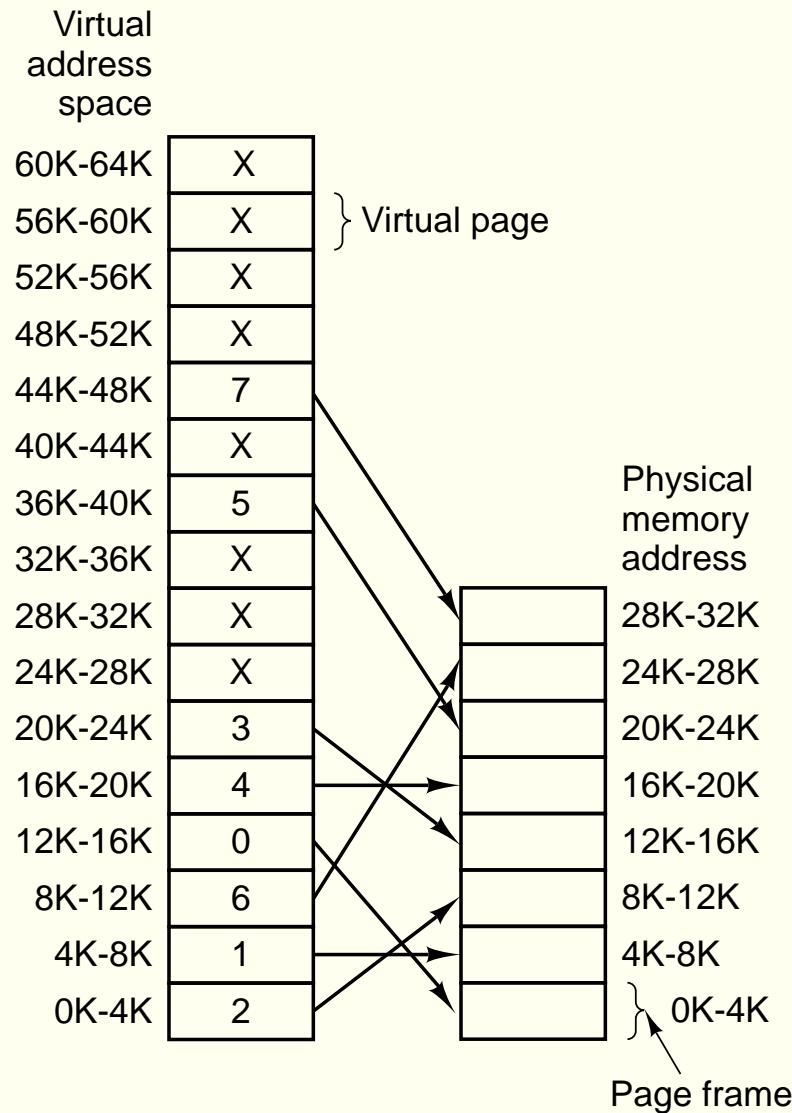


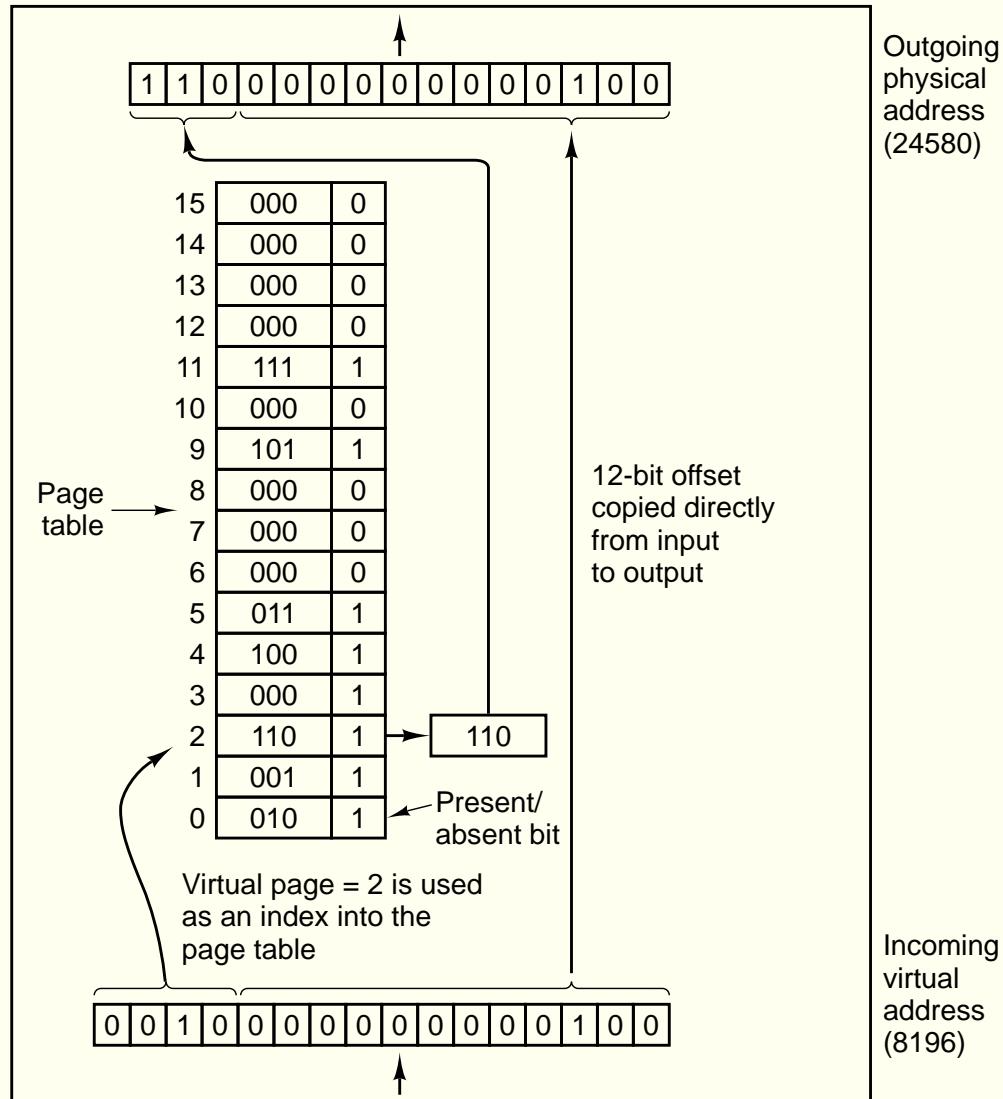
MC514–Sistemas Operacionais: Teoria e Prática
1s2009

Gerenciamento de Memória - 1

Paginação

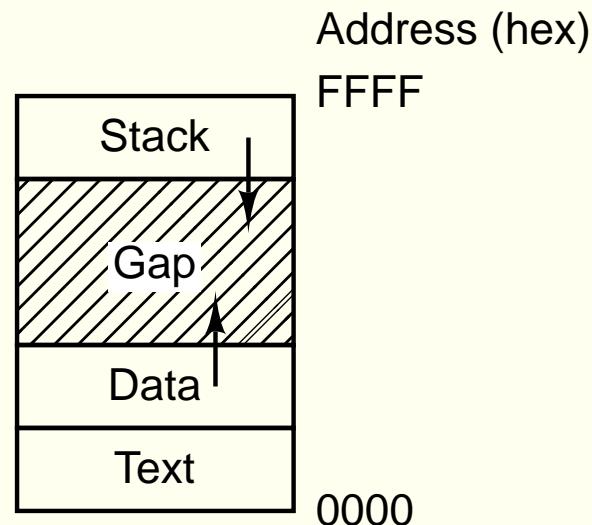


Mapeamento dos endereços



Espaço de endereçamento

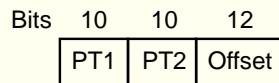
- Nem todas as páginas precisam ser mapeadas
- Veja o código sbrk.c



Paginação - Exemplo

- 32 bits de endereço
- páginas de 4k
- 2^{20} entradas na tabela?
e apenas algumas seriam utilizadas...
- Outras opções
 - paginação em vários níveis
 - tabelas invertidas

Paginação em vários níveis



(a)

