

# MC-202

## Filas e Pilhas

Lehilton Pedrosa

Universidade Estadual de Campinas

Segundo semestre de 2022

# Filas

- Uma impressora é compartilhada em um laboratório
- Alunos enviam documentos quase ao mesmo tempo



# Filas

- Uma impressora é compartilhada em um laboratório
- Alunos enviam documentos quase ao mesmo tempo



Como gerenciar a lista de tarefas de impressão?

# Fila

Fila:

# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**

# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*enqueue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

# Fila

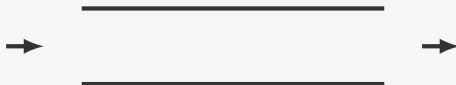
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo:




# Fila

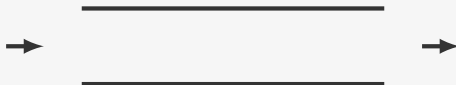
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()



# Fila

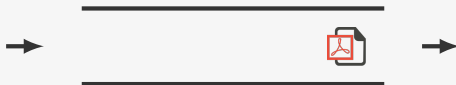
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()




# Fila

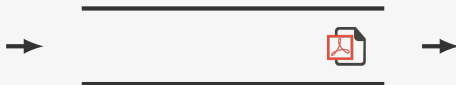
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()




# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Desenfileira()**



# Fila

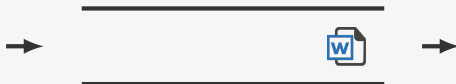
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Desenfileira()**






# Fila

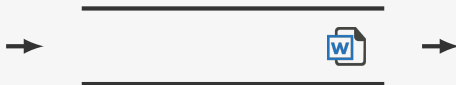
Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()




# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Enfileira**()



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Desenfileira()**



# Fila

Fila:

- Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**
- **FIFO** (*first-in first-out*): primeiro a entrar é primeiro a sair

Operações:

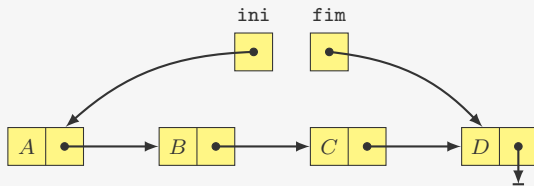
- **Enfileira** (*queue*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*dequeue*): remove item do “início”

Exemplo: **Desenfileira()**



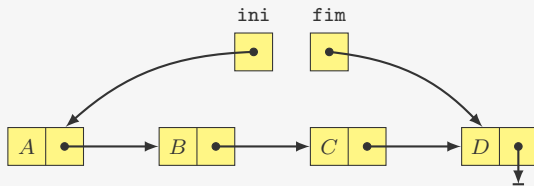
# Fila: implementação com lista ligada

## Fila: implementação com lista ligada

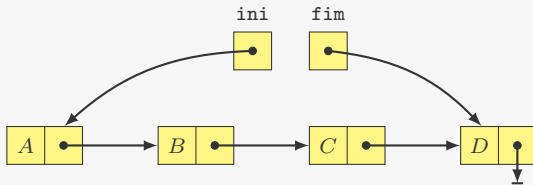




## Fila: implementação com lista ligada

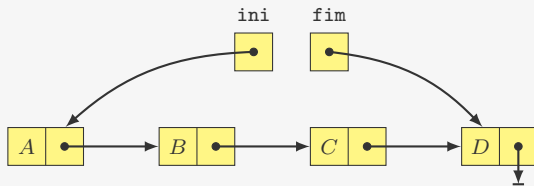


# Fila: implementação com lista ligada



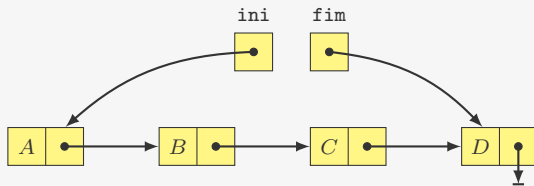
```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     p_no ini, fim;  
5 };
```

## Fila: implementação com lista ligada



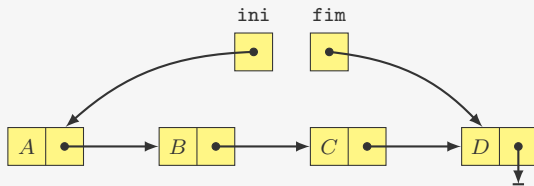
```
1 p_fila criar_fila() {
```

## Fila: implementação com lista ligada



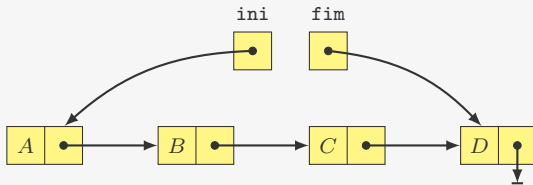
```
1 p_fila criar_fila() {
```

## Fila: implementação com lista ligada



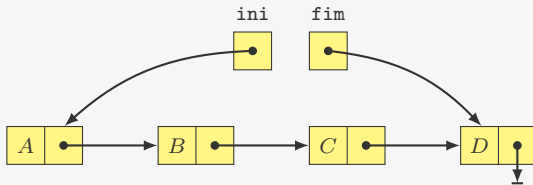
```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;
```

## Fila: implementação com lista ligada



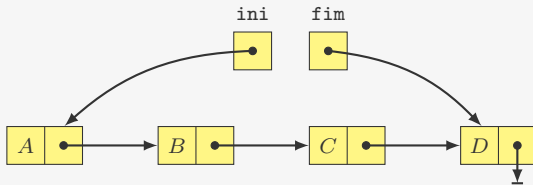
```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));
```

## Fila: implementação com lista ligada



```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));  
4   f->ini = NULL;  
5   f->fim = NULL;
```

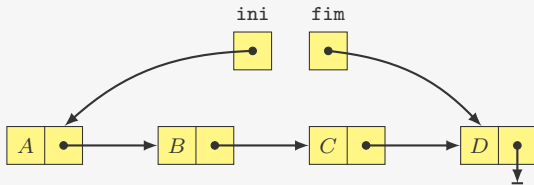
# Fila: implementação com lista ligada



```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));  
4   f->ini = NULL;  
5   f->fim = NULL;  
6   return f;  
7 }
```



