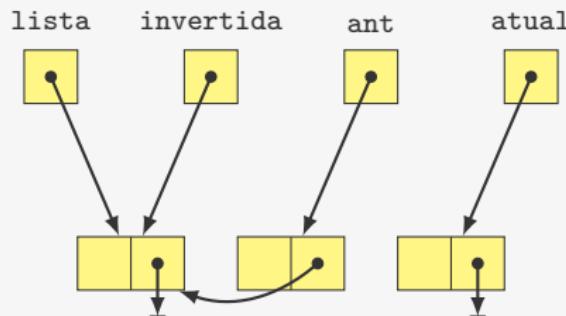
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox; ←  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



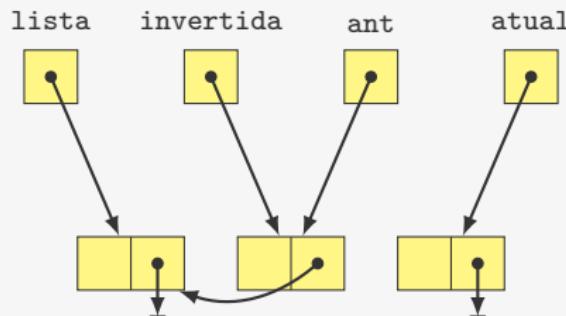
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida; ←  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



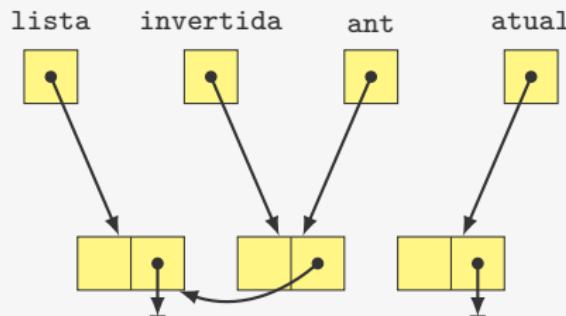
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant; ←  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



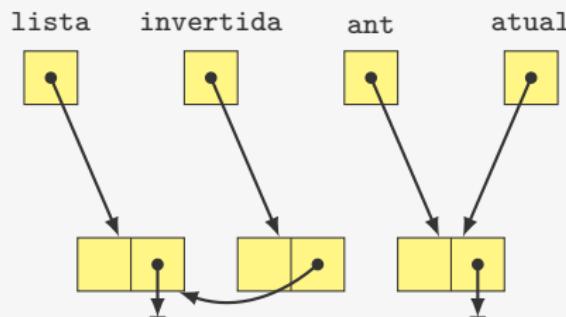
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) { ←  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



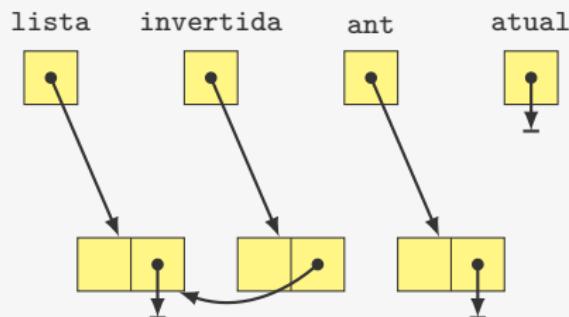
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual; ←  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



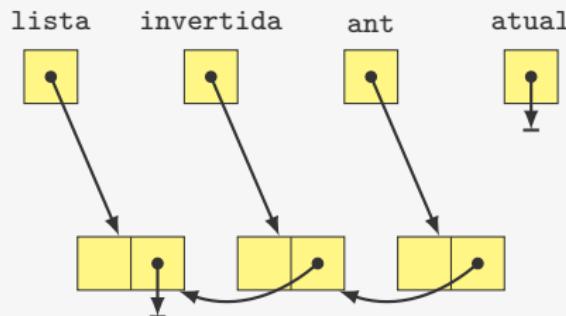
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox; ←  
7         atual->prox = invertida;  
8         invertida = atual;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



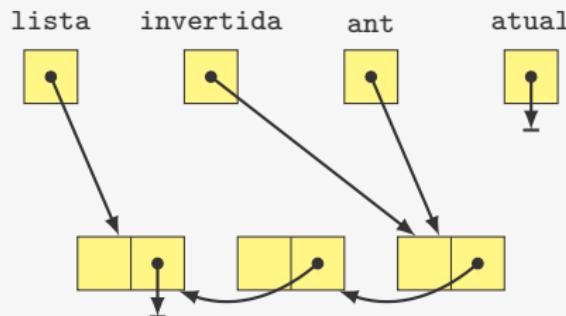
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida; ←  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



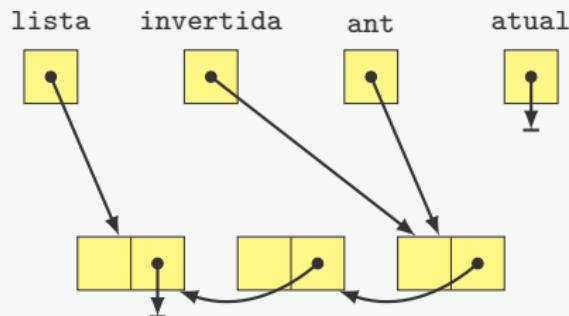
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant; ←  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



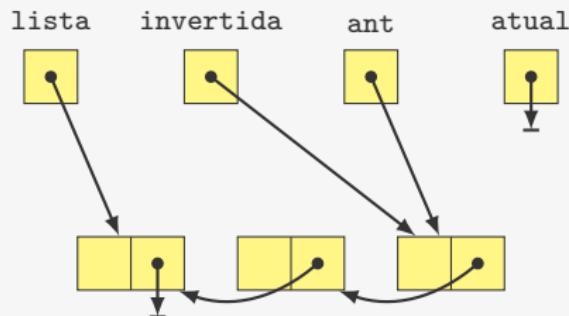
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) { ←  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



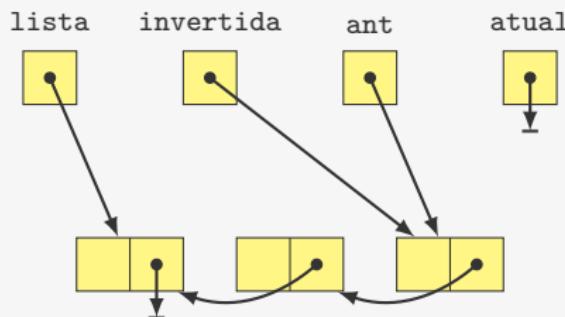
# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida; ←  
11 }
```



# Invertendo

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {  
2     p_no atual, ant, invertida = NULL;  
3     atual = lista;  
4     while (atual != NULL) {  
5         ant = atual;  
6         atual = atual->prox;  
7         ant->prox = invertida;  
8         invertida = ant;  
9     }  
10    return invertida;  
11 }
```