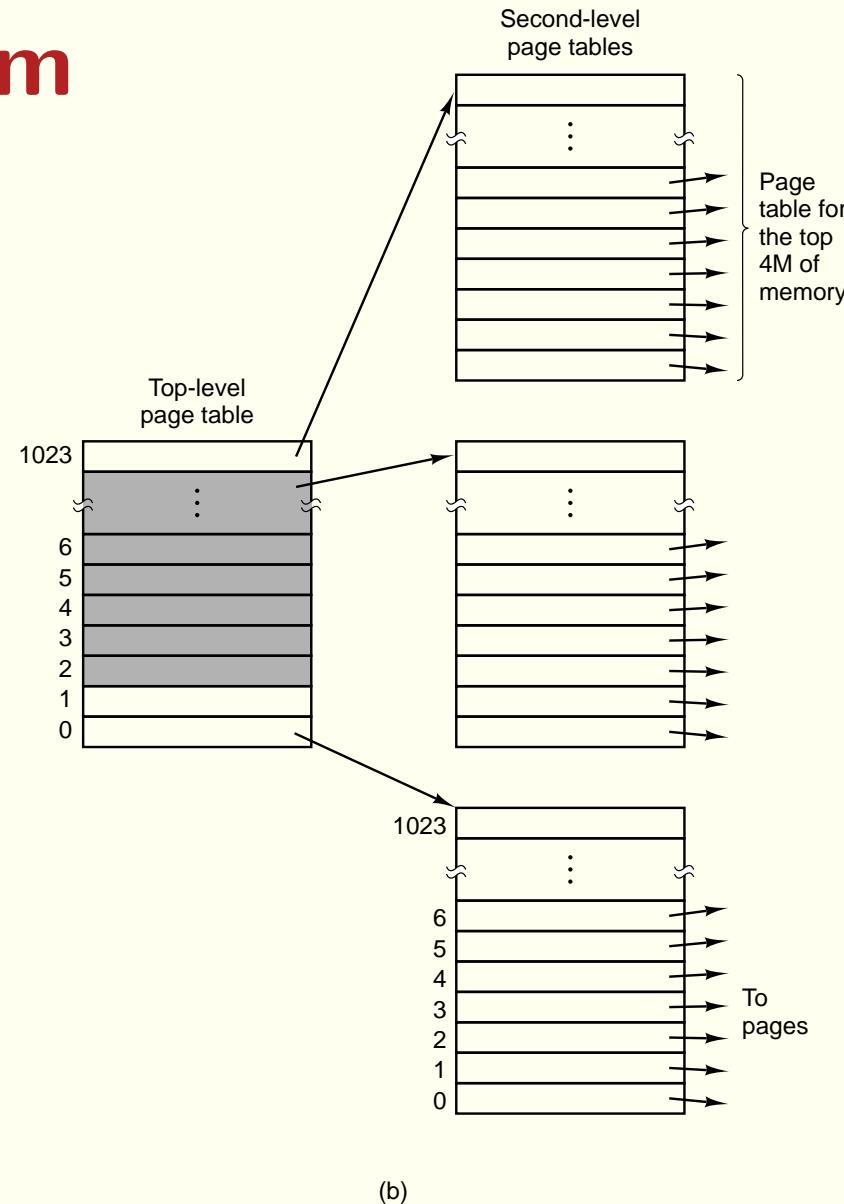
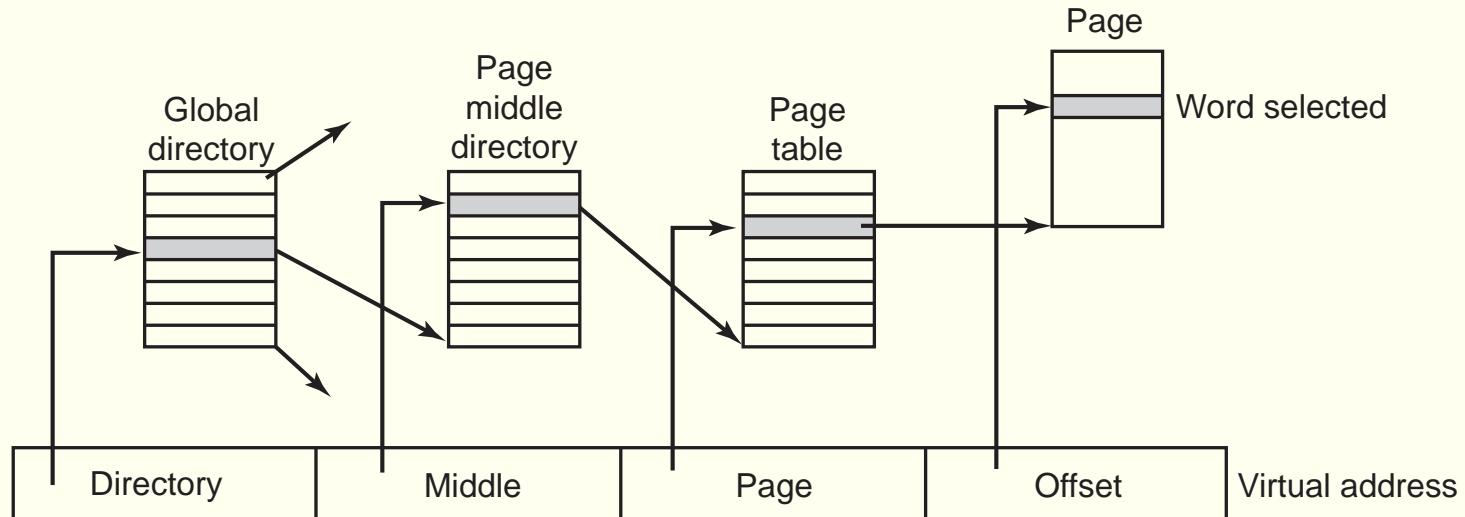