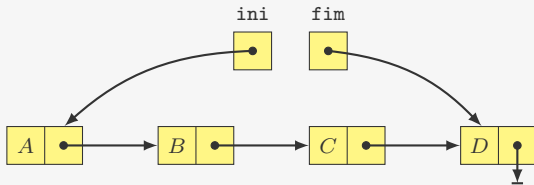
# Fila: implementação com lista ligada



```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));  
4   f->ini = NULL;  
5   f->fim = NULL;  
6   return f;  
7 }
```

```
1 void destruir_fila(p_fila f) {
```

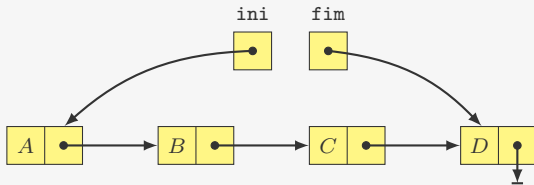
# Fila: implementação com lista ligada



```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));  
4   f->ini = NULL;  
5   f->fim = NULL;  
6   return f;  
7 }
```

```
1 void destruir_fila(p_fila f) {  
2   destruir_lista(f->ini);  
}
```

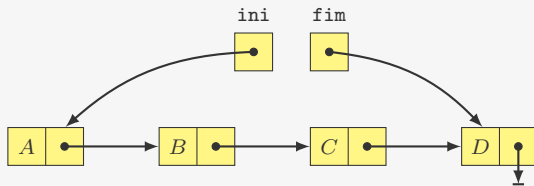
# Fila: implementação com lista ligada



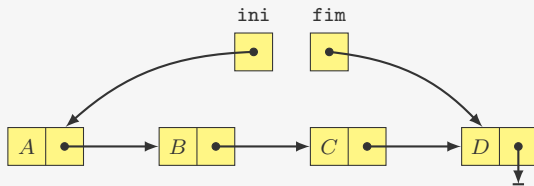
```
1 p_fila criar_fila() {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));  
4   f->ini = NULL;  
5   f->fim = NULL;  
6   return f;  
7 }
```

```
1 void destruir_fila(p_fila f) {  
2   destruir_lista(f->ini);  
3   free(f);  
4 }
```

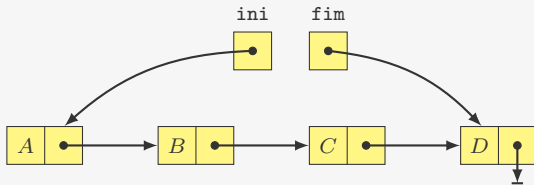
## Fila: implementação com lista ligada



## Fila: implementação com lista ligada



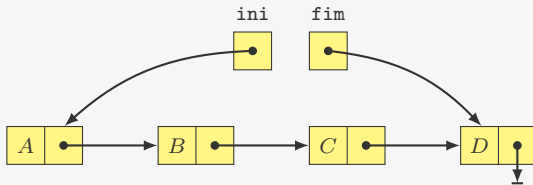
# Fila: implementação com lista ligada



Inserir no final:

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {
```

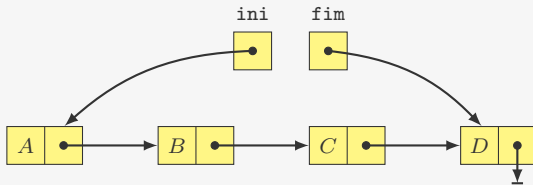
# Fila: implementação com lista ligada



Inserir no final:

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = NULL;
```

# Fila: implementação com lista ligada

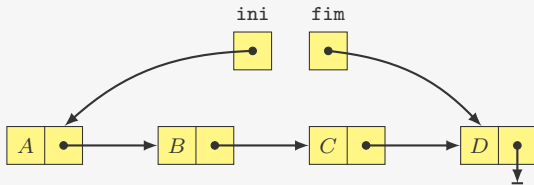


Inserir no final:

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     p_no novo;  
3     novo = malloc(sizeof(struct no));  
4     novo->dado = x;  
5     novo->prox = NULL;  
6     if (f->ini == NULL)  
7         f->ini = novo;
```



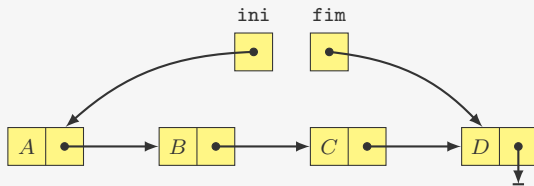
# Fila: implementação com lista ligada



Inserir no final:

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     novo->prox = NULL;
6     if (f->ini == NULL)
7         f->ini = novo;
8     else
9         f->fim->prox = novo;
```

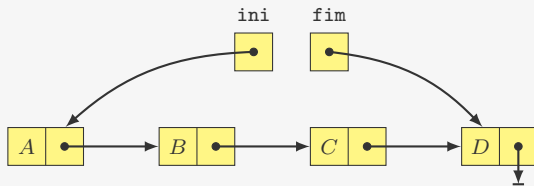
# Fila: implementação com lista ligada



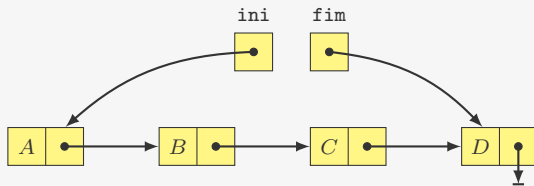
Inserir no final:

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {
2     p_no novo;
3     novo = malloc(sizeof(struct no));
4     novo->dado = x;
5     novo->prox = NULL;
6     if (f->ini == NULL)
7         f->ini = novo;
8     else
9         f->fim->prox = novo;
10    f->fim = novo;
11 }
```

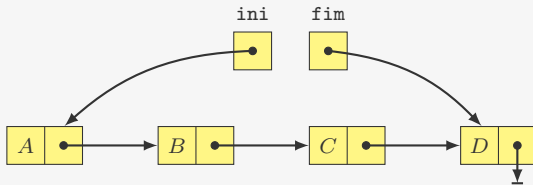
## Fila: implementação com lista ligada



## Fila: implementação com lista ligada



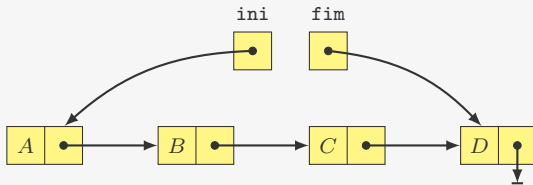
# Fila: implementação com lista ligada



Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_filha f) {
```

