

MC-102 – Aula 25

Arquivos Binários

Instituto de Computação – Unicamp

4 de Junho de 2018

Motivação

- Vimos que existem dois tipos de arquivos: textos e binários.
- Objetos (como **int**, **float**, **list**, etc.) na sua representação em binário, ocupam pouco espaço na memória, quando comparado com sua representação em formato texto.
 - ▶ Se representássemos 123456789.00 na forma textual, gastaríamos 12 bytes para representar este número.
 - ▶ Mas sua representação binária ocupa sempre 64 bits (ou 8 bytes).
- Armazenar dados em arquivos de forma análoga a utilizada em memória permite:
 - ▶ Reduzir o tamanho do arquivo.
 - ▶ Guardar estruturas complicadas tendo acesso simples.

Abrindo um Arquivo Binário

- Assim como em arquivos texto, devemos abrir o arquivo com a função **open** e atribuir o objeto arquivo resultante para uma variável.
- Desta forma a variável estará associada ao arquivo, com métodos para leitura e escrita sobre este.

```
arq = open(nome_do_arquivo , modo)
```

Abrindo um Arquivo Binário

```
arq = open(nome_do_arquivo, modo)
```

Modos de abertura de arquivo binário

modo	operações
rb	leitura
wb	escrita
r+b	leitura e escrita

- Se um arquivo for aberto para leitura (**rb**) e não existir a função gera uma exceção.
- Se um arquivo for aberto para escrita (**wb**) e não existir um novo arquivo é criado. Se ele existir, é sobre-escrito.
- Se um arquivo for aberto para leitura/gravação (**r+b**) e existir ele **NÃO** é sobreescrito. Se o arquivo não existir a função gera uma exceção.

Lendo e Escrevendo no Arquivo

Utilizaremos o módulo **pickle** para ler e escrever objetos para um arquivo.

- Primeiramente deve-se importar este módulo:

```
import pickle
```

- Após isso podemos escrever um objeto em arquivo com o método **pickle.dump** e podemos ler um objeto em arquivo com o método **pickle.load**.

Lendo e Escrevendo no Arquivo

Para escrever um objeto em um arquivo binário usamos o método **pickle.dump**.

```
pickle.dump(objeto, var_arquivo)
```

- **objeto**: este é o objeto a ser salvo em arquivo.
- **var_arquivo**: esta é a variável associada a um arquivo previamente aberto em modo binário.

O programa abaixo salva uma lista em arquivo:

```
import pickle
try:
    arq = open("teste.bin", "wb")
    l = [1, 2, 3]
    pickle.dump(l, arq)
    arq.close()
except:
    print("Problemas com o arquivo teste.bin")
```

Lendo e Escrevendo no Arquivo

Para ler um objeto de um arquivo binário usamos o método **pickle.load**.

```
var_objeto = pickle.load(var_arquivo)
```

- **var_arquivo**: esta é a variável associada a um arquivo previamente aberto em modo binário.
- O método automaticamente reconhece o tipo de objeto salvo em arquivo, carrega este para a memória e atribui para a variável **var_objeto**.

O programa abaixo lê a lista previamente salva em arquivo:

```
import pickle
try:
    arq = open("teste.bin", "rb")
    l = pickle.load(arq)
    print(l)
    arq.close()
except:
    print("Problemas com o arquivo teste.bin")
```

Cadastro de Alunos

- Vamos fazer uma aplicação que salva dados de alunos de uma certa turma.
- Teremos operações para inclusão de aluno, exclusão, etc.
- Os dados deverão ser salvos em arquivo antes do programa encerrar, para serem utilizados posteriormente.
- O programa deverá ler de um arquivo um objeto do tipo Cadastro, fazer operações sobre este, e antes de encerrar deverá salvar o cadastro atualizado no arquivo novamente.

Cadastro de Alunos

- Abaixo temos a função principal do programa que recebe um cadastro e o atualiza conforme opções do usuário.
- Todas alterações ficam em memória principal por enquanto.

```
def menuPrincipal(cadastro):  
    while True:  
        print("\n\nEscolha uma opção\n1-Incluir Aluno\n2-Excluir Aluno\n3-Incluir")  
        print("Nota\n4-Listar Turma\n5-Sair")  
        op = input()  
        if (op=="1"):  
            nome = input(" Digite nome do aluno:")  
            incluiAluno(cadastro ,nome)  
        elif (op=="2"):  
            nome = input(" Digite nome do aluno:")  
            excluiAluno(cadastro ,nome)  
        elif (op=="3"):  
            nome = input(" Digite nome do aluno:")  
            nota = float(input(" Digite a nota:"))  
            incluiNota(cadastro ,nome, nota)  
        elif (op=="4"):  
            imprimeCad(cadastro)  
        elif (op=="5"):  
            return  
        else:  
            print(" Opção inválida")
```

Cadastro de Alunos

O programa começa com o código abaixo:

```
try:
    arq = open("cadastro.bin", "r+b")
    cadastro = pickle.load(arq)
    menuPrincipal(cadastro)
    print("salvando cadastro")
    arq.seek(0,0)
    pickle.dump(cadastro, arq)
    arq.close()
except FileNotFoundError:
    arq = open("cadastro.bin", "wb") #cria arquivo se não existir
    cadastro = Cadastro()
    menuPrincipal(cadastro)
    pickle.dump(cadastro, arq)
    arq.close()
except:
    print("Problemas no arquivo cadastro.bin")
```

Cadastro de Alunos

- Quando o programa é executado pela primeira vez, o cadastro em arquivo **cadastro.bin** não existe.
- Ao tentar abrir o arquivo será gerado a exceção **FileNotFoundError**, que é tratada no bloco **except FileNotFoundError**.
- Neste bloco o arquivo é criado, e após a execução do **menuPrincipal(cadastro)** é feito a escrita do cadastro em arquivo.

```
try:
    arq = open("cadastro.bin", "r+b")
    ...
except FileNotFoundError:
    arq = open("cadastro.bin", "wb") #cria arquivo se não existir
    cadastro = Cadastro()
    menuPrincipal(cadastro)
    pickle.dump(cadastro, arq)
    arq.close()
except:
    print("Problemas no arquivo cadastro.bin")
```

Cadastro de Alunos

- Nas demais execuções do programa o arquivo **cadastro.bin** já vai existir, então será executado o bloco **try**:
- O arquivo é aberto para leitura e escrita, **r+b**, e então é carregado o arquivo para a memória associando-o com a variável **cadastro**.
- Executa-se o programa normalmente com **menuPrincipal(cadastro)**.
- Após a finalização do usuário, voltamos ao início do arquivo com **arq.seek(0,0)** e então salvamos o **cadastro** atualizado.

try :

```
arq = open("cadastro.bin", "r+b")
cadastro = pickle.load(arq)
menuPrincipal(cadastro)
print("salvando cadastro")
arq.seek(0,0)
pickle.dump(cadastro, arq)
arq.close()
```

except FileNotFoundError:

....

except:

```
print("Problemas no arquivo cadastro.bin")
```