

MC504 - Sistemas Operacionais

Produtores e Consumidores

Islene Calciolari Garcia

Primeiro Semestre de 2017

Espera ocupada

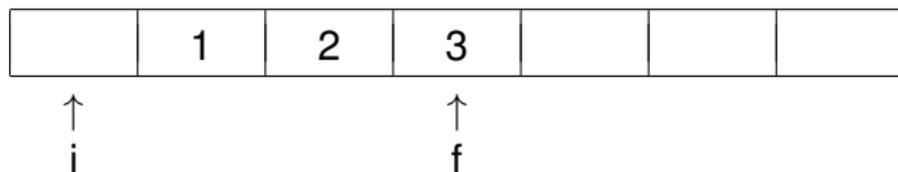
Implementação com futexes

Implementação com semáforos

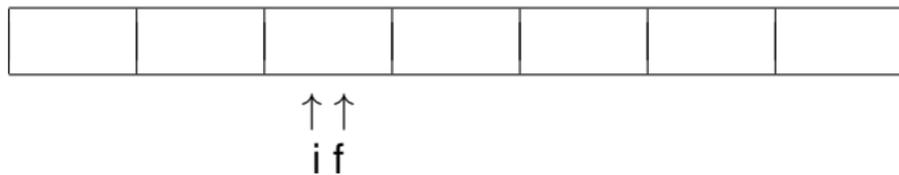
Problema do Produtor-Consumidor

- ▶ Dois processos compartilham um *buffer* de tamanho fixo
- ▶ O produtor insere informação no *buffer*
- ▶ O consumidor remove informação do *buffer*

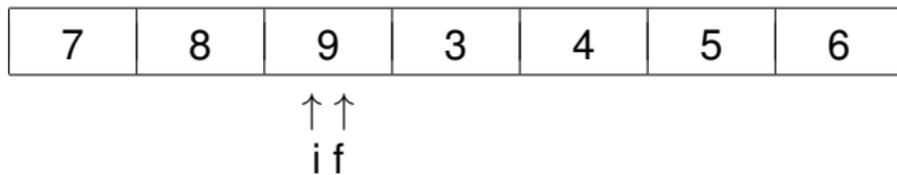
Controle do buffer



- ▶ **i**: aponta para a posição anterior ao primeiro elemento
- ▶ **f**: aponta para o último elemento
- ▶ **c**: indica o número de elementos presentes
- ▶ **N**: indica o número máximo de elementos



- ▶ **`i == f`**
- ▶ **`c == 0`**



- ▶ **i == f**
- ▶ **c == N**

Saída esperada

```
Produtor, item = 0.  
Consumidor, item = 0.  
Produtor, item = 1.  
Produtor, item = 2.  
Consumidor, item = 1.  
Produtor, item = 3.  
Consumidor, item = 2.  
Consumidor, item = 3.  
Produtor, item = 4.  
Consumidor, item = 4.  
Produtor, item = 5.  
Consumidor, item = 5.
```

Implementação sem sincronização

```
int buffer[N];  
int c = 0;  
int i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f]= produz();  
    c++;
```

Consumidor

```
while (true)  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer [i]);  
    c--;
```

Veja código: `prod-cons-sem-sinc.c`

Bug

Consumidor tenta consumir antes da produção

Produtor, item = 0.

Consumidor, item = 0.

Consumidor, item = -1.

Erro: item foi consumido antes de ser produzido.

Produtor, item = 1.

Consumidor, item = -1.

Erro: item foi consumido antes de ser produzido.

Produtor, item = 2.

Consumidor, item = -1.

Erro: item foi consumido antes de ser produzido.

Produtor, item = 3.

Produtor, item = 4.

Bug

Produtor sobrescreve posição que *ainda* não foi consumida

Produtor, item = 0.

Produtor, item = 1.

Produtor, item = 2.

Produtor, item = 3.

Produtor, item = 4.

Produtor, item = 5. (Suponha buffer de 5 posições)

Consumidor, item = 5.

Erro: item foi produzido antes de a posição estar livre.

