

MC504 - Sistemas Operacionais

Entrada e Saída

Device drivers

Islene Calciolari Garcia

Instituto de Computação - Unicamp

Primeiro Semestre de 2017

Sumário

Device drivers

Tipos de dispositivos

Programação dos dispositivos

- Portas e espaço de endereçamento

- Polling

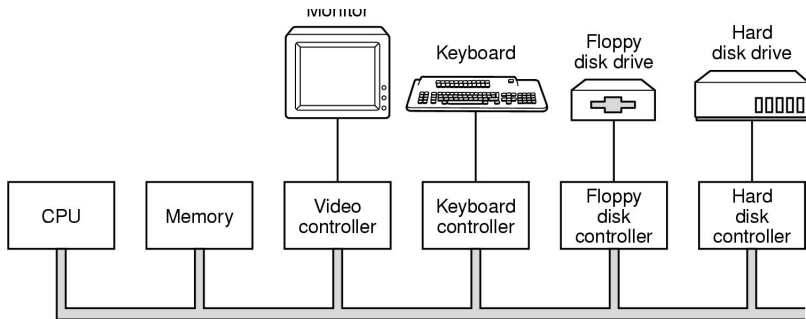
- Interrupções

- DMA

Drivers no Linux

Dispositivos de I/O e controladores

Visão simplificada

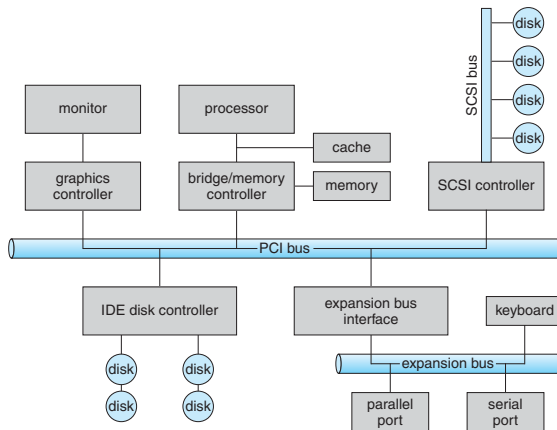


Tanenbaum: Figura 1.5

O sistema operacional deve interagir com os controladores

Dispositivos de I/O e controladores

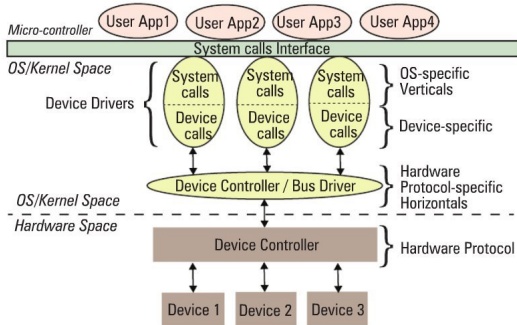
Visão com barramentos



Silberschatz: Figura 13.1

Device drivers

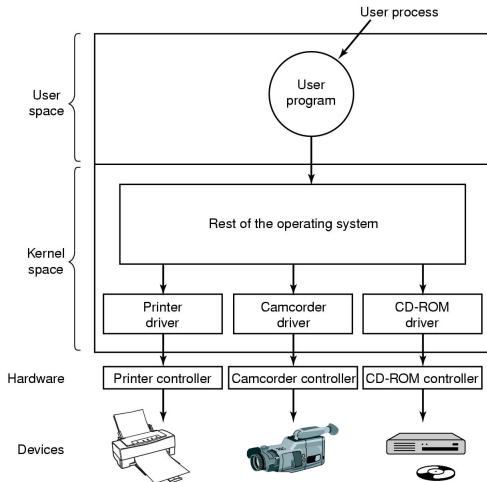
- ▶ Software que “conversa” com o controlador
- ▶ Fabricantes devem fornecer dados detalhados



Linux Device Drivers Series

Device drivers

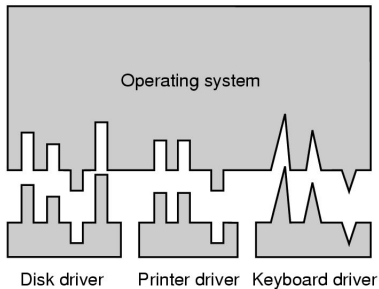
Como fazer a interface?