Exercício: implemente uma versão recursiva da função

# Solução

```
1 p_no inverter_lista(p_no lista) {
2     if (lista == NULL || lista->prox == NULL)
3         return lista;
4     p_no inicio = inverte(lista->prox);
5     lista->prox->prox = lista;
6     lista->prox = NULL;
7     return inicio;
8 }
```

## Concatenando

```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {
```

## Concatenando

```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {
```

# Concatenando

```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {  
2     if (primeira == NULL)
```

# Concatenando

```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {  
2     if (primeira == NULL)  
3         return segunda;
```

# Concatenando

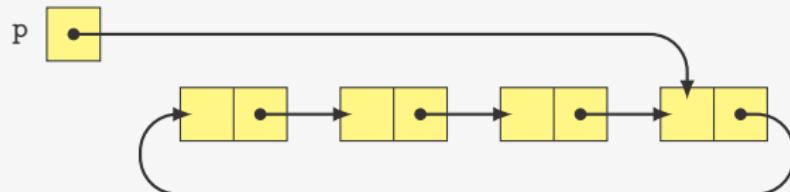
```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {  
2     if (primeira == NULL)  
3         return segunda;  
4     primeira->prox = concatenar_lista(primeira->prox, segunda);
```

# Concatenando

```
1 p_no concatenar_lista(p_no primeira, p_no segunda) {
2     if (primeira == NULL)
3         return segunda;
4     primeira->prox = concatenar_lista(primeira->prox, segunda);
5     return primeira;
6 }
```

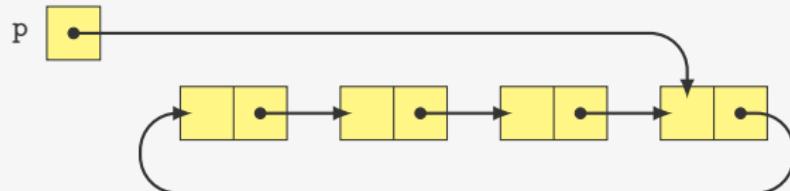
# Variações — Listas circulares

Lista circular:



## Variações — Listas circulares

Lista circular:

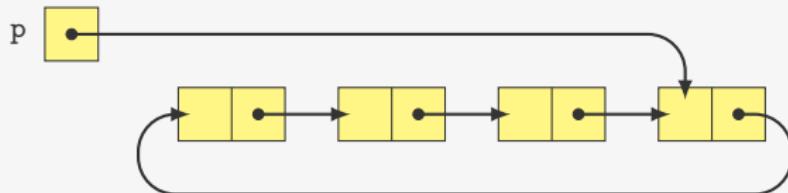


Lista circular **vazia**:



# Variações — Listas circulares

Lista circular:



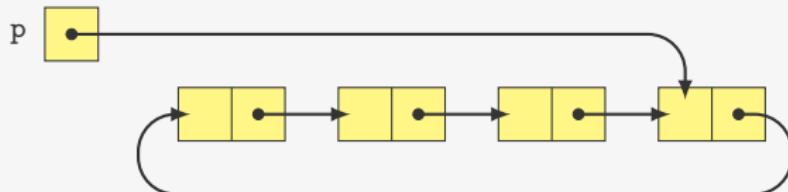
Lista circular **vazia**:



Exemplos de aplicações:

# Variações — Listas circulares

Lista circular:



Lista circular **vazia**:

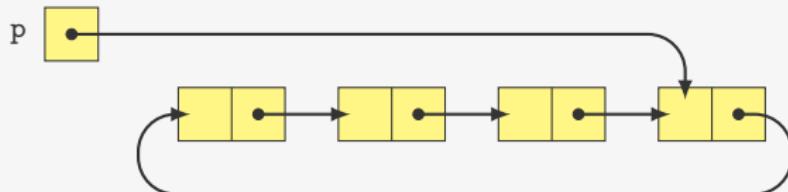


Exemplos de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional

# Variações — Listas circulares

Lista circular:



Lista circular **vazia**:



Exemplos de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional
- Controlar de quem é a vez em um jogo de tabuleiro

## Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     if (lista == NULL) {
6         novo->prox = novo;
7         lista = novo;
8     } else {
9         novo->prox = lista->prox;
10        lista->prox = novo;
11    }
12    return lista;
13 }
```

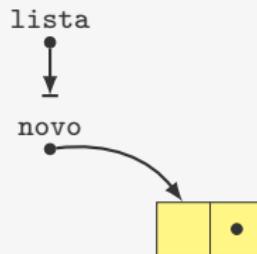
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;           lista  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



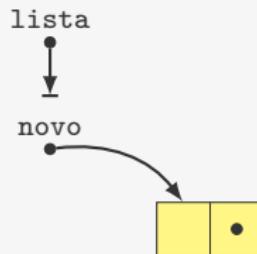
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no)); ←  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



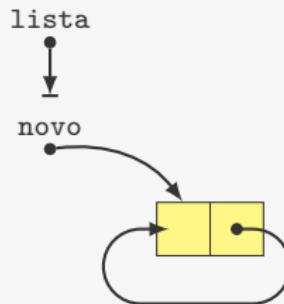
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) { ←  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



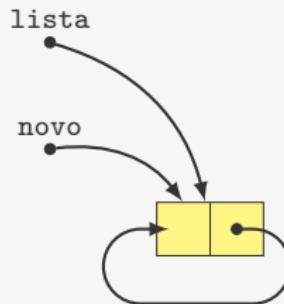
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo; ←  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



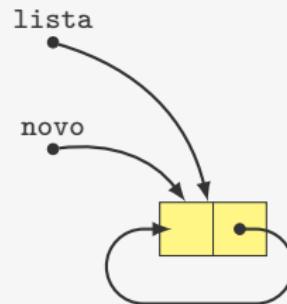
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo; ←  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista; ←  
13 }
```

