

**MC514–Sistemas Operacionais: Teoria e Prática**  
1s2010

**Barreiras**

# O ponto de encontro das threads

- Grupo de N threads
- Vida monótona
  - Trabalham
  - Sincronização na barreira
- Vários exemplos retirados do livro The Little Book of Semaphores
- Como ser mais eficiente?

## Primeira tentativa (3.4)

```
int c;  
sem barreira = 0;  
atomic_inc(c);  
if (c == N) sem_post(barreira);  
sem_wait(barreira);
```

- Quais são os problemas deste código?
- Quando funciona?
- Veja o arquivo barreira1.c

## Segunda tentativa (3.5)

```
int c;  
sem barreira = 0;  
atomic_inc(c);  
if (c == N) sem_post(barreira);  
sem_wait(barreira);  
sem_post(barreira);
```

- Veja o arquivo barreira2.c
- Se você acha que está ok veja barreira2b.c

## Terceira tentativa (3.7)

```
int c;  
sem barreira = 0;  
atomic_inc(c);  
if (c == N) sem_post(barreira);  
sem_wait(barreira);  
sem_post(barreira);  
atomic_dec(c);  
if (c == 0) sem_wait(barreira);
```

- Veja o arquivo barreira3.c

## Quarta tentativa (3.8)

```
int c;  
sem barreira = 0;  
local_c = atomic_inc(c);  
if (local_c == N) sem_post(barreira);  
sem_wait(barreira);  
sem_post(barreira);  
local_c = atomic_dec(c);  
if (local_c == 0) sem_wait(barreira);
```

- Veja o arquivo barreira4.c

# Quinta tentativa (3.8)

## Roleta dupla

```
int c;  
  
sem roleta_entrada = 0, roleta_saida = 1;  
local_c = atomic_inc(c);  
if (local_c == N)  
    sem_wait(roleta_saida);  
    sem_post(roleta_entrada);  
  
sem_wait(roleta_entrada);  
sem_post(roleta_entrada);
```

## Quinta tentativa (3.8)

### Roleta dupla (continuação)

```
local_c = atomic_dec(c);  
if (local_c == 0)  
    sem_wait(roleta_entrada);  
    sem_post(roleta_saida);  
  
sem_wait(roleta_saida);  
sem_post(roleta_saida);
```

- Veja o arquivo barreira5.c

# Deadlock (3.6)

```
int c; lock_t mutex;  
sem barreira = 0;  
lock(mutex);  
c++;  
if (c == N) sem_post(barreira);  
sem_wait(barreira);  
sem_post(barreira);  
unlock(mutex);
```

- Uso claro para variáveis de condição...

## Sobre desempenho...

- Duas roletas causam muitas trocas de contexto
- Na seção 3.6.6 o livro sugere um semáforo de incremento maior do que 1
- Variáveis de condição e broadcast?
- Futex?
- E a implementação da libc? Como é?

# Tentativa com futex

## Roleta dupla

```
int c;  
  
int roleta_entrada = 0, roleta_saida = 1;  
local_c = atomic_inc(c);  
if (local_c == N)  
    roleta_saida = 0;  
    roleta_entrada = 1;  
    futex_wake(&roleta_entrada, N-1);  
else  
    futex_wait(&roleta_entrada, 0);
```

## Tentativa com futex

### Roleta dupla (continuação)

```
local_c = atomic_dec(c);  
if (local_c == 0)  
    roleta_entrada = 0;  
    roleta_saida = 1;  
    futex_wake(&roleta_saida, N-1);  
else  
    futex_wait(&roleta_saida, 0);
```

- Veja o arquivo barreira\_futex.c

## Pthread\_barrier\_wait

- Qual algoritmo está implementado?
- Veja o código pthread\_barrier\_wait e o teste barrier\_wait.c