Algoritmo com espera ocupada

```
int buffer[N];  
int c = 0, i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)  
    while (c == N);  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f]= produz();  
    c++;
```

Consumidor

```
while (true)  
    while (c == 0);  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer[i]);  
    c--;
```

Veja código: prod-cons-busy-wait.c

Possibilidade de inconsistência

Produtor

```
c++;  
mov rp,c  
inc rp  
mov c,rp
```

Consumidor

```
c--;  
mov rc,c  
dec rc  
mov c,rc
```

- ▶ Decremento/incremento não são atômicos
- ▶ Veja a animação: [processsync](#)
- ▶ Veja o código: `prod-cons-race.c`

Operações atômicas

- ▶ Veja info gcc - C extensions - Atomic builtins
- ▶ Veja o código `prod-cons-atomic-inc.c`
- ▶ Exercícios
 - ▶ incremento atômico com máximo (questão 2, prova 1 2s2016)
 - ▶ incremento atômico módulo N
 - ▶ decremento atômico se positivo

Possibilidade de Lost Wake-Up

```
int buffer[N]; int c = 0, i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)
    if (c == N) sleep();
    f = (f + 1)%N;
    buffer[f]= produz();
    atomic_inc(c);
    if (c == 1)
        wakeup_consumidor();
```

Consumidor

```
while (true)
    if (c == 0) sleep();
    i = (i+1)%N;
    consome(buffer [i]);
    atomic_dec(c);
    if (c == N - 1)
        wakeup_produtores();
```

Possibilidade de Lost Wake-Up

```
int buffer[N]; int c = 0, i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)
    if (c == N) sleep();
    f = (f + 1)%N;
    buffer[f]= produz();
    atomic_inc(c);
    if (c == 1)
        wakeup_consumidor();
```

Consumidor

```
while (true)
    if (c == 0) sleep();
    i = (i+1)%N;
    consome(buffer [i]);
    atomic_dec(c);
    if (c == N - 1)
        wakeup_produtores();
```

- ▶ Produtor envia sinal antes de o consumidor ir dormir
- ▶ Consumidor envia sinal antes de o produtor ir dormir

Outra possibilidade de inconsistência

```
int buffer[N]; int c = 0, i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)
    if (c == N) sleep();
    f = (f + 1)%N;
    buffer[f]= produz();
    atomic_inc(c);
    if (c == 1)
        wakeup_consumidor();
```

Consumidor

```
while (true)
    if (c == 0) sleep();
    i = (i+1)%N;
    consome(buffer [i]);
    atomic_dec(c);
    if (c == N - 1)
        wakeup_produztor();
```

- ▶ Consumidor consome único item e vai dormir antes do produtor ter enviado sinal
- ▶ Cenário simétrico para o produtor?

Implementação com futexes

```
int buffer[N]; int c = 0, i = 0, f = 0;
```

Produtor

```
while (true)
    while (c == N)
        futex_wait(&c, N);
    f = (f + 1)%N;
    buffer[f]= produz();
    atomic_inc(c);
    if (c == 1)
        futex_wake(&c,1);
```

Consumidor

```
while (true)
    while (c == 0)
        futex_wait(&c, 0);
    i = (i+1)%N;
    consome(buffer [i]);
    atomic_dec(c);
    if (c == N - 1)
        futex_wake(&c,1);
```

- ▶ Veja o código prod-cons-futex.c

Produtor-Consumidor com Semáforos

```
semaforo cheio = 0;  
semaforo vazio = N;
```

Produtor:

```
while (true)  
    wait(vazio);  
    f = (f+1)%N;  
    buffer[f] = produz();  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
    wait(cheio);  
    i = (i+1)%N;  
    consome(buffer[i]);  
    signal(vazio);
```

Veja código: prod-cons-sem.c

Vários produtores e consumidores

```
semaforo cheio = 0, vazio = N;  
semaforo lock_prod = 1, lock_cons = 1;
```

Produtor:

```
while (true)  
    wait(vazio);  
    wait(lock_prod);  
    f = (f + 1) % N;  
    buffer[f] = produz();  
    signal(lock_prod);  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
    wait(cheio);  
    wait(lock_cons);  
    i = (i + 1) % N;  
    consome(buffer[i]);  
    signal(lock_cons);  
    signal(vazio);
```

- ▶ Veja o código `mult-prod-cons-sem.c`

Vários produtores e consumidores

```
semaforo cheio = 0, vazio = N;  
semaforo lock_prod = 1, lock_cons = 1;
```

Produtor:

```
while (true)  
    item = produz();  
    wait(vazio);  
    wait(lock_prod);  
    f = (f + 1) % N;  
    buffer[f] = item;  
    signal(lock_prod);  
    signal(cheio);
```

Consumidor:

```
while (true)  
  
    wait(cheio);  
    wait(lock_cons);  
    i = (i + 1) % N;  
    item = buffer[i];  
    signal(lock_cons);  
    signal(vazio);  
    consome(item);
```