

MC504/MC514 - Sistemas Operacionais

Mutex locks, variáveis de condição e locks recursivos

Islene Calciolari Garcia

Segundo Semestre de 2016

Sumário

- 1 Introdução
- 2 cond_signal
- 3 Locks recursivos
- 4 Implementação de mutexes
- 5 glibc

Revisão de Semáforos

- Contadores especiais para recursos compartilhados
 - `init`: inicia o contador com número de recursos disponíveis
 - `wait`: decrementa, bloqueando o processo se não existirem recursos disponíveis
 - `signal` ou `post`: incrementa ou desbloqueia
- Exclusão mútua
- Sincronização

Vários produtores e consumidores

```
semaforo cheio = 0, vazio = N;  
semaforo lock_prod = 1, lock_cons = 1;
```

Produtor:

```
while (true)  
    item = produz();  
    wait(vazio);  
    wait(lock_prod);  
    f = (f + 1) % N;  
    buffer[f] = item;  
    signal(lock_prod);  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
  
    wait(cheio);  
    wait(lock_cons);  
    i = (i + 1) % N;  
    item = buffer[i];  
    signal(lock_cons);  
    signal(vazio);  
    consome(item);
```

Mutex locks

⇒ Exclusão mútua

- `pthread_mutex_lock`
- `pthread_mutex_unlock`

Variáveis de condição

⇒ Sincronização

- `pthread_cond_wait`
- `pthread_cond_signal`
- `pthread_cond_broadcast`
- precisam ser utilizadas em conjunto com `mutex_locks`

Thread 0 acorda Thread 1

```
int s;                                /* Veja cond_signal.c */
```

Thread 1:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (preciso_esperar(s))  
    cond_wait(&cond, &mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Thread 0:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (devo_acordar_thread_1(s))  
    cond_signal(&cond);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Produtor-Consumidor

```
int c = 0; /* Contador de posições ocupadas */  
mutex_t lock_c; /* lock para o contador */  
  
cond_t pos_vazia; /* Para o produtor esperar */  
cond_t pos_ocupada; /* Para o consumidor esperar */
```


Produtor-Consumidor

Único contador, baixo paralelismo

```
int f = 0;
```

Produtor:

```
mutex_lock(&lock_c);  
if (c == N)  
    cond_wait(&pos_vazia, &lock_c);  
mutex_unlock(&lock_c);  
f = (f+1)%N;  
buffer[f] = produz();  
mutex_lock(&lock_c);  
c++;  
if (c == 1)  
    cond_signal(&pos_ocupada);  
mutex_unlock(&lock_c);
```

Produtor-Consumidor

```
int i = 0;
```

Consumidor:

```
    mutex_lock(&lock_c);  
    if (c == 0)  
        cond_wait(&pos_ocupada, &lock_c);  
    mutex_unlock(&lock_c);  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer[i]);  
    mutex_lock(&lock_c);  
    if (c == N-1)  
        cond_signal(&pos_vazia);  
    c--;  
    mutex_unlock(&lock_c);
```

Pelo menos uma thread é acordada

```
int s;                /* Veja cond_signal_n.c */
```

Thread i:

```
mutex_lock(&mutex);  
while (preciso_esperar(s))  
    cond_wait(&cond, &mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

Thread 0:

```
mutex_lock(&mutex);  
if (devo_acordar_alguma_thread(s))  
    cond_signal(&mutex);  
mutex_unlock(&mutex);
```

POSIX Programmer's Manual: pthread_cond_wait()

Version ???

The `pthread_cond_signal()` function shall unblock at least one of the threads that are blocked on the specified condition variable `cond` (if any threads are blocked on `cond`).

Multiple Awakenings by Condition Signal On a multi-processor, it may be impossible for an implementation of `pthread_cond_signal()` to avoid the unblocking of more than one thread blocked on a condition variable. For example, consider the following partial implementation of `pthread_cond_wait()` and `pthread_cond_signal()`, executed by two threads in the order given. One thread is trying to wait on the condition variable, another is concurrently executing `pthread_cond_signal()`, while a third thread is already waiting.

POSIX Programmer's Manual: pthread_cond_wait()