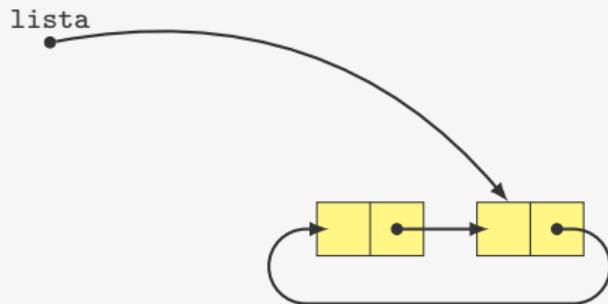


## Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     if (lista == NULL) {
6         novo->prox = novo;
7         lista = novo;
8     } else {
9         novo->prox = lista->prox;
10        lista->prox = novo;
11    }
12    return lista;
13 }
```

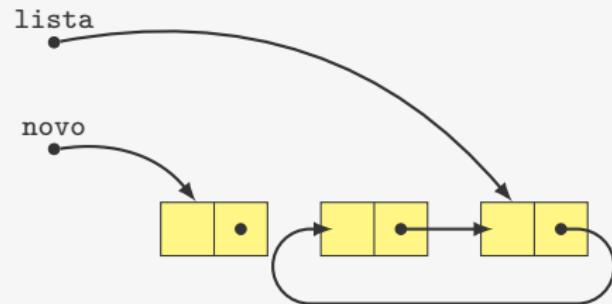
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



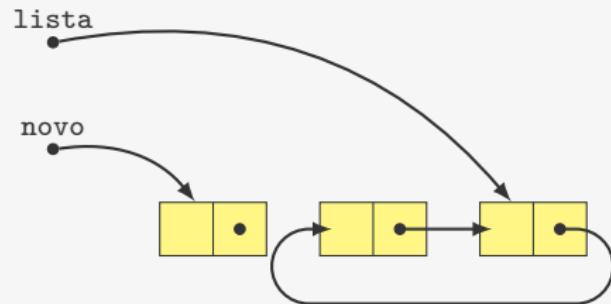
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no)); ←  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



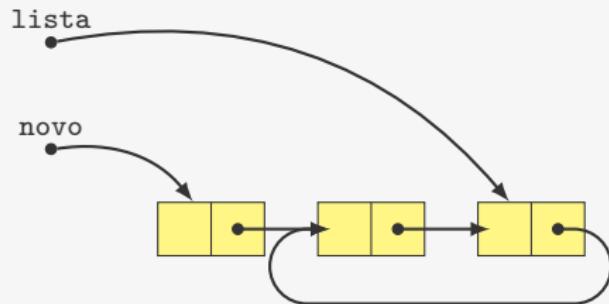
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) { ←  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



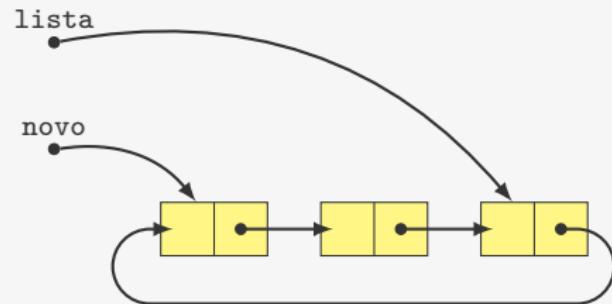
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox; ←  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



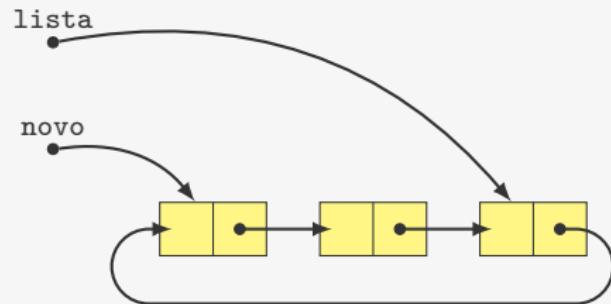
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo; ←  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



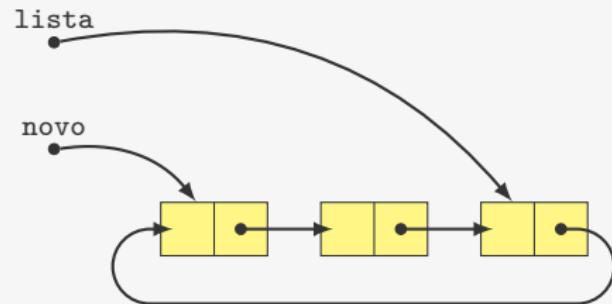
# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista; ←  
13 }
```



# Inserindo em lista circular

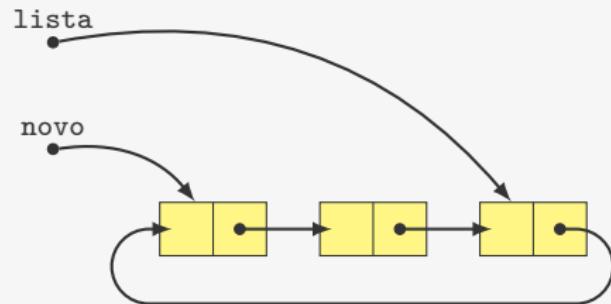
```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```



Observações:

# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

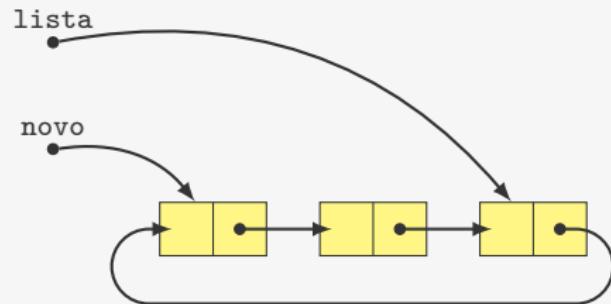


Observações:

- A lista sempre aponta para o último elemento

# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

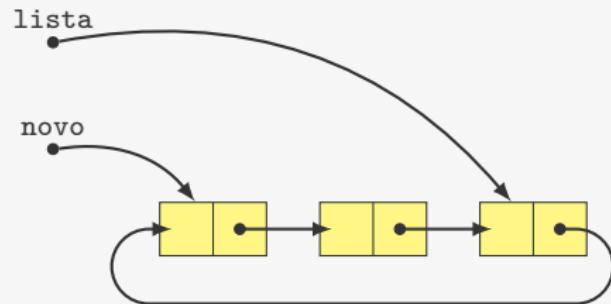


Observações:

- A lista sempre aponta para o último elemento
  - O dado do primeiro nó elemento é `lista->prox->dado`

# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

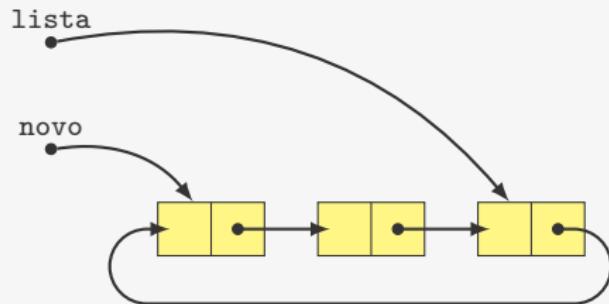


## Observações:

- A lista sempre aponta para o último elemento
  - O dado do primeiro nó elemento é `lista->prox->dado`
  - O dado do último nó elemento é `lista->dado`

# Inserindo em lista circular

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

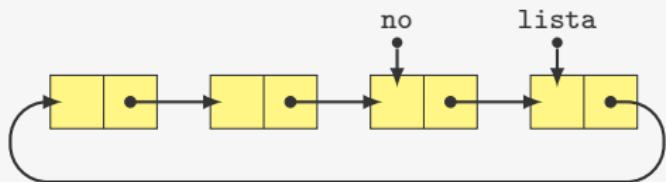


## Observações:

- A lista sempre aponta para o último elemento
  - O dado do primeiro nó elemento é `lista->prox->dado`
  - O dado do último nó elemento é `lista->dado`
  - Para inserir no final, basta devolver novo ao invés de lista

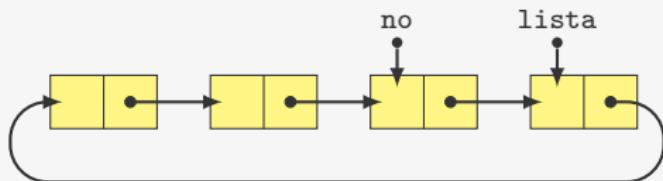
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {
```