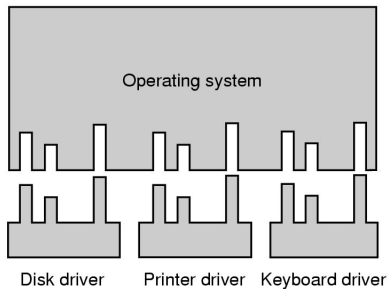
Tanenbaum: Figura 5.11

Device drivers

Sem ou com uma interface padrão



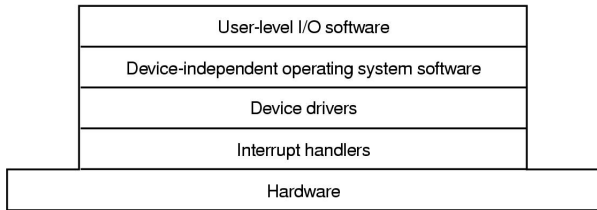
(a)



(b)

Tanenbaum: Figura 5.13

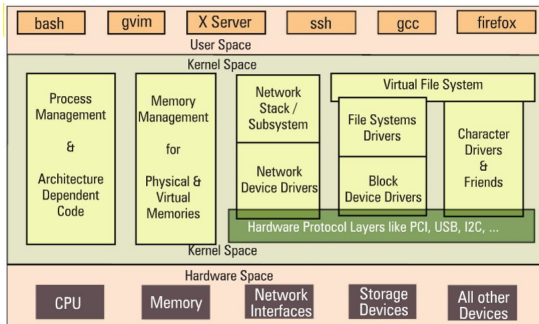
Camadas de software



Tanenbaum: Figura 5.10

Camadas de software

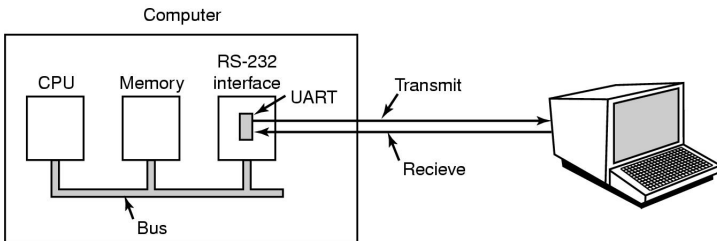
► Tipos diferentes de dispositivo



Linux Device Drivers Series

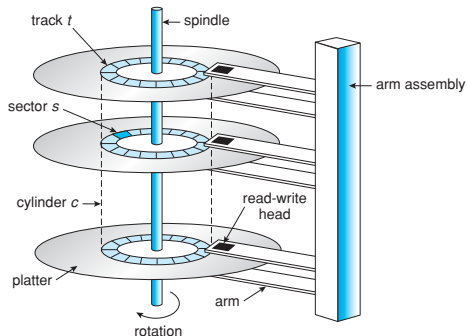
Character device

- ▶ Acesso sequencial, caractere a caractere
- ▶ Não permite retrocesso...
- ▶ Execute `ls -l /dev | grep tty`



Tanenbaum: Figura 5.34

Block device



Silberschatz: Figura 10.1

Acesso não sequencial a blocos de informação

Execute `ls -l /dev | grep sda`

Network device

- ▶ Comunicação orientada a pacotes
- ▶ Buffer deve poder receber pacotes inteiros
- ▶ Trabalhar com redes pode ser mais complexo do que com arquivos...

Endereços de portas

I/O address range (hexadecimal)	device
000–00F	DMA controller
020–021	interrupt controller
040–043	timer
200–20F	game controller
2F8–2FF	serial port (secondary)
320–32F	hard-disk controller
378–37F	parallel port
3D0–3DF	graphics controller
3F0–3F7	diskette-drive controller
3F8–3FF	serial port (primary)

Silberschatz: Figura 13.2

Como programar os dispositivos?

