

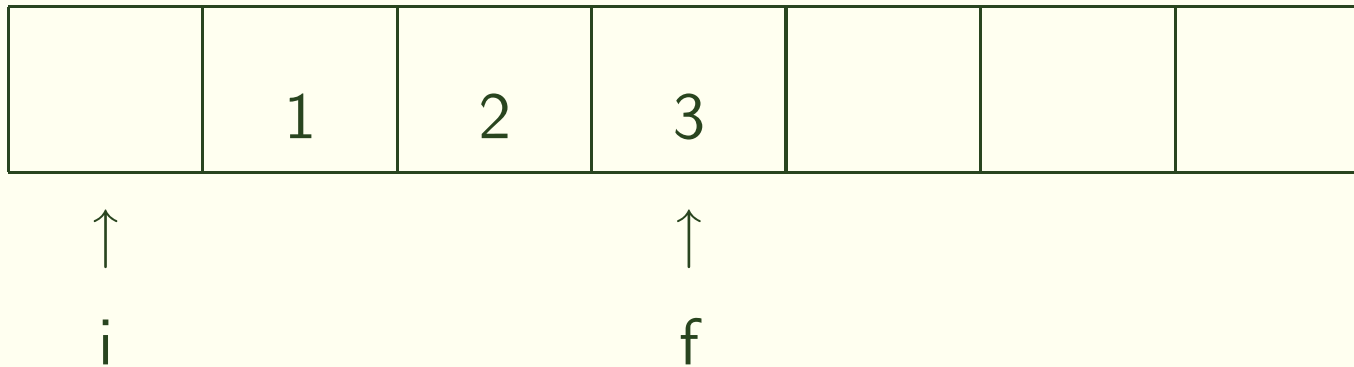
MC514–Sistemas Operacionais: Teoria e Prática
1s2010

Produtores e Consumidores

Problema do Produtor-Consumidor

- Dois processos compartilham um *buffer* de tamanho fixo
- O produtor insere informação no *buffer*
- O consumidor remove informação do *buffer*

Controle do buffer



- **i**: aponta para a posição anterior ao primeiro elemento
- **f**: aponta para o último elemento
- **c**: indica o número de elementos presentes
- **N**: indica o número máximo de elementos

Buffer vuoto



↑ ↑

i f

- **i == f**
- **c == 0**

Buffer cheio

7	8	9	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---	---

↑ ↑
i f

- $i == f$
- $c == N$

Comportamento básico

```
int buffer[N];  
int c = 0;  
int i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f]= produz();  
    c++;
```

Consumidor

```
while (true)  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer [i]);  
    c--;
```

Veja código: prod-cons-basico.c

Problemas

1. produtor insere em posição que *ainda* não foi consumida
2. consumidor remove de posição *já* foi consumida

Veja código: `prod-cons-basico-bug.c`

Algoritmo com espera ocupada

```
int buffer[N];  
int c = 0;  
int i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)  
    while (c == N);  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f] = produz();  
    c++;
```

Consumidor

```
while (true)  
    while (c == 0);  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer[i]);  
    c--;
```

Veja código: `prod-cons-basico-busy-wait.c`

Condição de disputa

Produtor

```
c++;  
mov rp,c  
inc rp  
mov c,rp
```

Consumidor

```
c--;  
mov rc,c  
dec rc  
mov c,rc
```

- Decremento/incremento não são atômicos
- Veja código: `prod-cons-basico-race.c`

Operações atômicas

- Veja info gcc - C extensions - Atomic builtins
- Veja o código prod-cons-basico-atomic-inc.c

Possibilidade de Lost Wake-Up

```
int buffer[N];  
int c = 0;  
int i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)  
    if (c == N) sleep();  
    f = (f + 1);  
    buffer[f] = produz();  
    atomic_inc(c);  
    if (c == 1)  
        wakeup_consumidor();
```

Consumidor

```
while (true)  
    if (c == 0) sleep();  
    i = (i+1);  
    consome(buffer[i]);  
    atomic_dec(c);  
    if (c == N - 1)  
        wakeup_produtores();
```

Futex e operações atômicas

- Veja o código `prod-cons-basico-futex.c`
- O algoritmo não é tão simples para vários produtores e vários consumidores

Semáforos

- Semáforos são *contadores especiais* para recursos compartilhados.
- Proposto por Dijkstra (1965)
- Operações básicas (atômicas):
 - decremento (down, wait ou P)
bloqueia se o contador for nulo
 - incremento (up, signal (post) ou V)
nunca bloqueia

Semáforos

Comportamento básico

- `sem_init(s, 5)`

- `wait(s)`

```
if (s == 0)
    bloqueia_processo();
else s--;
```

- `signal(s)`

```
if (s == 0 && existe processo bloqueado)
    acorda_processo();
else s++;
```

Produtor-Consumidor com Semáforos

```
semaforo cheio = 0;  
semaforo vazio = N;
```

Produtor:

```
while (true)  
    wait(vazio);  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f] = produz();  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
    wait(cheio);  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer[i]);  
    signal(vazio);
```

Veja código: prod-cons-sem.c

Vários produtores e consumidores

```
semaforo cheio = 0, vazio = N;  
semaforo lock_prod = 1, lock_cons = 1;
```