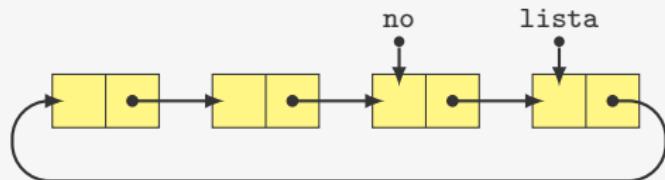
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {
```



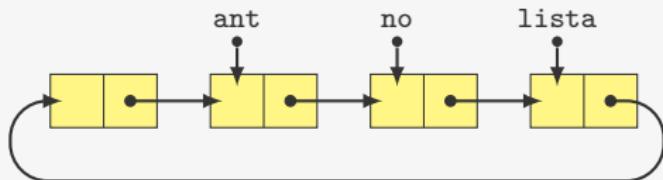
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
}
```



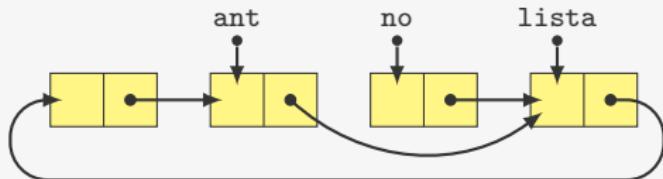
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);
```



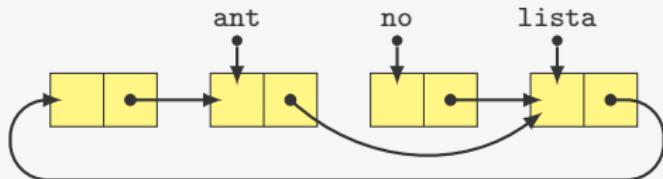
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;
```



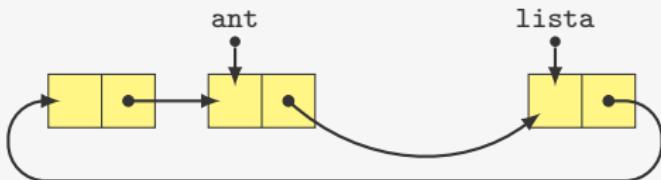
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;
```



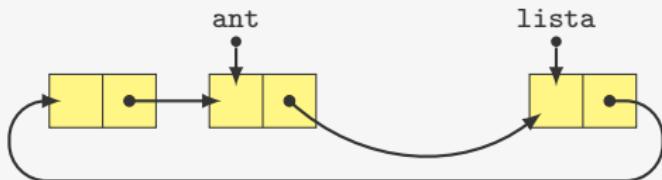
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;  
11    free(no);
```



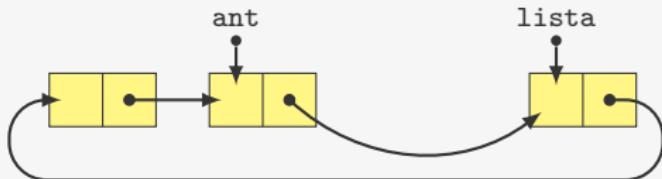
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;  
11     free(no);  
12     return lista;  
13 }
```



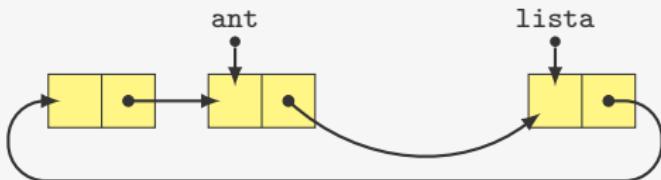
# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;  
11     free(no);  
12     return lista;  
13 }
```



# Removendo de lista circular

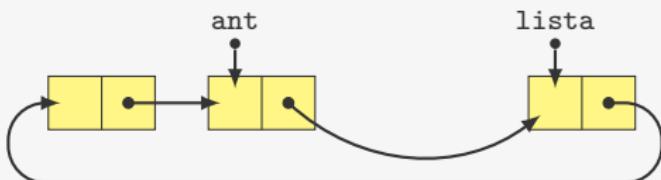
```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;  
11     free(no);  
12     return lista;  
13 }
```



Tempo:  $O(n)$

# Removendo de lista circular

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     if (no->prox == no) {  
4         free(no);  
5         return NULL;  
6     }  
7     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
8     ant->prox = no->prox;  
9     if (lista == no)  
10        lista = ant;  
11     free(no);  
12     return lista;  
13 }
```



Tempo:  $O(n)$

- tempo constante se soubermos o nó anterior
- e.g., para remover o primeiro da lista

## Percorrendo uma lista circular

```
1 void imprimir_lista_circular(p_no lista) {
2     p_no p;
3     p = lista->prox;
4     do {
5         printf("%d\n", p->dado);
6         p = p->prox;
7     } while (p != lista->prox);
8 }
```

# Percorrendo uma lista circular

```
1 void imprimir_lista_circular(p_no lista) {  
2     p_no p;  
3     p = lista->prox;  
4     do {  
5         printf("%d\n", p->dado);  
6         p = p->prox;  
7     } while (p != lista->prox);  
8 }
```

- E se tivéssemos usado `while` ao invés de `do ... while`?

# Percorrendo uma lista circular