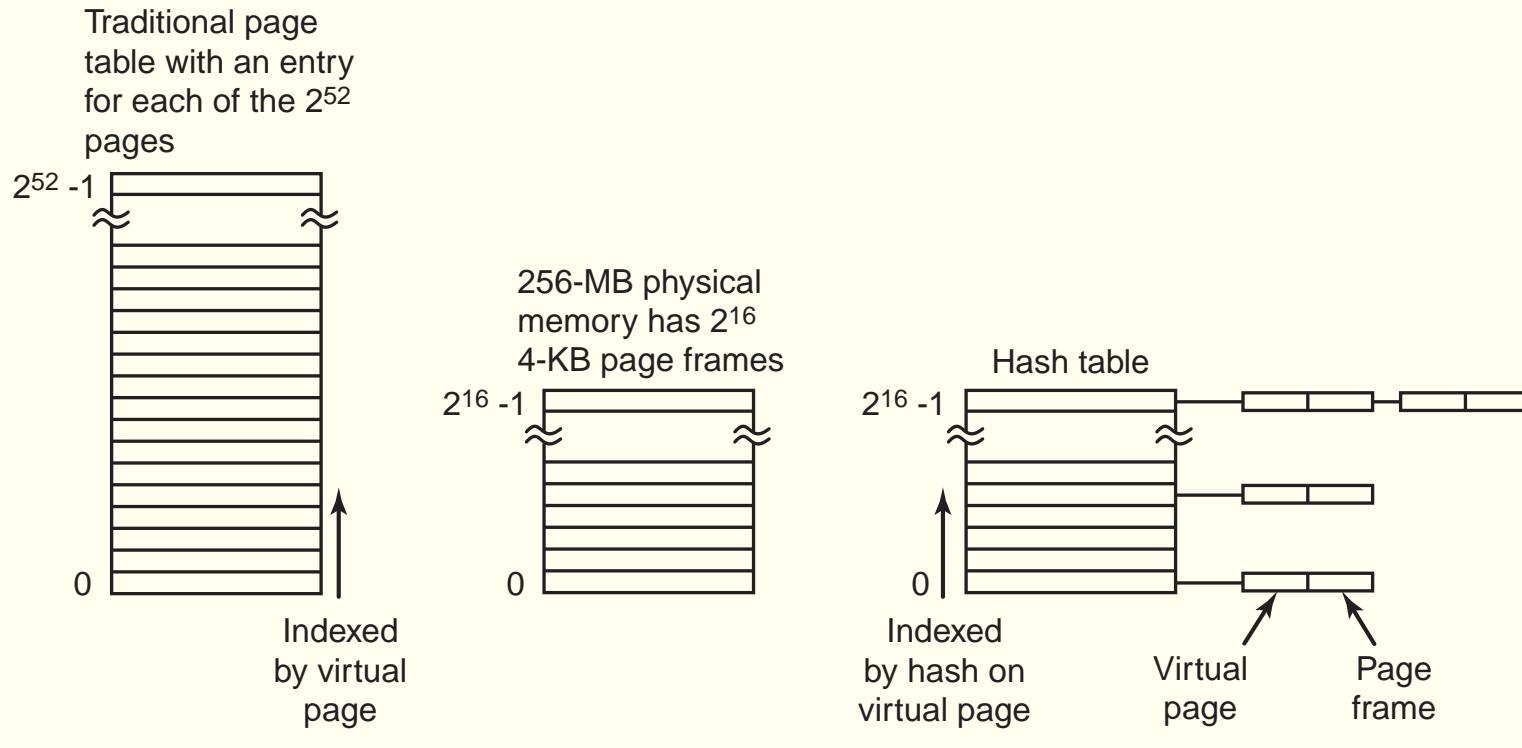