```
pthread_cond_wait(mutex, cond):
    value = cond->value; /* 1 */
    pthread_mutex_unlock(mutex); /* 2 */
    pthread_mutex_lock(cond->mutex); /* 10 */
    if (value == cond->value) { /* 11 */
        me->next_cond = cond->waiter;
        cond->waiter = me;
        pthread_mutex_unlock(cond->mutex);
        unable_to_run(me);
    } else
        pthread_mutex_unlock(cond->mutex); /* 12 */
    pthread_mutex_lock(mutex); /* 13 */

pthread_cond_signal(cond):
    pthread_mutex_lock(cond->mutex); /* 3 */
    cond->value++; /* 4 */
    if (cond->waiter) { /* 5 */
        sleeper = cond->waiter; /* 6 */
        cond->waiter = sleeper->next_cond; /* 7 */
        able_to_run(sleeper); /* 8 */
    }
    pthread_mutex_unlock(cond->mutex); /* 9 */
```

POSIX Programmer's Manual: pthread_cond_wait()

Com esta alteração garante que acorda apenas uma thread? Veja pthread_cond_wait.c

```
pthread_cond_wait(mutex, cond):
    pthread_mutex_lock(cond->mutex); /* <=== Pega este lock primeiro */
    value = cond->value;
    pthread_mutex_unlock(mutex);
    if (value == cond->value) {
        me->next_cond = cond->waiter;
        cond->waiter = me;
        pthread_mutex_unlock(cond->mutex);
        unable_to_run(me);
    } else
        pthread_mutex_unlock(cond->mutex);
    pthread_mutex_lock(mutex);

pthread_cond_signal(cond):
    pthread_mutex_lock(cond->mutex);
    cond->value++;
    if (cond->waiter) {
        sleeper = cond->waiter;
        cond->waiter = sleeper->next_cond;
        able_to_run(sleeper);
    }
    pthread_mutex_unlock(cond->mutex);
```

Locks simples

Estrutura protegida por um mutex lock

```
typedef struct estrutura {  
    mutex_t lock;  
    Tipo1 campo1;  
    Tipo2 campo2;  
    Tipo3 campo3;  
} Estrutura;
```

- Como escrever as funções que fazem acesso a estes campos?

Locks simples

Funções atômicas

```
void funcao1(Estrutura *e) {  
    mutex_lock(&e->lock);  
    /* ... */  
    mutex_unlock(&e->lock);  
}
```

```
void funcao2(Estrutura *e) {  
    mutex_lock(&e->lock);  
    /* ... */  
    mutex_unlock(&e->lock);  
}
```


Locks simples

E se funcao2 invocasse funcao1?

```
void funcao2(Estrutura *e) {  
    mutex_lock(&e->lock);  
    /* ... */  
    if (condicao)  
        funcao1(e);  
    /* ... */  
    mutex_unlock(&e->lock);  
}
```

Deadlock de uma thread só

```
void f() {  
    mutex_lock(&lock);  
    mutex_lock(&lock);  
}
```

Veja o código: [deadlock.c](#)

Locks simples

E se funcao2 invocasse funcao1?

Possíveis soluções:

- Replicação de código
- Função auxiliar não atômica

```
void funcao1(Estrutura *e) {  
    mutex_lock(&e->lock);  
    aux_funcao1(e);  
    mutex_unlock(&e->lock);  
}
```

Locks recursivos

```
void f() {  
    mutex_lock(&lock);  
    /* faz alguma coisa */  
    mutex_unlock(&lock);  
}
```

```
void g() {  
    mutex_lock(&lock);  
    f();  
    /* faz outra coisa */  
    mutex_unlock(&lock);  
}
```

Locks recursivos

Implementação a partir de locks simples e variáveis de condição

