

**MC102 - Algoritmos e programação de computadores**

# **Aula 9: Vetores**

# Como armazenar 3 notas?

```
float nota1, nota2, nota3;  
  
printf("Nota do aluno 1: ");  
scanf("%f", &nota1);  
printf("Nota do aluno 2: ");  
scanf("%f", &nota2);  
printf("Nota do aluno 3: ");  
scanf("%f", &nota3);
```

# Como armazenar 100 notas?

```
float nota1, nota2, nota3, /* .... */ nota100;  
  
printf("Nota do aluno 1: ");  
scanf("%f", &nota1);  
printf("Nota do aluno 2: ");  
scanf("%f", &nota2);  
  
/* ... */  
  
printf("Nota do aluno 100: ");  
scanf("%f", &nota100);
```

# Como armazenar n ( $\leq 100$ ) notas?

```
float nota1, nota2, nota3, /* ... */ nota100;  
  
if (n >= 1) { printf("Nota do aluno 1: ");  
            scanf("%f", &nota1); }  
if (n >= 2) { printf("Nota do aluno 2: ");  
            scanf("%f", &nota2); }  
  
/* ... */  
  
if (n >= 100) { printf("Nota do aluno 100: ");  
                scanf("%f", &nota100); }
```

# Como armazenar n ( $\leq 100$ ) notas?

```
float nota[100];
int n, i;

printf("Número de alunos: ");
scanf("%d", &n);

for (i = 0; i < n; i++) {
    printf("Nota do aluno %d: ", i+1);
    scanf("%f", &nota[i]);
}
```

Veja o código: notas.c

# Declaração de um vetor

`<tipo> identificador [<número de posições>];`

- A primeira posição de um vetor tem índice 0.
- A última posição de um vetor tem índice  
`<número de posições> - 1`.
- O sistema de execução não verifica se um dado acesso  
está dentro dos limites de um vetor.

Veja o código: `limites.c`

# Polinômios

```
float coef[26];  
int grau;  
  
for (i = grau; i >= 0; i--) {  
    printf("coeficiente de x^%d: ", i);  
    scanf("%f", &coef[i]);  
}
```

Veja o código: poli.c

# Derivada de um polinômio

```
float coef[26];  
int grau;  
  
for (i = 1; i <= grau; i++)  
    coef[i-1] = coef[i]* i;  
  
grau--;
```

Veja o código: deriv.c

# Cadeia de caracteres (string)

Vetor de caracteres terminado pelo caracter '\0'.

```
char str[30];
printf("Digite uma cadeia de caracteres: ");
scanf("%s", str);
for (i = 0; str[i] != '\0'; i++)
    printf("%c", str[i]);
printf("\n");
```

Veja o código: str.c

# Busca por um elemento

```
for (i = 0; str[i] != c && str[i] != '\0'; i++);  
  
if (str[i] == c)  
    printf("%c está presente em %s\n", c, str);  
else  
    printf("%c não está presente em %s\n", c, str);
```

Veja o código: busca.c

# Balanceamento de parênteses

Como verificar se uma cadeia do tipo

`(()()()())())(((()(())())())()`

está balanceada?

Veja o código: balanc.c