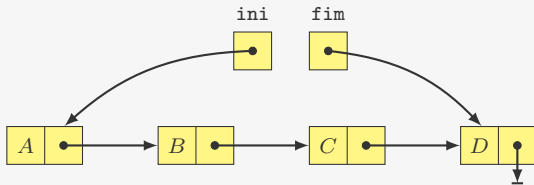
# Fila: implementação com lista ligada



Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2   p_no primeiro = f->ini;
```

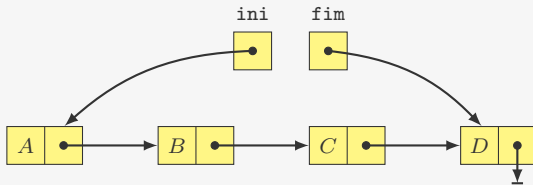
# Fila: implementação com lista ligada



Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     p_no primeiro = f->ini;  
3     int x = primeiro->dado;  
}
```

# Fila: implementação com lista ligada

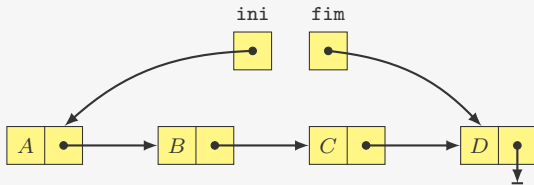


Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2     p_no primeiro = f->ini;  
3     int x = primeiro->dado;  
4     f->ini = f->ini->prox;  
}
```



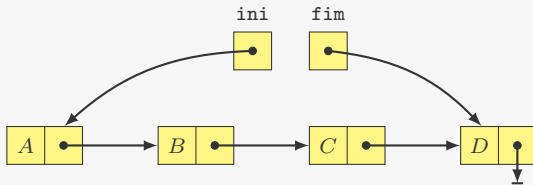
## Fila: implementação com lista ligada



Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2     p_no primeiro = f->ini;  
3     int x = primeiro->dado;  
4     f->ini = f->ini->prox;  
5     if (f->ini == NULL)  
6         f->fim = NULL;  
7     free(primeiro);  
}
```

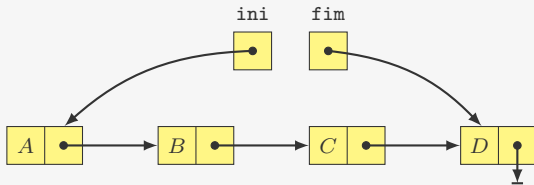
# Fila: implementação com lista ligada



Remove do início:

```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2     p_no primeiro = f->ini;  
3     int x = primeiro->dado;  
4     f->ini = f->ini->prox;  
5     if (f->ini == NULL)  
6         f->fim = NULL;  
7     free(primeiro);  
8     return x;  
9 }
```

# Fila: implementação com lista ligada

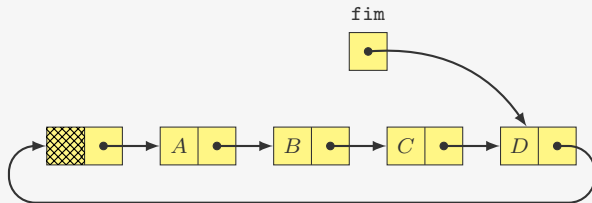


Remove do início:

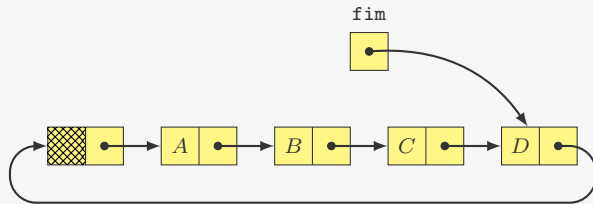
```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2     p_no primeiro = f->ini;  
3     int x = primeiro->dado;  
4     f->ini = f->ini->prox;  
5     if (f->ini == NULL)  
6         f->fim = NULL;  
7     free(primeiro);  
8     return x;  
9 }
```

Supõe que a lista não é vazia...

## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)

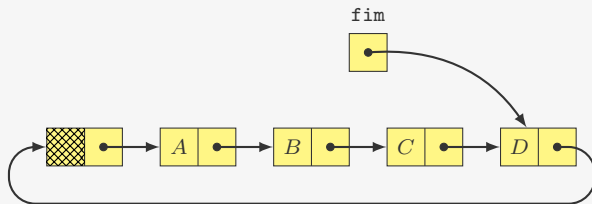


## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



Enfileira:

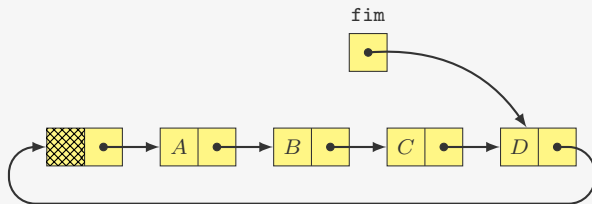
## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**

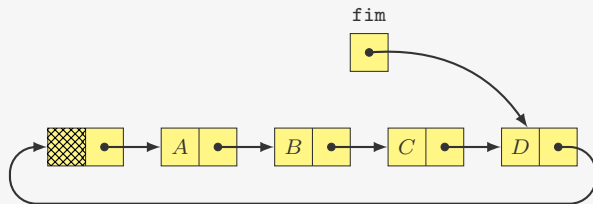
## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó

## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)

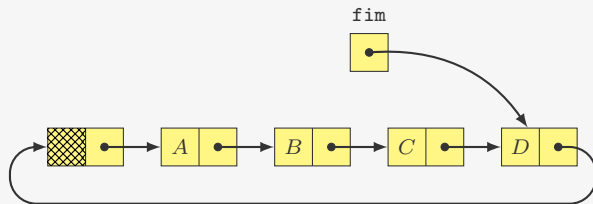


Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó
- Mudar **fim** para apontar para o novo nó



## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)

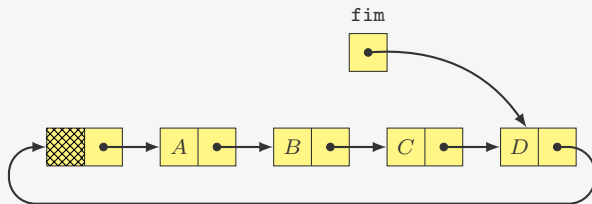


Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó
- Mudar **fim** para apontar para o novo nó

Desenfileira:

## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



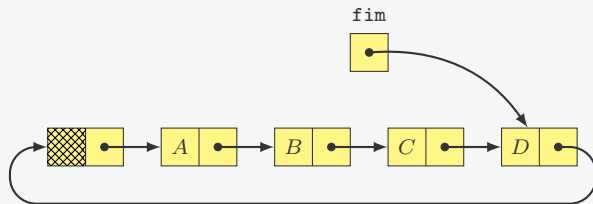
Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó
- Mudar **fim** para apontar para o novo nó

Desenfileira:

- Basta remover o nó seguinte ao nó dummy

## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



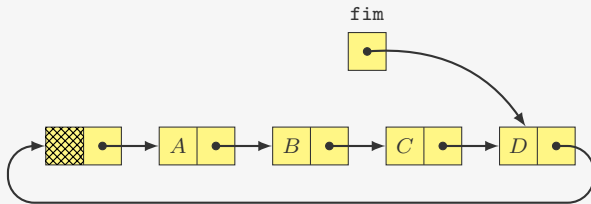
Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó
- Mudar **fim** para apontar para o novo nó

Desenfileira:

- Basta remover o nó seguinte ao nó dummy
  - i.e., **fim**->**prox**->**prox**

## Fila: implementação com lista ligada (outra opção)



Enfileira:

- Fazer novo nó apontar para **fim**->**prox**
- Atualizar campo **fim**->**prox** para novo nó
- Mudar **fim** para apontar para o novo nó

Desenfileira:

- Basta remover o nó seguinte ao nó dummy
  - i.e., **fim**->**prox**->**prox**

Exercício: implemente em C essa versão de fila

# Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

# Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$

# Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

# Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:



## Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável `ini` indica o começo da fila

# Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável `ini` indica o começo da fila
- Variável `fim` indica o fim da fila

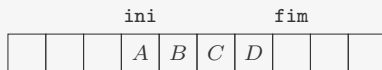
## Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável `ini` indica o começo da fila
- Variável `fim` indica o fim da fila



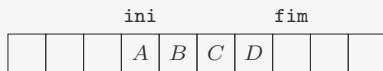
## Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável `ini` indica o começo da fila
- Variável `fim` indica o fim da fila



E se, ao inserir, tivermos espaço apenas à esquerda de `ini`?

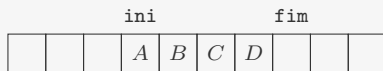
## Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável **ini** indica o começo da fila
- Variável **fim** indica o fim da fila



E se, ao inserir, tivermos espaço apenas à esquerda de **ini**?

- podemos mover toda a fila para o começo do vetor

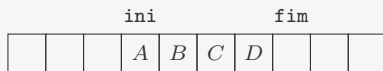
## Fila: implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável **ini** indica o começo da fila
- Variável **fim** indica o fim da fila



E se, ao inserir, tivermos espaço apenas à esquerda de **ini**?

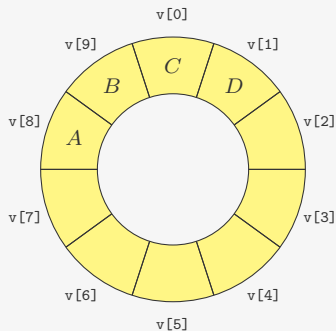
- podemos mover toda a fila para o começo do vetor
- mas isso leva tempo  $O(n)$ ...

## Fila: implementação com vetor (fila circular)

Solução: considerar o vetor de tamanho  $N$  de maneira **circular**

# Fila: implementação com vetor (fila circular)

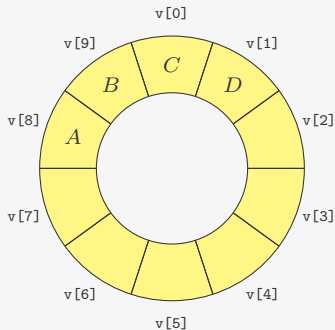
Solução: considerar o vetor de tamanho **N** de maneira **circular**





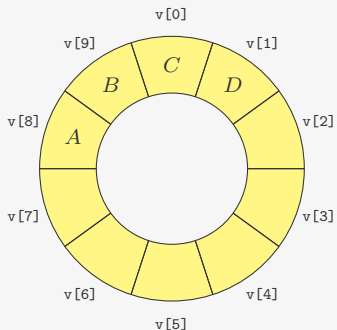
# Fila: implementação com vetor (fila circular)

Solução: considerar o vetor de tamanho  $N$  de maneira **circular**



As manipulações de índices são realizadas módulo  $N$

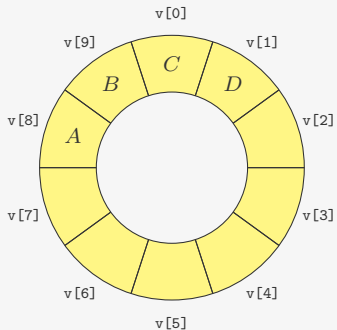
# Fila circular - Estrutura



ini = 8  
fim = 2  
N = 10  
tamanho = 4

```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

# Fila circular - Estrutura

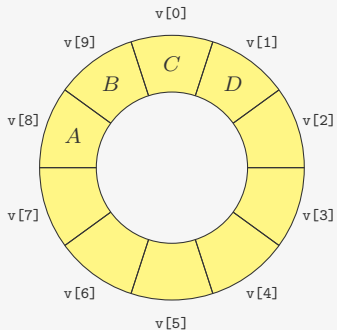


ini = 8  
fim = 2  
N = 10  
tamanho = 4