```
typedef struct {  
    mutex_t lock;    /* Mutex para esta estrutura */  
    cond_t cond;     /* Ponto de espera pelo rec_lock */  
    pthread_t thr;   /* Identificador da thread */  
    int c;           /* Número de vezes que obteve o lock */  
} rec_mutex_t;
```

Veja o código: lr.h

rec_mutex_lock()

```
int rec_mutex_lock(rec_mutex_t *rec_m) {  
    pthread_mutex_lock(&rec_m->lock);  
    if (rec_m->c == 0) { /* Lock livre */  
        rec_m->thr = pthread_self();  
        rec_m->c = 1;  
    } else /* Lock ocupado */  
        if (pthread_equal(rec_m->thr, /* Mesma thread */  
                           pthread_self()))  
            rec_m->c++;  
    else {  
        /* Thread deve esperar */  
    }
```

rec_mutex_lock()

```
else {  
    /* Thread deve esperar */  
    while (rec_m->c != 0)  
        pthread_cond_wait(&rec_m->cond,  
                           &rec_m->lock);  
    rec_m->thr = pthread_self();  
    rec_m->c = 1;  
}  
pthread_mutex_unlock(&rec_m->lock);  
return 0;  
}
```

rec_mutex_unlock()

```
int rec_mutex_unlock(rec_mutex_t *rec_m) {  
    pthread_mutex_lock(&rec_m->lock);  
    rec_m->c--;  
    if (rec_m->c == 0)  
        pthread_cond_signal(&rec_m->cond);  
    pthread_mutex_unlock(&rec_m->lock);  
    return 0;  
}
```

Veja os códigos: `lr.c` e `teste_rlock.c`

Verificação de erros

rec_mutex_unlock()

```
int rec_mutex_unlock(rec_mutex_t *rec_m) {  
    pthread_mutex_lock(&rec_m->lock);  
    if (rec_m->c == 0 ||  
        !pthread_equal(rec_m->thr,  
                        pthread_self())) {  
        pthread_mutex_unlock(&rec_m->lock_var);  
        return ERROR;  
    }  
    else  
        /* ... */  
}
```

Locks recursivos

Implementação sem variáveis de condição

```
typedef struct {  
    pthread_t thr;  
    mutex_t lock;  
    int c;  
} rec_mutex_t;
```

rec_mutex_lock()

```
int rec_mutex_lock(rec_mutex_t *rec_m) {  
    if (!pthread_equal(rec_m->thr,  
                        pthread_self())) {  
        pthread_mutex_lock(&rec_m->lock);  
        rec_m->thr = pthread_self();  
        rec_m->c = 1;  
    }  
    else  
        rec_m->c++;  
    return 0;  
}
```

rec_mutex_unlock()

```
int rec_mutex_unlock(rec_mutex_t *rec_m) {  
    if (!pthread_equal(rec_m->thr, pthread_self())  
        || rec_m->c == 0)  
        return ERROR;  
    rec_m->c--;  
    if (rec_m->c == 0)  
        rec_m->thr = 0;  
    pthread_mutex_unlock(&rec_m->lock);  
    return 0;  
}
```

Veja o código da glibc `pthread_mutex_lock.c`

Mutex lock

Implementação: primeira tentativa

```
int mutex = 0; /* mutex livre */

void pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t &mutex) {
    while (mutex != 0);
    mutex = 1;
}

void pthread_mutex_unlock(&mutex) {
    mutex = 0;
}
```

Mutex lock

Implementação: cmpxchg

```
cmpxchg(var, old, new)
```

- $\text{var} \leftarrow \text{new}$ se $\text{var} == \text{old}$
- retorna valor de var antes da operação

```
int mutex = 0; /* mutex livre */
```

```
void pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t &mutex) {  
    while (cmpxchg(&mutex, 0, 1) != 0);  
}
```

```
void pthread_mutex_unlock(&mutex) {  
    mutex = 0;  
}
```

Veja o código spin.c

Futex: Prototype