```
1 void imprimir_lista_circular(p_no lista) {  
2     p_no p;  
3     p = lista->prox;  
4     do {  
5         printf("%d\n", p->dado);  
6         p = p->prox;  
7     } while (p != lista->prox);  
8 }
```

- E se tivéssemos usado `while` ao invés de `do ... while`?
- Essa função pode ser usada com lista vazia?

# Percorrendo uma lista circular

```
1 void imprimir_lista_circular(p_no lista) {  
2     p_no p;  
3     p = lista->prox;  
4     do {  
5         printf("%d\n", p->dado);  
6         p = p->prox;  
7     } while (p != lista->prox);  
8 }
```

- E se tivéssemos usado `while` ao invés de `do ... while`?
- Essa função pode ser usada com lista vazia?
  - Como corrigir isso?

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa

## Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

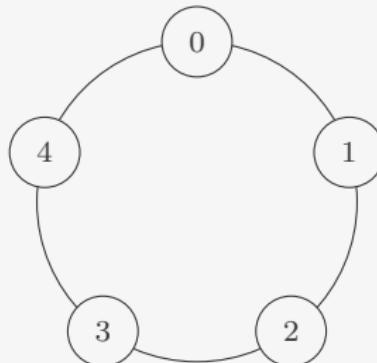
- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

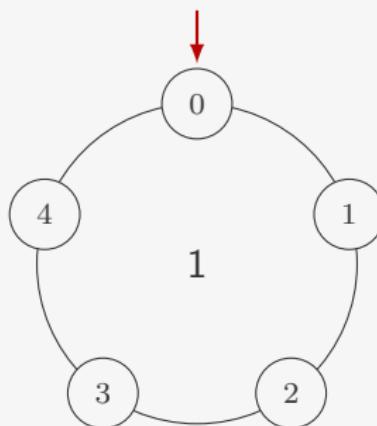


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

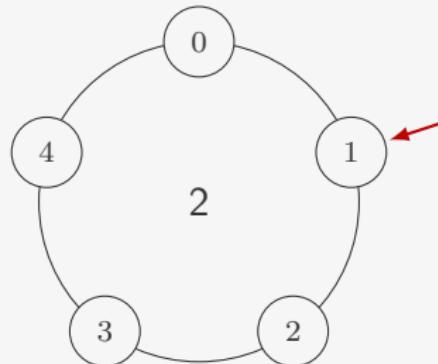


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

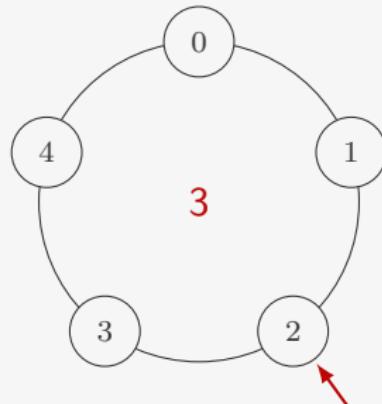


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

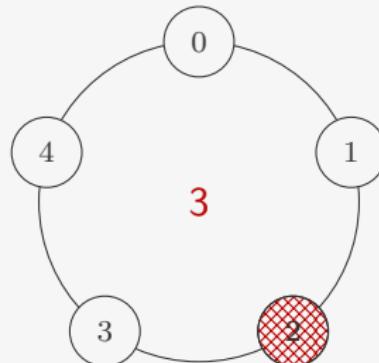


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

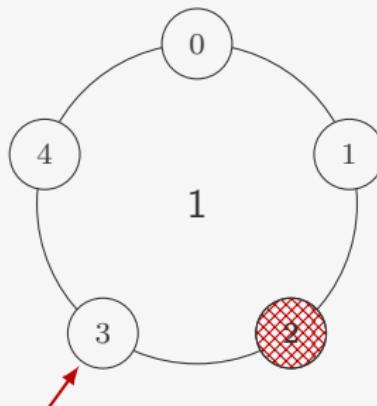


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

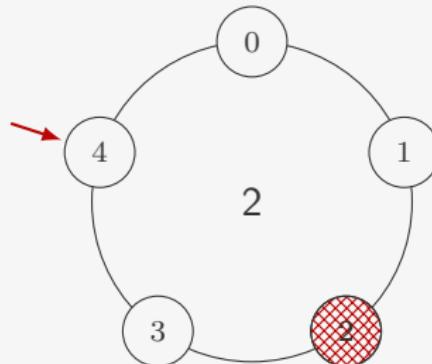


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

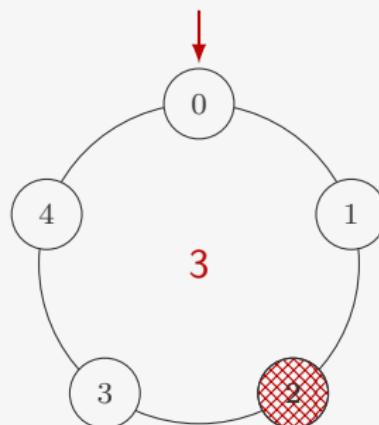


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

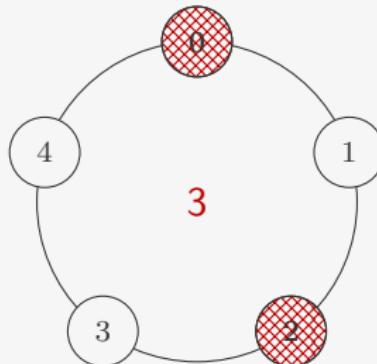


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

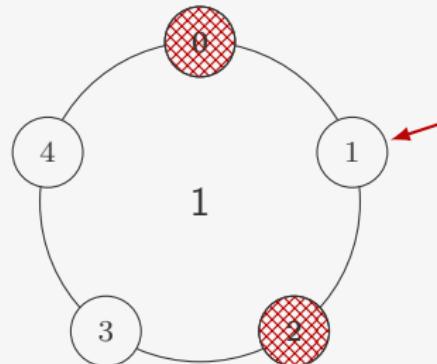


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

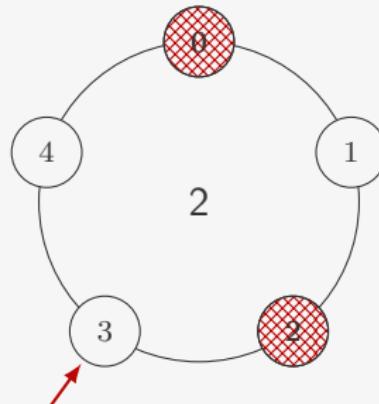


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

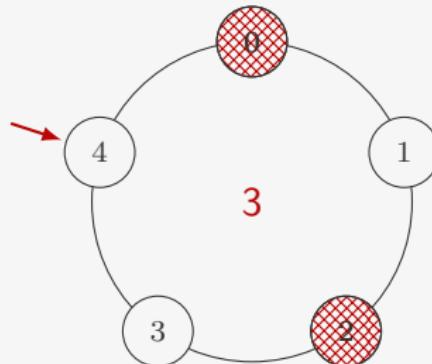


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

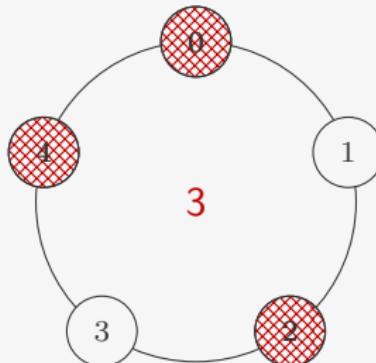


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

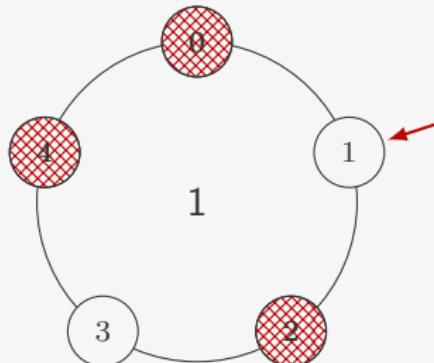


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

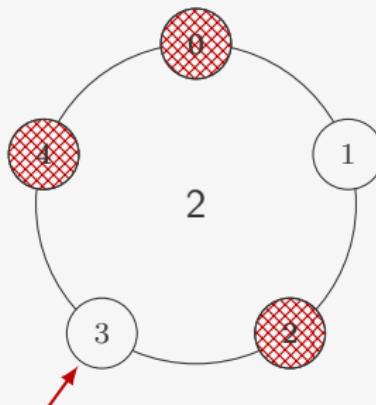


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

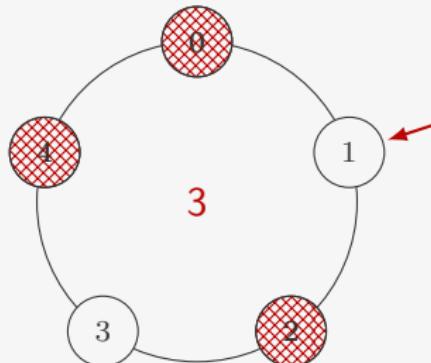


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$

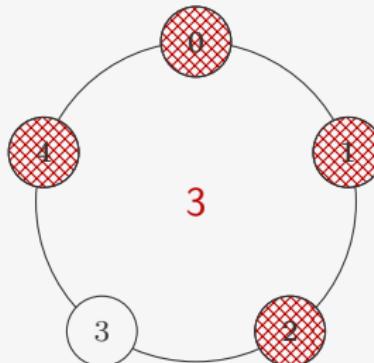


# Exercício — Problema de Josephus

Vamos eleger um líder entre  $N$  pessoas

- Começamos a contar da primeira pessoa
- Contamos  $M$  pessoas
- Eliminamos  $(M + 1)$ -ésima pessoa
- Continuamos da próxima pessoa
- Ciclamos quando chegamos ao final

Exemplo:  $N = 5$  e  $M = 2$



# Solução