```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

vetor para armazenar os dados

# Fila circular - Estrutura

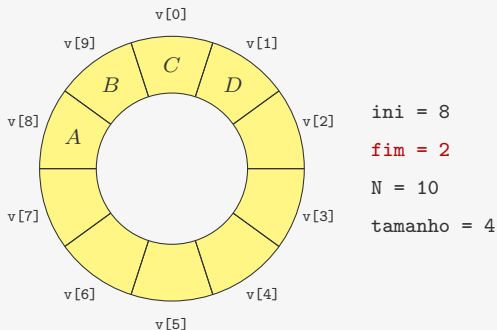


`ini = 8`  
`fim = 2`  
`N = 10`  
`tamanho = 4`

```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

início da fila (posição da próxima remoção)

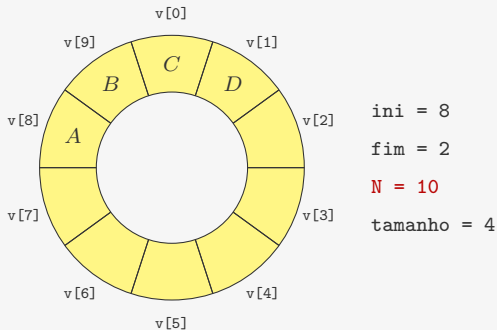
# Fila circular - Estrutura



```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

fim da fila (posição da próxima inserção)

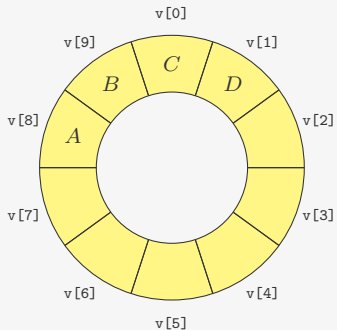
# Fila circular - Estrutura



```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

tamanho do vetor alocado

# Fila circular - Estrutura

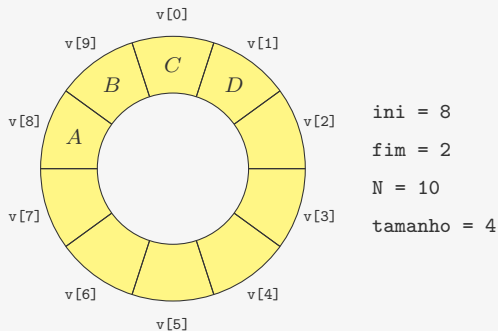


ini = 8  
fim = 2  
N = 10  
tamanho = 4

```
1 typedef struct fila *p_fila;  
2  
3 struct fila {  
4     int *v;  
5     int ini, fim, N, tamanho;  
6 };
```

tamanho da fila (número de elementos)

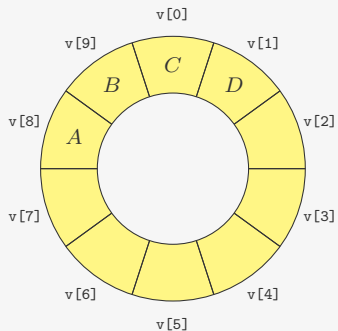
## Fila circular - Criando



```
1 p_fila criar_fila(int N) {
```



## Fila circular - Criando



`ini = 8`

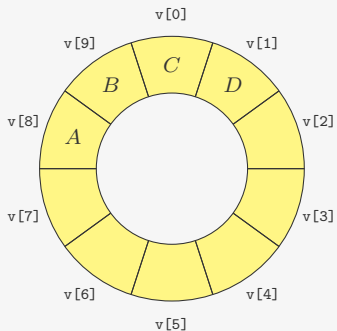
`fim = 2`

`N = 10`

`tamanho = 4`

```
1 p_fila criar_fila(int N) {  
2   p_fila f;
```

## Fila circular - Criando



`ini = 8`

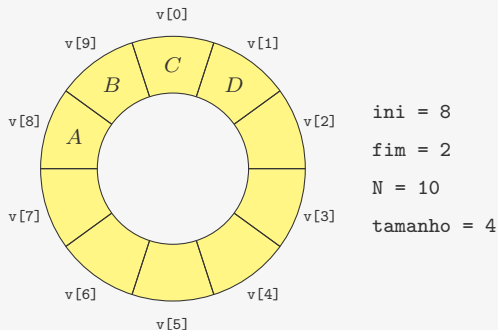
`fim = 2`

`N = 10`

`tamanho = 4`

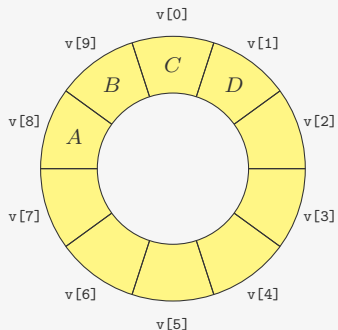
```
1 p_fila criar_fila(int N) {  
2   p_fila f;  
3   f = malloc(sizeof(struct fila));
```

## Fila circular - Criando



```
1 p_fila criar_fila(int N) {  
2     p_fila f;  
3     f = malloc(sizeof(struct fila));  
4     f->v = malloc(N * sizeof(int));
```

## Fila circular - Criando



`ini = 8`

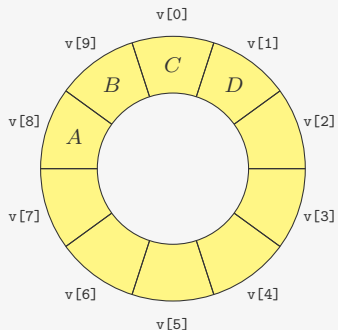
`fim = 2`

`N = 10`

`tamanho = 4`

```
1 p_fila criar_fila(int N) {
2   p_fila f;
3   f = malloc(sizeof(struct fila));
4   f->v = malloc(N * sizeof(int));
5   f->ini = 0;
6   f->fim = 0;
7   f->N = N;
8   f->tamanho = 0;
```

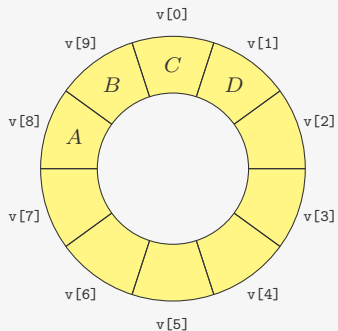
## Fila circular - Criando



`ini = 8`  
`fim = 2`  
`N = 10`  
`tamanho = 4`