- ▶ Instruções especiais

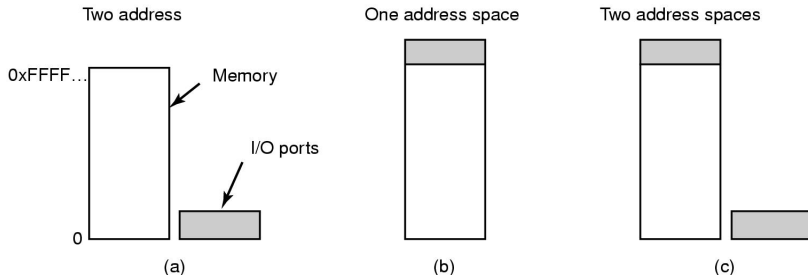
```
IN REG, PORT  
OUT PORT, REG
```

- ▶ Memory-mapped I/O

```
MOV REG, ADDR
```

Conforme o valor de ADDR, a instrução MOV fará acesso a uma palavra de memória ou dispositivo

Como programar os dispositivos?



Tanenbaum: Figura 5.2

Imprimindo uma string

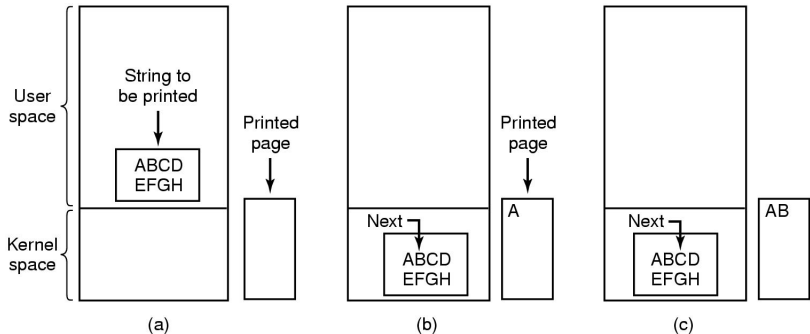
Programmed I/O

```
copy_from_user(buffer, p, count);           /* p is the kernel bufer */
for (i = 0; i < count; i++) {                /* loop on every character */
    while (*printer_status_reg != READY) ;    /* loop until ready */
    *printer_data_register = p[i];           /* output one character */
}
return_to_user();
```

Tanenbaum: Figura 5.7

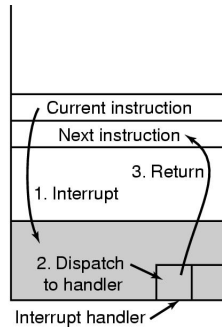
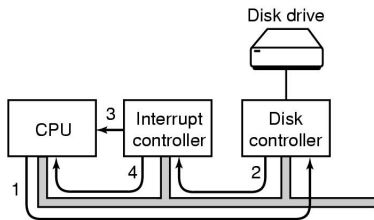
Trecho de código do kernel

Imprimindo uma string



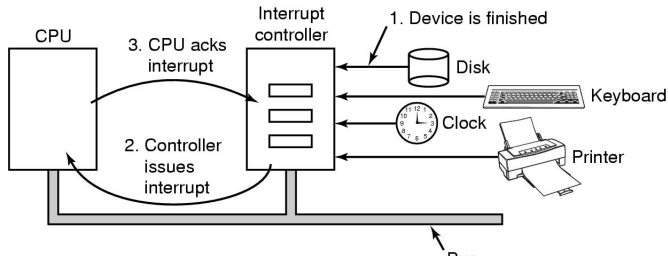
Tanenbaum: Figura 5.6

Tratamento de interrupções



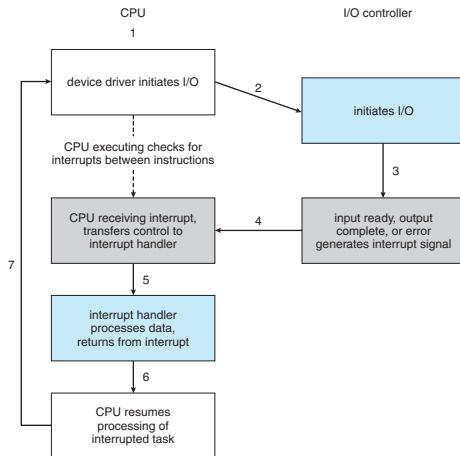
Tanenbaum: Figura 1.10

Tratamento de interrupções



Tanenbaum: Figura 5.5

Tratamento de interrupções



Silberschatz: Figura 13.3

Imprimindo uma string

Interrupt-driven I/O

```
copy_from_user(buffer, p, count);  
enable_interrupts( );  
while (*printer_status_reg != READY) ;  
*printer_data_register = p[0];  
scheduler( );
```