```
1 int main() {  
2     p_no lista, temp;
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
```

# Solução

```
1 int main() {  
2     p_no lista, temp;  
3     int i, N = 5, M = 2;  
4     lista = criar_lista_circular();
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
8         for (i = 1; i <= M; i++)
9             lista = lista->prox;
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
8         for (i = 1; i <= M; i++)
9             lista = lista->prox;
10        temp = lista->prox;
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
8         for (i = 1; i <= M; i++)
9             lista = lista->prox;
10        temp = lista->prox;
11        lista->prox = lista->prox->prox;
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
8         for (i = 1; i <= M; i++)
9             lista = lista->prox;
10        temp = lista->prox;
11        lista->prox = lista->prox->prox;
12        free(temp);
```

# Solução

```
1 int main() {
2     p_no lista, temp;
3     int i, N = 5, M = 2;
4     lista = criar_lista_circular();
5     for (i = 0; i < N; i++)
6         lista = inserir_fim_circular(lista, i);
7     while (lista != lista->prox) {
8         for (i = 1; i <= M; i++)
9             lista = lista->prox;
10        temp = lista->prox;
11        lista->prox = lista->prox->prox;
12        free(temp);
13    }
14    printf("%d\n", lista->dado);
15    return 0;
16 }
```

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo-> dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

- Lista vazia ou não vazia

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

- Lista vazia ou não vazia
- A remoção sofre com o mesmo problema

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

- Lista vazia ou não vazia
- A remoção sofre com o mesmo problema

O ponteiro de acesso da lista muda

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

- Lista vazia ou não vazia
- A remoção sofre com o mesmo problema

O ponteiro de acesso da lista muda

- Quando removemos o nó na última posição

# Revistando a Inserção

O código para inserir em uma lista circular não está bom

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     if (lista == NULL) {  
6         novo->prox = novo;  
7         lista = novo;  
8     } else {  
9         novo->prox = lista->prox;  
10        lista->prox = novo;  
11    }  
12    return lista;  
13 }
```

Precisa lidar com dois casos

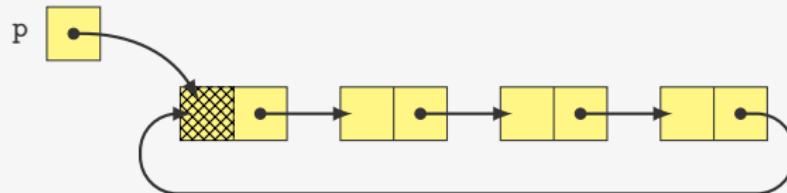
- Lista vazia ou não vazia
- A remoção sofre com o mesmo problema

O ponteiro de acesso da lista muda

- Quando removemos o nó na última posição
- Quando removemos todos os nós

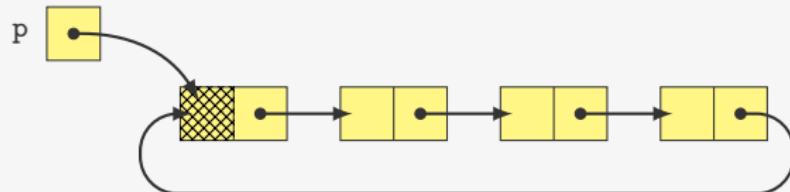
## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:

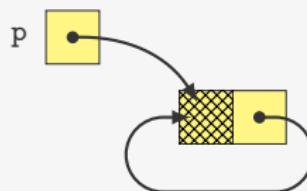


## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:

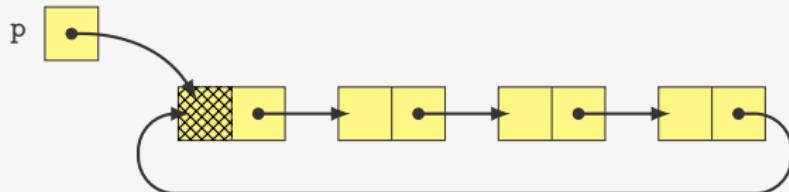


Lista circular **vazia**:

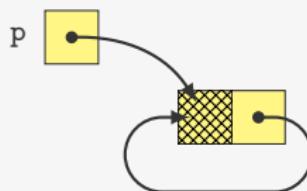


## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:



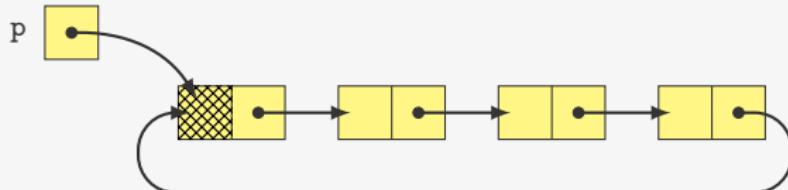
Lista circular **vazia**:



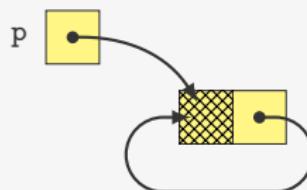
Diferenças para a versão sem cabeça:

## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:



Lista circular **vazia**:

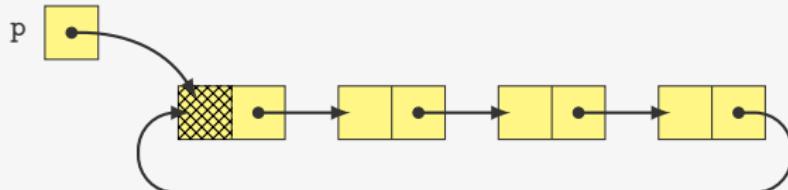


Diferenças para a versão sem cabeça:

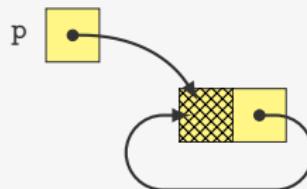
- lista sempre aponta para o nó *dummy*

## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:



Lista circular **vazia**:

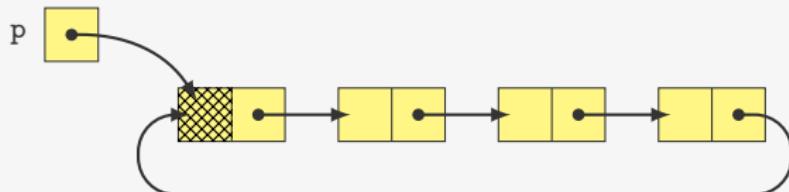


Diferenças para a versão sem cabeça:

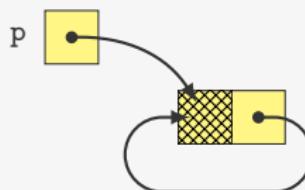
- lista sempre aponta para o nó *dummy*
- código de inserção e de remoção mais simples

## Listas circulares com cabeça

Lista circular com cabeça:



Lista circular **vazia**:



Diferenças para a versão sem cabeça:

- lista sempre aponta para o nó *dummy*
- código de inserção e de remoção mais simples
- ao percorrer, temos que **ignorar a cabeça**

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     novo->prox = lista->prox;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     novo->prox = lista->prox;
6     lista->prox = novo;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     novo->prox = lista->prox;
6     lista->prox = novo;
7     return lista;
8 }
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
4     ant->prox = no->prox;
```

# Inserção e remoção simplificadas

```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

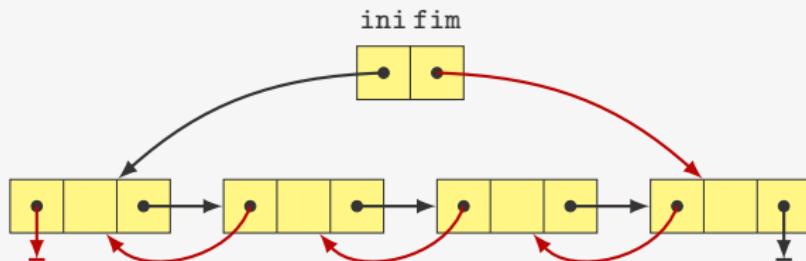
```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
4     ant->prox = no->prox;  
5     free(no);
```

# Inserção e remoção simplificadas

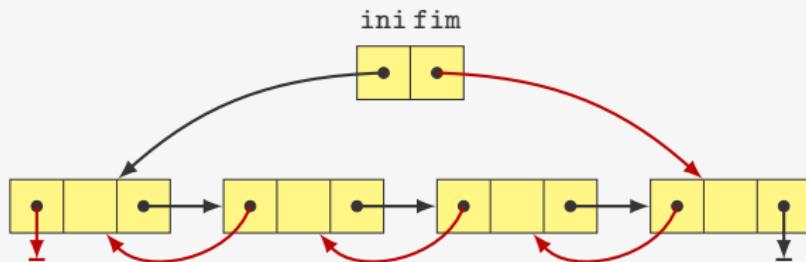
```
1 p_no inserir_circular(p_no lista, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = lista->prox;  
6     lista->prox = novo;  
7     return lista;  
8 }
```

```
1 p_no remover_circular(p_no lista, p_no no) {  
2     p_no ant;  
3     for(ant = no->prox; ant->prox != no; ant = ant->prox);  
4     ant->prox = no->prox;  
5     free(no);  
6     return lista;  
7 }
```

