

## Caminhos mínimos

### *Caminhos mínimos com uma origem*

**Questão 1.** (CLRS) Exercícios: 24.2-1, 24.2-2, 24.2-3, 24.2-4,

### *Algoritmo de Dijkstra*

Observação: há inconsistência entre os números de exercícios da 2ª e 3ª edição.

**Questão 2.** (CLRS) Exercícios: 24.3-1, 24.3-2, 24.3-3, 24.3-4 (3ed), 24.3-5 (3ed), 24.3-6 (3ed), 24.3-4 (2ed), 24.3-7 (3ed), 24.3-7 (2ed), 24.3-8 (3ed), 24.3-6 (2ed), 24.3-10 (3ed), 24.3-8 (2ed),

**Questão 3.** Considere um grafo direcionado  $G = (V, E)$  cujas arestas têm pesos 0 ou 1. Projete um algoritmo de tempo  $O(V + E)$  que obtenha uma árvore de caminhos mínimos a partir de um vértice  $s$ .

**Questão 4.** Considere um grafo direcionado  $G = (V, E)$  com pesos nas arestas  $w$  que valem 0 ou 1, i.e., para todo  $e \in E$ ,  $w(e) \in \{0, 1\}$ . Nessa situação, é possível modificar o algoritmo de Dijkstra para que ele calcule os caminhos mais curtos a partir de um vértice de origem  $s$  em tempo total  $O(V + E)$ .

### *Algoritmo de Bellman-Ford*

**Questão 5.** (CLRS) Exercícios: 24.1-1, 24.1-2, 24.1-4, 24.1-6(\*)

**Questão 6.** (CLRS) Problemas: 24-2

**Questão 7.** (Adaptado de (CLRS)) 24.1-3 Dado um gráfico ponderado e direcionado  $G = (V, E)$  sem ciclos de peso negativo, seja  $m$  o máximo, entre todos os vértices  $v \in V$ , do número mínimo de arestas em um caminho mínimo da fonte  $s$  para  $v$ . (Aqui, o caminho mínimo é por peso, e não por número de arestas.) Reescreva o algoritmo Bellman-Ford para ele termine em  $m + 1$  passos, mesmo que  $m$  não seja conhecido com antecedência.

**Questão 8.** Escreva um algoritmo que verifica se há ciclos negativos em um grafo direcionado e, se houver, devolva um tal ciclo.

### *Sistemas de diferenças*

**Questão 9.** (CLRS) Exercícios: 24.4-1, 24.4-2, 24.4-3, 24.4-6, 24.4-8,

### *Caminhos mínimos entre todos os pares de vértices*

**Questão 10.** (CLRS) Exercícios: 25.2-1, 25.2-2, 25.2-3, 25.2-4, 25.2-5, 25.2-6, 25.2-7, 25.2-8, 25.2-9,

**Questão 11.** (CLRS) Problemas: 25-1

### *Aplicações*

**Questão 12.** Milda é a presidenta de um determinado país B. Esse país é dividido em estados e cada estado possui uma capital. Milda quer reestruturar o sistema de estradas e ferrovias e precisa da sua ajuda. As ferrovias são muito antigas e seu custo de manutenção é alto. Seu trabalho é ajudar a presidenta a decidir quais ferrovias podem ser desativadas. No entanto, como B é um país democrático, uma ferrovia só pode ser desativada se isso não piorar a qualidade do sistema de transporte, isso é, uma ferrovia pode ser desativada

apenas se a distância de cada cidade à capital mais próxima não for modificada. Considere que o país B tem  $n$  cidades e que se uma estrada ou ferrovia liga a cidade  $i$  à cidade  $j$ , então ela pode ser utilizada para ir tanto de  $i$  para  $j$  como de  $j$  para  $i$ . Obtenha um algoritmo eficiente para descobrir quantas ferrovias podem ser desativadas.

**Questão 13.** Enquanto grafos acíclicos têm propriedades estruturais muito boas, eles são muito restritos. Em algumas aplicações podem aparecer grafos que são “quase” acíclicos. Para uma constante  $k$ , um grafo direcionado  $G$  é  $k$ -quase-acíclico se o passeio fechado com maior número de vértices tem no máximo  $k$  vértices distintos. (Pense em um valor de  $k$  bem pequeno e tente desenhar um exemplo de um grafo  $k$ -quase-acíclico. O que você sabe sobre  $G^{CFC}$ ?).

- (a) Seja  $G = (V, E)$  um grafo direcionado  $k$ -quase-acíclico sem ciclos negativos e  $s$  um vértice de  $G$ . Projete um algoritmo para encontrar uma árvore de caminhos mínimos a partir de  $s$ . Seu algoritmo deve executar em tempo  $O(f(k) \cdot E + V)$ , onde  $f$  é uma função. Você deve descrever o algoritmo em alto nível (i.e., você pode utilizar sub-rotinas conhecidas e ignorar detalhes de implementação)
- Observe que  $f(k)$  pode ser muito grande, mas se  $k$  for pequeno, então o tempo de execução é dominado por  $O(V + E)$ . Uma implementação em tempo  $\Theta(k^3 \cdot E + V)$  (ou mesmo mais rápida) pode ser encontrada; mas nessa questão basta qualquer algoritmo com a complexidade pedida.
- (b) Argumente *brevemente* que o algoritmo acima está correto. Você não precisa ser completamente formal, mas seja claro e não utilize frases ou termos ambíguos. Releia duas vezes. Se tiver dúvida se algum termo é impreciso ou ambíguo, então ele é.