(a)

```
if (count == 0) {  
    unblock_user( );  
} else {  
    *printer_data_register = p[i];  
    count = count - 1;  
    i = i + 1;  
}  
acknowledge_interrupt( );  
return_from_interrupt( );
```

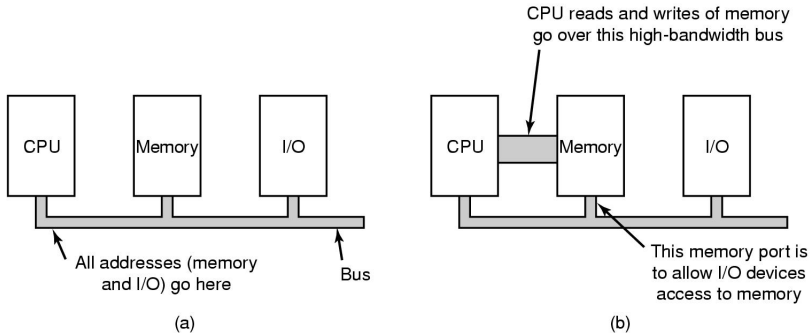
(b)

Tanenbaum: Figura 5.8

(a) Trecho de código do kernel

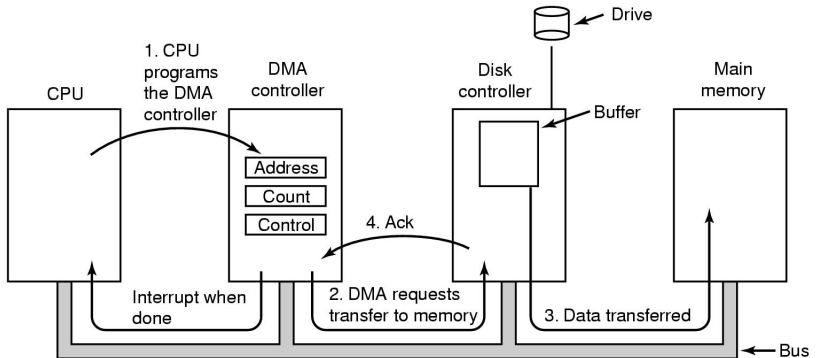
(b) Tratador da interrupção

Barramento simples e dual



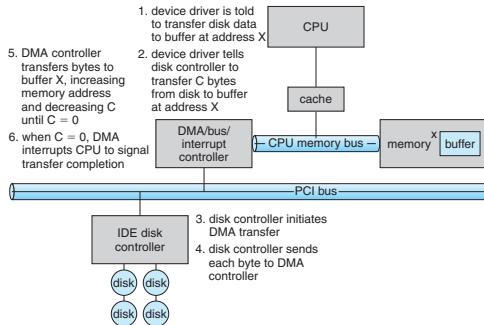
Tanenbaum: Figura 5.3

Direct Memory Access (DMA)



Tanenbaum: Figura 5.4

Tratamento de interrupções



Silberschatz: Figura 13.5

Imprimindo uma string

DMA

```
copy_from_user(buffer, p, count);  
set_up_DMA_controller();  
scheduler();
```

(a)

```
acknowledge_interrupt();  
unblock_user();  
return_from_interrupt();
```

(b)

(a) Trecho de código do kernel

(b) Tratador de interrupção

- ▶ *Major and minor numbers*
 - ▶ Tradicionalmente, *major* identifica o driver e *minor* o dispositivo.
 - ▶ Múltiplos *drivers* podem compartilhar um *major number*.
- ▶ Como acoplar um device driver ao kernel:
 - ▶ *relink e reboot*
 - ▶ entrada em um arquivo e reboot
 - ▶ on-the-fly
veja o comando `lsmod`

Programando um device driver

- ▶ Veja a série: Device drivers de Anil Kumar Pugalia
- ▶ Vejas as instruções para o Projeto 3
- ▶ E o Linux é 100% livre?
 - ▶ Vamos analisar `drivers/net/appletalk/cops_??drv.h`