

Instituto de Computação – UNICAMP  
Complexidade de Algoritmos I – Turma A  
Exercícios: **Grafos**

- Os exercícios devem ser submetidos como um arquivo em formato PDF (digitado ou manuscrito digitalizado), no prazo estipulado, na página <http://www.ic.unicamp.br/~lehilton/mo417a/submit/>.
- Só serão aceitas listas com todas questões respondidas, mas serão corrigidos **apenas** os itens sorteados em <https://tinyurl.com/42lapm2>.

**Questão 4.** O jogo é o seguinte: alguém faz um desenho fazendo alguns riscos no papel e depois pede para reproduzi-lo sem refazer o mesmo risco nem levantar a ponta do lápis do papel. Impressionado por sua habilidade em resolver esse problema, um amigo, que é editor de uma pequena coluna sobre tecnologia no jornal local, convidou-o para escrever na edição da próxima semana. Você explicou que era um problema simples e de fácil resolução. Escreva um artigo que descreva para os leitores do jornal (que são interessados em Matemática, mas cujo conhecimento não vai muito além de aritmética básica e noção de conjuntos) como resolver esse problema. No seu artigo você deverá descrever o problema em termos de grafos, usando uma *linguagem acessível* e dando as definições necessárias. Você deve explicar que nem sempre é possível realizar o que o jogo pede, mas é fácil verificar isso. Mais do que isso, quando é possível, existe uma estratégia simples para resolvê-lo.

Lembre-se de que uma coluna de jornal deve ser um texto contínuo, adequadamente separado em parágrafos e com nenhum ou poucos erros gramaticais e ortográficos. Devido à forma da coluna, seu texto não pode ter menos do que 400 palavras, nem mais do que 500. Ajude o editor e conte o número de palavras antes de enviar.