Tabela em três níveis



- Linux?

Tabela de páginas invertida



- Uma entrada por página na memória física

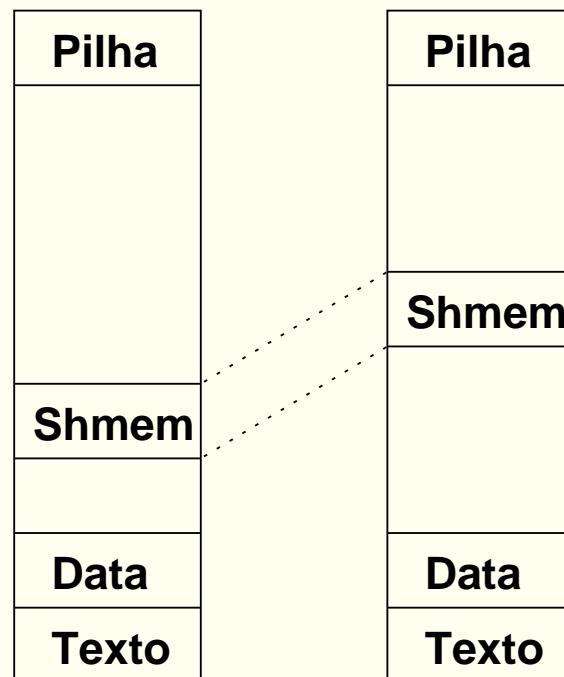
Translation Look Aside Buffers (TLBs)

Valid	Virtual page	Modified	Protection	Page frame
1	140	1	RW	31
1	20	0	R X	38
1	130	1	RW	29
1	129	1	RW	62
1	19	0	R X	50
1	21	0	R X	45
1	860	1	RW	14
1	861	1	RW	75

Vamos analisar os exemplos pag1.c e loop_malloc.c

Memória compartilhada

Processo A Processo B



Memória compartilhada

```
int shmget(key_t key, size_t size, int shmflg);  
void *shmat(int shmid,  
            const void *shmaddr, int shmflg);
```

- Veja os exemplos: sh1.c sh2.c sh_fork.c sh_server.c e sh_client.c

Substituição de páginas

Algoritmo ótimo:

- Baseado no uso futuro de uma página
- Impossível de ser implementado
- Pode ser simulado (segunda execução do mesmo processo com a mesma entrada)
- Útil para medidas de desempenho

Não usada recentemente

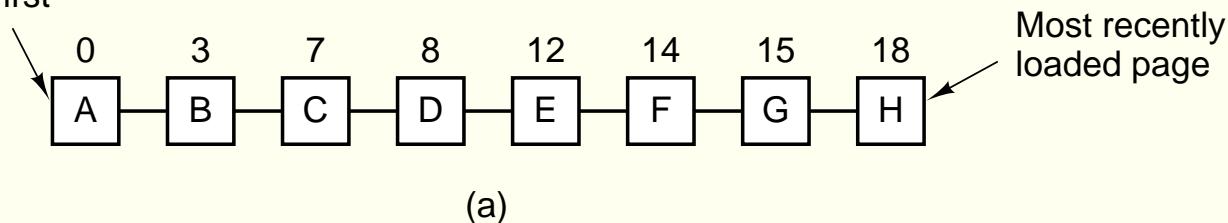
- Classe 0: não referenciada, não modificada
- Classe 1: não referenciada, mas modificada
- Classe 2: referenciada, mas não modificada
- Classe 3: referenciada e modificada