## Variações — Duplamente ligada



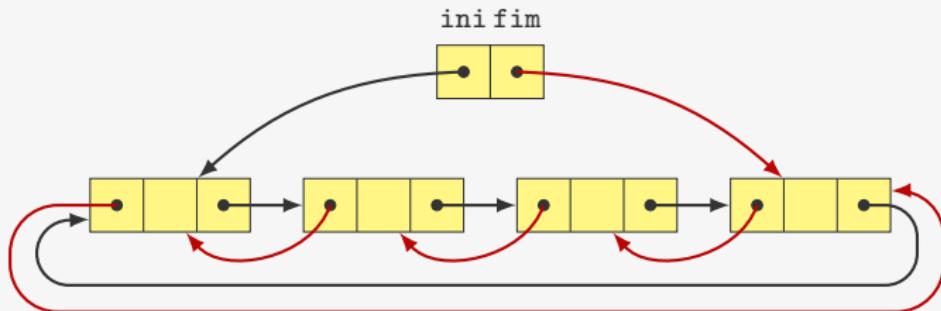
## Variações — Duplamente ligada



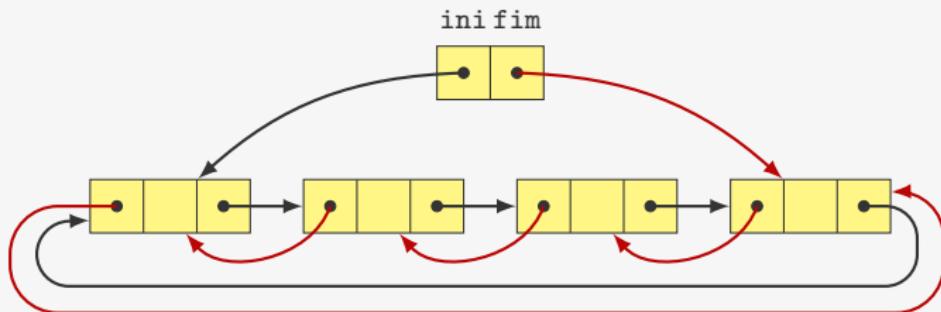
Exemplos:

- Operações desfazer/refazer em software
- Player de música (música anterior e próxima música)

## Variações — Lista dupla circular

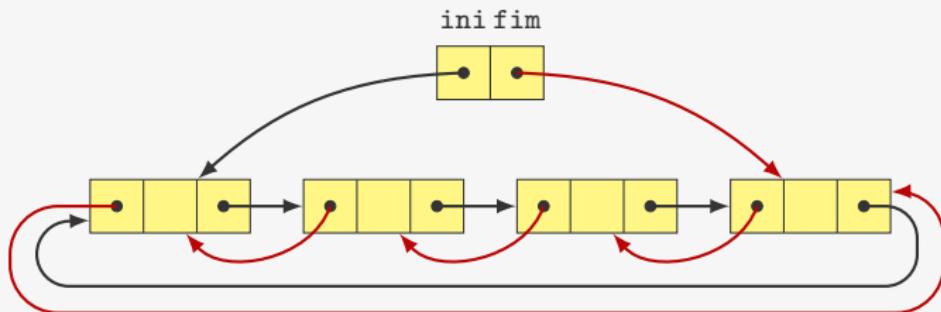


## Variações — Lista dupla circular



Permite inserção e remoção em  $O(1)$

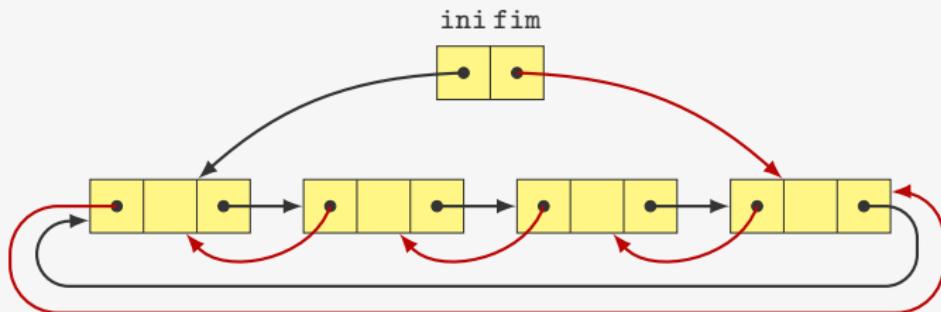
## Variações — Lista dupla circular



Permite inserção e remoção em  $O(1)$

- Variável **fim** é opcional ( $\text{fim} == \text{ini} \rightarrow \text{ant}$ )

## Variações — Lista dupla circular



Permite inserção e remoção em  $O(1)$

- Variável **fim** é opcional ( $\text{fim} == \text{ini} \rightarrow \text{ant}$ )

Podemos ter uma lista dupla circular com cabeça também...

## Exercício

Implemente a operação *inserir elemento* de uma lista duplamente ligada.

# Solução

```
1 p_no insere(p_no lista, int dado) {
2     p_no novo_no = malloc(sizeof(No));
3     novo_no->dado = dado;
4     novo_no->ant = NULL;
5     novo_no->prox = lista;
6     if (lista != NULL)
7         lista->ant = novo_no;
8     return novo_no;
9 }
```

## Exercício

Escreva uma função que devolve a concatenação de duas listas circulares dadas. Sua função pode destruir a estrutura das listas dadas.

# Solução

```
1 p_no concatena(p_no lista1, p_no lista2) {
2     p_no p = lista1;
3     while (p->prox != lista1)
4         p = p->prox;
5     p->prox = lista2;
6     p = lista2;
7     while (p->prox != lista2)
8         p = p->prox;
9     p->prox = lista1;
10    return lista1;
11 }
```

## Exercício

Represente polinômios utilizando listas ligadas e apresente uma função que soma dois polinômios.

# Solução

```
1 typedef struct no {
2     int expoente;
3     double coeficiente;
4     p_no prox;
5 } No;
6
7 typedef No *p_no;
8
9 // Supõe que os polinomios estão ordenados em ordem decrescente de expoente, sem
   repetição de expoentes
10 p_no soma(p_no polinomio1, p_no polinomio2) {
11     if (polinomio1 == NULL)
12         return polinomio2;
13     if (polinomio2 == NULL)
14         return polinomio1;
15     p_no novo = malloc(sizeof(No));
16     if (polinomio1->expoente > polinomio2->expoente) {
17         novo->expoente = polinomio1->expoente;
18         novo->coeficiente = polinomio1->coeficiente;
19         novo->prox = soma(polinomio1->prox, polinomio2);
20         return novo;
21     }
22     if (polinomio1->expoente < polinomio2->expoente) {
23         novo->expoente = polinomio2->expoente;
24         novo->coeficiente = polinomio2->coeficiente;
25         novo->prox = soma(polinomio1, polinomio2->prox);
26         return novo;
27     }
28     novo->expoente = polinomio1->expoente;
29     novo->coeficiente = polinomio1->coeficiente + polinomio2->coeficiente;
30     novo->prox = soma(polinomio1->prox, polinomio2->prox);
31     return novo;
32 }
```

Dúvidas?