```
long sys_futex (  
    void *addr1,  
    int op,  
    int val1,  
    struct timespec *timeout,  
    void *addr2,  
    int val3);  
  
int syscall(SYS_futex, addr1, FUTEX_XXXX,  
            val1, timeout, addr2, val3);
```

FUTEX_WAIT

```
/* Retorna -1 se o futex não bloqueou e  
   0 caso contrário */  
int futex_wait(void *addr, int val1) {  
    return syscall(SYS_futex, addr, FUTEX_WAIT,  
                   val1, NULL, NULL, 0);} 
```

- Bloqueio até notificação
- Não há bloqueio se `*addr1 != val1`
- Veja o código `ex0.c`

FUTEX_WAKE

```
/* Retorna o número de threads acordadas */  
int futex_wake(void *addr, int n) {  
    return syscall(SYS_futex, addr, FUTEX_WAKE,  
                   n, NULL, NULL, 0);} 
```

- Quantas threads acordar?
 - 1
 - 5
 - INT_MAX (todas)
- Veja os códigos ex1.c e ex2.c

Mutex lock

Implementação: cmpxchg e futex

```
int mutex = 0; /* mutex livre */

void pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t &mutex) {
    while (cmpxchg(&mutex, 0, 1) != 0)
        futex_wait(&mutex, 1);
}

void pthread_mutex_unlock(&mutex) {
    mutex = 0;
    futex_wake(&mutex, 1); /* Como evitar esta      */
                           /* chamada se ninguém */
                           /* estiver esperando? */
}
```

Vea o código spin-futex.c

Mutex lock

Implementação: tentativa de evitar futex_wake desnecessários

```
int mutex = 0; /* mutex livre */
int nw = 0;    /* threads esperando */

void pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t &mutex) {
    atomic_inc(&nw);
    while (cmpxchg(&mutex, 0, 1) != 0)
        futex_wait(&mutex, 1);
    atomic_dec(&nw);
}

void pthread_mutex_unlock(&mutex) {
    mutex = 0;
    if (nw > 0)
        futex_wake(&mutex, 1);
}
```

Mutex: proposta com incrementos atômicos e bug

```
class mutex {  
    public:  
        mutex () : val (0) { }  
        void lock () {  
            int c;  
            while ((c = atomic_inc (val)) != 0)  
                futex_wait (&val, c + 1); }  
        void unlock () {  
            val = 0; futex_wake (&val, 1); }  
    private:  
        int val;  
};
```

Veja o código `mutex1.c`

Mutex: proposta com bug

- `atomic_inc` como descrito no artigo:
 - Incrementa atomicamente `val`
 - Retorna valor anterior
- Garante exclusão mútua
- Se a fila não estiver vazia, uma thread irá conseguir pegar o lock após um `unlock`.
- Se não há espera, a última chamada de sistema é desnecessária
- Livelock
- Overflow (2^{32})

Mutex: segunda proposta

- Significado para `val`
 - 0: unlocked
 - 1: locked, sem espera
 - 2: locked, com espera
- `cmpxchg(var, old, new)`
 - $\text{var} \leftarrow \text{new}$ se $\text{var} == \text{old}$
 - retorna valor de `var` antes da operação
- by Ulrich Drepper

Mutex: segunda proposta

```
class mutex {  
    public:  
        mutex () : val (0) { }  
        void lock () {  
            int c;  
            if ((c = cmpxchg (val, 0, 1)) != 0)  
                do {  
                    if (c == 2 || cmpxchg (val, 1, 2) != 0)  
                        futex_wait (&val, 2);  
                } while ((c = cmpxchg (val, 0, 2)) != 0);  
        }  
}
```

Mutex: segunda proposta

```
void unlock () {  
    if (atomic_dec (val) != 1) {  
        val = 0;  
        futex_wake (&val, 1);  
    }  
}  
  
private:  
    int val;  
};
```


Implementação da glibc

- Tipos de lock
 - Fast
 - Com verificação de erros
 - Recursivos
 - Robustos
 - Adaptativos
 - Com controle de prioridade
- Elisão de locks
 - Veja Lock Elision Guide
 - Hardware Transaction Memory