```
1 p_fila criar_fila(int N) {  
2     p_fila f;  
3     f = malloc(sizeof(struct fila));  
4     f->v = malloc(N * sizeof(int));  
5     f->ini = 0;  
6     f->fim = 0;  
7     f->N = N;  
8     f->tamanho = 0;  
9     return f;  
10 }
```

# Fila circular - Enfileira



`ini = 8`

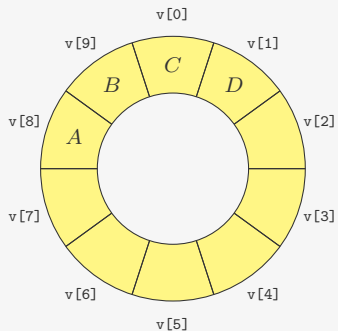
`fim = 2`

`N = 10`

`tamanho = 4`

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {
```

# Fila circular - Enfileira



`ini = 8`

`fim = 2`

`N = 10`

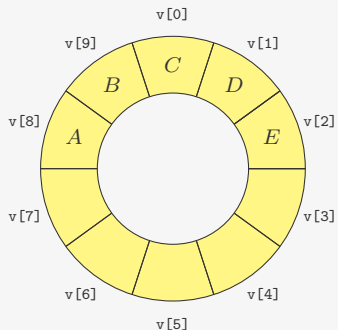
`tamanho = 4`

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     f->v[f->fim] = x;
```





# Fila circular - Enfileira



ini = 8

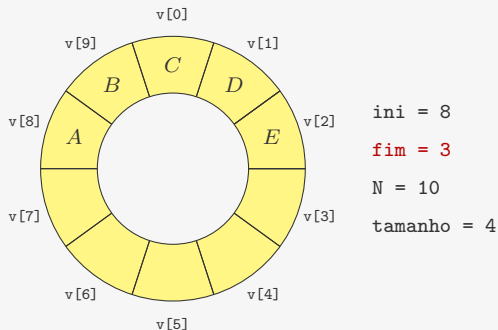
fim = 2

N = 10

tamanho = 4

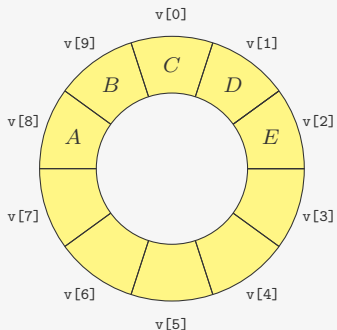
```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     f->v[f->fim] = x;  
3     f->fim = (f->fim + 1) % f->N;  
}
```

## Fila circular - Enfileira



```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     f->v[f->fim] = x;  
3     f->fim = (f->fim + 1) % f->N;  
}
```

# Fila circular - Enfileira



ini = 8

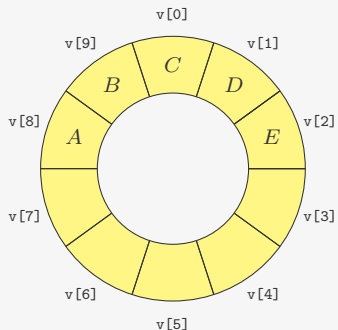
fim = 3

N = 10

tamanho = 4

```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     f->v[f->fim] = x;  
3     f->fim = (f->fim + 1) % f->N;  
4     f->tamanho++;  
5 }
```

# Fila circular - Enfileira



ini = 8

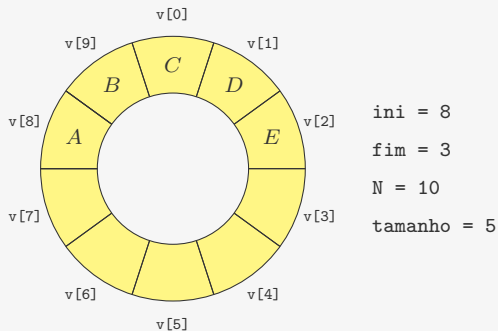
fim = 3

N = 10

tamanho = 5

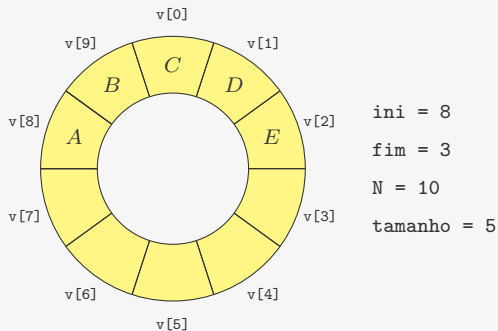
```
1 void enfileira(p_fila f, int x) {  
2     f->v[f->fim] = x;  
3     f->fim = (f->fim + 1) % f->N;  
4     f->tamanho++;  
5 }
```

# Fila circular - Desenfileira



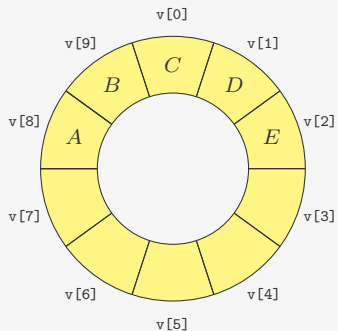
```
1 int desenfileira(p_fila f) {
```

# Fila circular - Desenfileira



```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];
```

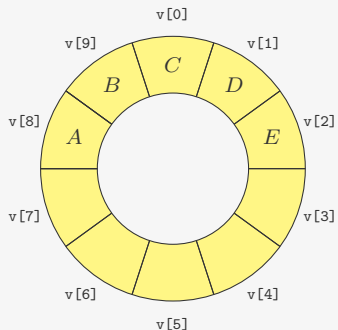
# Fila circular - Desenfileira



`ini = 8`  
`fim = 3`  
`N = 10`  
`tamanho = 5`  
`x = A`

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];
```

# Fila circular - Desenfileira

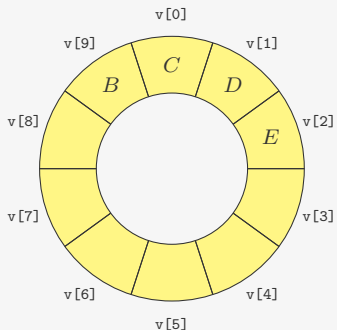


`ini = 8`  
`fim = 3`  
`N = 10`  
`tamanho = 5`  
`x = A`

```
1 int desenfileira(p_filha f) {  
2     int x = f->v[f->ini];  
3     f->ini = (f->ini + 1) % f->N;  
}
```