First In, First Out

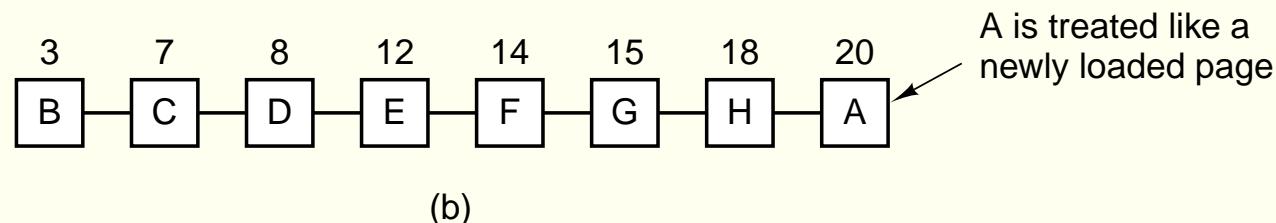
- Simplemente coloca as páginas em uma fila
- Pode remover páginas importantes

Segunda chance

Page loaded first



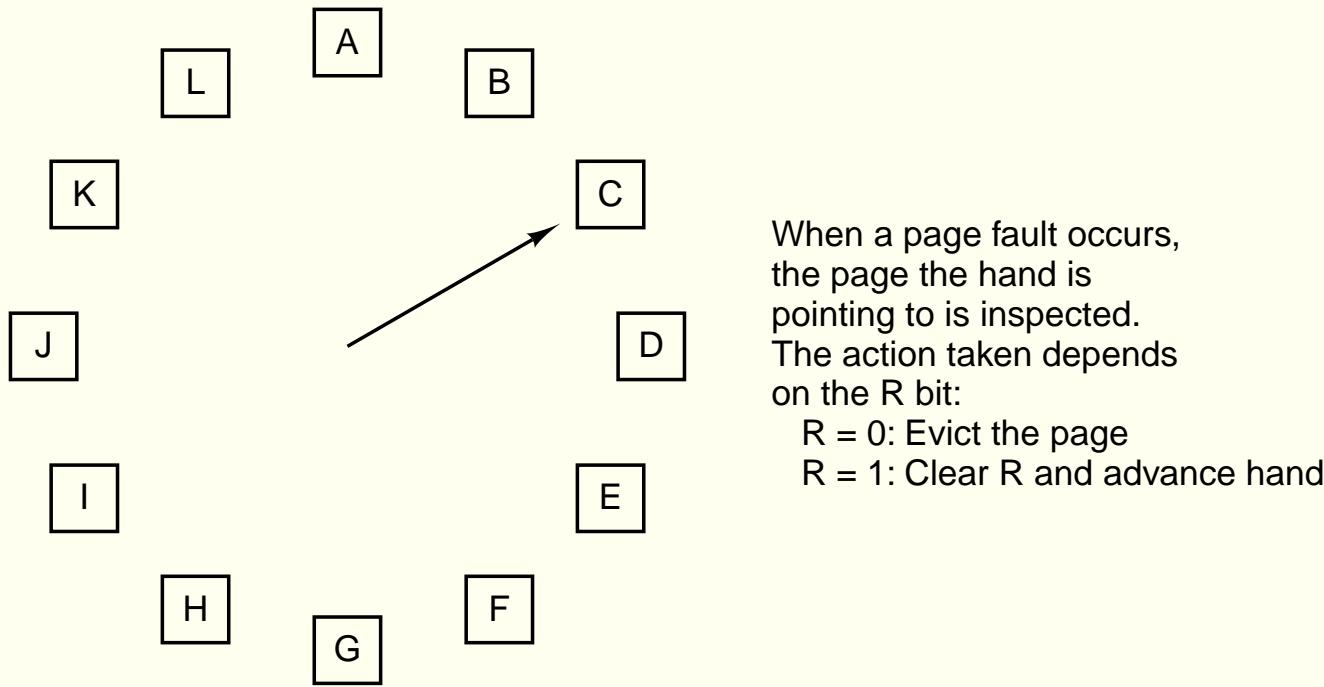
Most recently loaded page



A is treated like a newly loaded page

- Se o bit $R == 0$, a página é substituída, senão
- bit R é limpo e a página é colocada no final da fila

Relógio



- Implementação circular da segunda chance

Política de limpeza

- Gravar as páginas modificadas na última hora pode ser pouco eficiente
- *Paging Daemon*
 - Varre periodicamente a memória
 - Tenta manter um número de *frames* livres
 - kswapd

Controle da carga

- *Thrashing*
 - O Sistema Operacional só se ocupa das tarefas de paginação e escalonamento
 - Todos os processos precisam de mais memória
 - Swap (como escolher quais processos vão para o disco?)