



## MC102 – Algoritmos e Programação de Computadores

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO — UNICAMP

SEGUNDO SEMESTRE DE 2008

### Turmas MC102KL:

João Paulo Papa, sala 72, jpaulo@ic.unicamp.br

<http://www.ic.unicamp.br/~jpaulo/cursos/mc102/2s2008>

**Avaliações.** Haverá duas provas:  $P_1$  e  $P_2$ .

O aproveitamento  $MP$  das provas será calculado por:

$$MP := (P_1 + P_2)/2.$$

O aproveitamento  $MF$  da disciplina será calculado por:

$$MF := MP * 0.85 + ML * 0.15,$$

onde  $ML$  corresponde à média das listas de exercícios dadas durante o curso.

Os alunos para serem aprovados na disciplina devem obter uma média  $MF \geq 5.0$ .

Haverá um exame  $E$  para os alunos cujo aproveitamento  $MF < 5.0$ .

A média do exame  $ME$  será calculada por:

$$ME := (MF + E)/2.$$

O aluno será aprovado no exame se  $ME \geq 5.0$ .

**Data, Local e Horário das Provas.** As provas e o exame serão realizados sem consulta nas seguintes datas:

- $P_1$ : 30 de setembro (terça-feira)
- $P_2$ : 24 de novembro (terça-feira)
- Exame: 9 de dezembro (terça-feira)

**Atendimento.** O atendimento poderá também ser agendado por e-mail ou em sala de aula.

**Listas de Exercícios e Laboratórios.** Durante o desenvolvimento do curso serão passadas várias listas de exercícios e laboratórios. As provas serão baseadas nessas atividades.

**Programa do Curso.** 1. Introdução à programação de computadores

2. Programa, entrada e saída de dados
3. Variáveis, comandos de atribuição, constantes
4. Comandos condicionais
5. Comandos de repetição
6. Vetores
7. Matrizes
8. Procedimentos e funções

9. Manipulação de cadeias de caracteres
10. Registros e enumeração
11. Arquivos
12. Recursão
13. Ponteiros e alocação dinâmica de memória
14. Listas ligadas

**Ementa do Curso.** Fundamentos de algoritmo e sua representação em linguagem de alto nível. Estudo pormenorizado de uma ou mais linguagens. Desenvolvimento sistemático e implementação de programas. Modularidade, depuração, testes e documentação de programas.

**Linguagem de Programação C.** No curso usaremos a linguagem de programação C com o compilador `gcc` (*Gnu C Compiler*). O aluno poderá desenvolver seus programas através de outros compiladores para a linguagem C.

**Referências.** Seguem abaixo.

- Schildt, H. *C Completo e Total*, terceira edição, São Paulo, Makron Books, 827p. (trad. de Roberto Carlos Mayer, C: The Complete Reference, McGraw-Hill, 1995).
- Kernighan, Brian W.; Ritchie, Dennis M. *C A Linguagem de Programação Padrão ANSI*, segunda edição, Rio de Janeiro, Campus, 289p.
- Notas de aula disponíveis <http://www.ic.unicamp.br/~jpaulo/cursos/mc102/2s2008>

Impresso em August 4, 2008