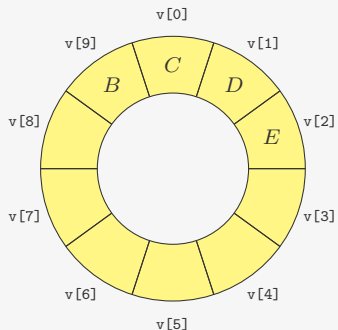
# Fila circular - Desenfileira



`ini = 9`  
`fim = 3`  
`N = 10`  
`tamanho = 5`  
`x = A`

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];  
3     f->ini = (f->ini + 1) % f->N;  
}
```

# Fila circular - Desenfileira



`ini = 9`

`fim = 3`

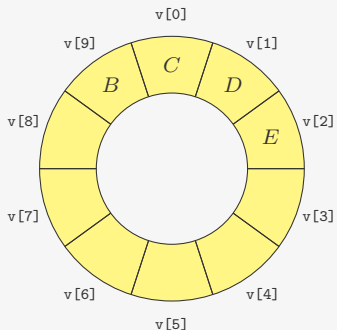
`N = 10`

`tamanho = 5`

`x = A`

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];  
3     f->ini = (f->ini + 1) % f->N;  
4     f->tamanho--;
```

## Fila circular - Desenfileira



`ini = 9`

`fim = 3`

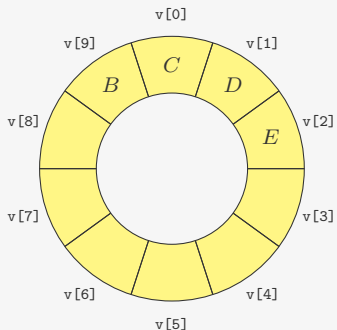
`N = 10`

`tamanho = 4`

`x = A`

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];  
3     f->ini = (f->ini + 1) % f->N;  
4     f->tamanho--;
```

## Fila circular - Desenfileira



```
ini = 9  
fim = 3  
N = 10  
tamanho = 4  
x = A
```

```
1 int desenfileira(p_fila f) {  
2     int x = f->v[f->ini];  
3     f->ini = (f->ini + 1) % f->N;  
4     f->tamanho--;  
5     return x;  
6 }
```

# Um cliente simples

# Um cliente simples

```
1 int main() {  
2     int n, x, i;  
3     p_fila f;
```

## Um cliente simples

```
1 int main() {  
2     int n, x, i;  
3     p_fila f;  
4     f = criar_fila(100);
```

# Um cliente simples

```
1 int main() {  
2     int n, x, i;  
3     p_fila f;  
4     f = criar_fila(100);  
5     scanf("%d", &n);
```



# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
```

# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
```

# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
```

# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
11        x = desenfileira(f);
```

# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
11        x = desenfileira(f);
12        printf("%d ", x);
13    }
14    printf("\n");
15    destroi_fila(f);
16    return 0;
17 }
```

## Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
11        x = desenfileira(f);
12        printf("%d ", x);
13    }
14    printf("\n");
15    destroi_fila(f);
16    return 0;
17 }
```

Qual é o problema do código acima?

# Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
11        x = desenfileira(f);
12        printf("%d ", x);
13    }
14    printf("\n");
15    destroi_fila(f);
16    return 0;
17 }
```

Qual é o problema do código acima?

- E se **n** for maior do que **100**?

## Um cliente simples

```
1 int main() {
2     int n, x, i;
3     p_fila f;
4     f = criar_fila(100);
5     scanf("%d", &n);
6     for (i = 0; i < n; i++) {
7         scanf("%d", &x);
8         enfileira(f, x);
9     }
10    while(!fila_vazia(f)) {
11        x = desenfileira(f);
12        printf("%d ", x);
13    }
14    printf("\n");
15    destroi_fila(f);
16    return 0;
17 }
```

Qual é o problema do código acima?

- E se **n** for maior do que **100**?
  - poderíamos usar listas ligadas



# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos
- Comunicação entre aplicativos/computadores

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos
- Comunicação entre aplicativos/computadores
- Percurso de estruturas de dados complexas (grafos etc.)

# Pilha

- Remove primeiro objetos inseridos há menos tempo

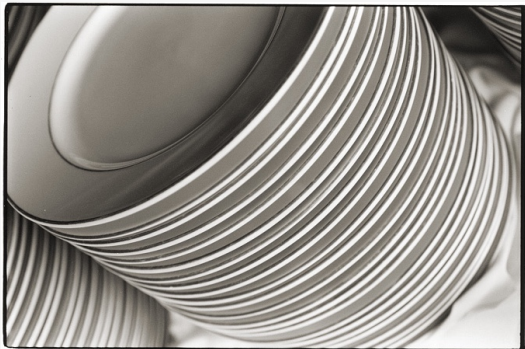
# Pilha

- Remove primeiro objetos **inseridos há menos tempo**
- **LIFO** (*last-in first-out*): último a entrar é primeiro a sair



# Pilha

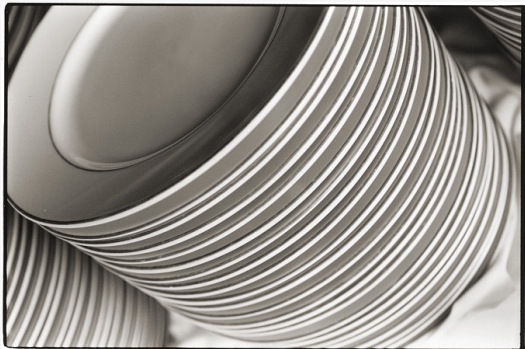
- Remove primeiro objetos **inseridos há menos tempo**
- **LIFO** (*last-in first-out*): último a entrar é primeiro a sair



É como uma pilha de pratos:

# Pilha

- Remove primeiro objetos **inseridos há menos tempo**
- **LIFO** (*last-in first-out*): último a entrar é primeiro a sair