Produtor:

```
while (true)  
    wait(vazio);  
    wait(lock_prod);  
    f = (f + 1) % N;  
    buffer[f] = produz();  
    signal(lock_prod);  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
    wait(cheio);  
    wait(lock_cons);  
    i = (i + 1) % N;  
    consome(buffer[i]);  
    signal(lock_cons);  
    signal(vazio);
```


Vários produtores e consumidores

```
semaforo cheio = 0, vazio = N;  
semaforo lock_prod = 1, lock_cons = 1;
```

Produtor:

```
while (true)  
    item = produz();  
    wait(vazio);  
    wait(lock_prod);  
    f = (f + 1) % N;  
    buffer[f] = item;  
    signal(lock_prod);  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
  
    wait(cheio);  
    wait(lock_cons);  
    i = (i + 1) % N;  
    item = buffer[i];  
    signal(lock_cons);  
    signal(vazio);  
    consome(item);
```

Semáforos

- Exclusão mútua
- Sincronização

Mutex locks

⇒ Exclusão mútua

- `pthread_mutex_lock`
- `pthread_mutex_unlock`

Variáveis de condição

⇒ Sincronização

- `pthread_cond_wait`
- `pthread_cond_signal`
- `pthread_cond_broadcast`
- precisam ser utilizadas em conjunto com `mutex_locks`

Thread 0 acorda Thread 1

```
int s;                                /* Veja cond_signal.c */
```

Thread 1:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (preciso_esperar(s))  
    cond_wait(&cond, &mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Thread 0:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (devo_acordar_thread_1(s))  
    cond_signal(&cond);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Produtor-Consumidor

```
int c = 0;  /* Contador de posições ocupadas */  
mutex_t lock_c; /* lock para o contador */  
  
cond_t pos_vazia;  /* Para o produtor esperar */  
cond_t pos_ocupada; /* Para o consumidor esperar */
```

Produtor-Consumidor

```
int f = 0;
```

Produtor:

```
mutex_lock(&lock_c);  
if (c == N)  
    cond_wait(&pos_vazia, &lock_c);  
f = (f+1)%N;  
buffer[f] = produz();  
c++;  
if (c == 1)  
    cond_signal(&pos_ocupada);  
mutex_unlock(&lock_c);
```

Produtor-Consumidor

```
int i = 0;
```

Consumidor:

```
mutex_lock(&lock_c);  
if (c == 0)  
    cond_wait(&pos_ocupada, &lock_c);  
i = (i+1)%N;  
consome(buffer[i]);  
if (c == N-1)  
    cond_signal(&pos_vazia);  
c--;  
mutex_unlock(&lock_c);
```


Produtor-Consumidor

```
cond_t pos_vazia, pos_ocupada; mutex_t lock_v, lock_o;  
int i = 0, f = 0, nv = N, no = 0;
```

Produtor:

```
    mutex_lock(&lock_v);  
    if (nv == 0) cond_wait(&pos_vazia, &lock_v);  
    nv--;  
    mutex_unlock(&lock_v);  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f] = produz();  
    mutex_lock(&lock_o);  
    no++;  
    cond_signal(&pos_ocupada);  
    mutex_unlock(&lock_o);
```

Produtor-Consumidor

Consumidor:

```
mutex_lock(&lock_o);  
if (no == 0) cond_wait(&pos_ocupada, &lock_o);  
no--;  
mutex_unlock(&lock_o);  
i = (i+1)%N;  
consume(buffer[i]);  
mutex_lock(&lock_v);  
nv++;  
cond_signal(&pos_vazia);  
mutex_unlock(&lock_v);
```

Thread 0 acorda alguma thread

```
int s;                /* Veja cond_signal_n.c */
```

Thread i:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (preciso_esperar(s))  
    cond_wait(&cond, &mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Thread 0:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (devo_acordar_alguma_thread(s))  
    cond_signal(&mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Produtores-Consumidores

Será que funciona?

```
cond_t pos_vazia, pos_ocupada;
```

```
mutex_t lock_v, lock_o;
```

```
int nv = N, no = 0;
```

```
mutex_t lock_i, lock_f;
```

```
int i = 0, f = 0;
```

Produtores-Consumidores

Produtor:

```
item = produz();  
mutex_lock(&lock_v);  
if (nv == 0) cond_wait(&pos_vazia, &lock_v);  
nv--;  
mutex_unlock(&lock_v);  
mutex_lock(&lock_f);  
f = (f+1)%N;  
buffer[f] = item;  
mutex_unlock(&lock_f);  
mutex_lock(&lock_o);  
no++;  
cond_signal(&pos_ocupada);  
mutex_unlock(&lock_o);
```

Produtores-Consumidores

Consumidor:

```
mutex_lock(&lock_o);  
if (no == 0) cond_wait(&pos_ocupada, &lock_o);  
no--;  
mutex_unlock(&lock_o);  
mutex_lock(&lock_i);  
i = (i+1)%N;  
item = buffer[i];  
mutex_unlock(&lock_i);  
mutex_lock(&lock_v);  
nv++;  
cond_signal(&pos_vazia);  
mutex_unlock(&lock_v);  
consome(item);
```