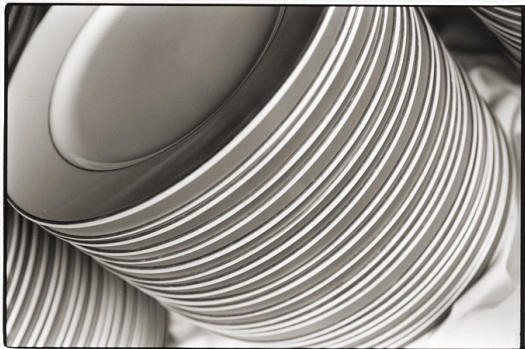


É como uma pilha de pratos:

- **Empilha** os pratos limpos sobre os que já estão na pilha

# Pilha

- Remove primeiro objetos **inseridos há menos tempo**
- **LIFO** (*last-in first-out*): último a entrar é primeiro a sair



É como uma pilha de pratos:

- **Empilha** os pratos limpos sobre os que já estão na pilha
- **Desempilha** o prato de cima para usar

# Pilha

Operações:

# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha

# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo:



# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha(A)**





# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha(A)**

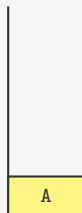


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha**(B)

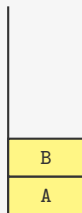


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha**(B)

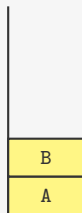


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**



# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**



# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha**(C)

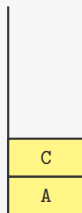


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha**(C)

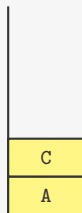


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha(D)**



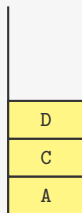


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Empilha(D)**

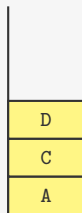


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**

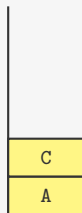


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**

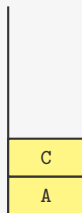


# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**



# Pilha

Operações:

- **Empilha** (*push*): adiciona no topo da pilha
- **Desempilha** (*pop*): remove do topo da pilha

Exemplo: **Desempilha()**



# Pilha: implementação com vetor

Definição:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;  
2  
3 struct pilha {  
4     int *v;  
5     int topo;  
6 };
```



# Pilha: implementação com vetor

Definição:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;  
2  
3 struct pilha {  
4     int *v;  
5     int topo;  
6 };
```



vetor para armazenar os dados

# Pilha: implementação com vetor

Definição:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;  
2  
3 struct pilha {  
4     int *v;  
5     int topo;  
6 };
```



fim da pilha (posição da próxima inserção)



# Pilha: implementação com vetor

Definição:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;
2
3 struct pilha {
4     int *v;
5     int topo;
6 };
```



Inserção:

```
1 void empilhar(p_pilha p, int i) {
2     p->v[p->topo] = i;
3     p->topo++;
4 }
```

# Pilha: implementação com vetor

Definição:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;
2
3 struct pilha {
4     int *v;
5     int topo;
6 };
```



Inserção:

```
1 void empilhar(p_pilha p, int i) {
2     p->v[p->topo] = i;
3     p->topo++;
4 }
```

Remoção:

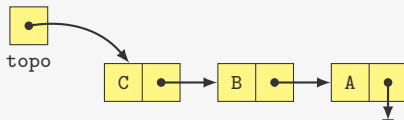
```
1 int desempilhar(p_pilha p) {
2     p->topo--;
3     return p->v[p->topo];
4 }
```

## Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:

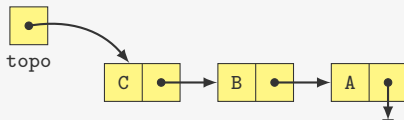
# Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:



# Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:

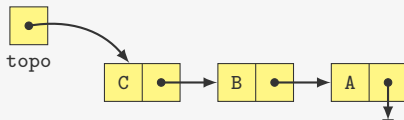


Estrutura:

```
1 typedef struct pilha *p_pilha;  
2  
3 struct pilha {  
4     p_no topo;  
5 };
```

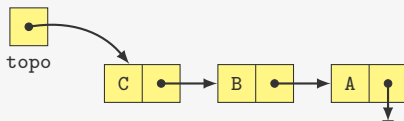
# Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:



# Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:

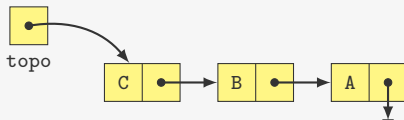


Empilhando:

```
1 void empilhar(p_pilha pilha, int x) {  
2     p_no novo = malloc(sizeof(struct no));  
3     novo->dado = x;  
4     novo->prox = pilha->topo;  
5     pilha->topo = novo;  
6 }
```

# Pilha: implementação com lista ligada

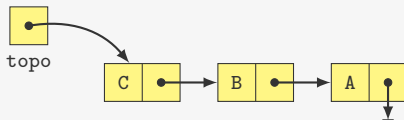
Após empilhar A, B e C:





# Pilha: implementação com lista ligada

Após empilhar A, B e C:



Desempilhando:

```
1 int desempilhar(p_pilha pilha) {  
2     p_no topo = pilha->topo;  
3     int x = topo->dado;  
4     pilha->topo = pilha->topo->prox;  
5     free(topo);  
6     return x;  
7 }
```

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa



# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa
  - pós-fixa

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa
  - pós-fixa
  - infixa (com parênteses)

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa
  - pós-fixa
  - infixa (com parênteses)
- Percurso de estruturas de dados complexas (grafos etc.)

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa
  - pós-fixa
  - infixa (com parênteses)
- Percurso de estruturas de dados complexas (grafos etc.)
- Recursão

# Exemplos de aplicações

Algumas aplicações de pilhas:

- Balanceamento de parênteses
  - expressões matemáticas
  - linguagens de programação
  - HTML...
- Cálculo e conversão de notações
  - pré-fixa
  - pós-fixa
  - infixa (com parênteses)
- Percurso de estruturas de dados complexas (grafos etc.)
- Recursão

Veremos algumas dessas aplicações na próxima unidade

## Exercício

Um *deque* (*double-ended queue*) é uma estrutura de dados com as operações: `insere_inicio`, `insere_fim`, `remove_inicio`, `remove_fim`.

Implemente um *deque* utilizando listas ligadas.