

MC514
Sistemas Operacionais:
Teoria e Prática
1s2006

**Mutex locks e variáveis de condição
utilizando semáforos - versão II**

Implementação de mutex locks utilizando semáforos Sem verificação de erros

```
typedef struct {  
    sem_t sem;  
} mutex_t;
```

mutex_init e mutex_destroy

```
int mutex_init(mutex_t *lock, mutex_attr* attr) {  
    return sem_init(&lock->sem, 0, 1);  
}
```

```
int mutex_destroy(mutex_t *lock) {  
    return sem_destroy(&lock->sem);  
}
```

mutex_lock e mutex_unlock

```
int mutex_lock(mutex_t *lock) {  
    return sem_wait(&lock->sem);  
}
```

```
int mutex_unlock(mutex_t *lock) {  
    return sem_post(&lock->sem);  
}
```

Implementação com bug de variáveis de condição usando locks e semáforos

```
typedef struct {  
    mutex_t lock;  
    sem_t sem;  
    int n_wait;  
} cond_t;
```

cond_init

```
int cond_init(cond_t *cond) {  
    mutex_init(&cond->lock, NULL);  
    sem_init(&cond->sem, 0, 0);  
    n_wait = 0;  
    return 0;  
}
```

cond_signal

```
int cond_signal(cond_t *cond) {
    mutex_lock(&cond->lock);
    if (cond->n_wait > 0) {
        cond->n_wait--;
        sem_post(&cond->sem);
    }
    mutex_unlock(&cond->lock);
    return 0;
}
```

cond_broadcast

```
int cond_broadcast(cond_t *cond) {  
    mutex_lock(&cond->lock);  
    while (cond->n_wait > 0) {  
        cond->n_wait--;  
        sem_post(&cond->sem);  
    }  
    mutex_unlock(&cond->lock);  
    return 0;  
}
```


cond_wait

```
int cond_wait(cond_t *cond,  
              mutex_t *mutex_externo) {  
    mutex_lock(&cond->lock);  
    cond->n_wait++;  
    mutex_unlock(&cond->lock);  
    mutex_unlock(mutex_externo);  
    sem_wait(&cond->sem);  
    mutex_lock(mutex_externo);  
    return 0;  
}
```

O bug!

- Thread 0 executa `cond_wait`
- Thread 1 executa `cond_broadcast`
- Thread 2 executa `cond_wait` e não fica bloqueada
- Thread 0 continua esperando...
- Veja o código: `mutex_bug.c` e `bug.c`

Primeira sugestão para solucionar o problema

- Thread que executou `cond_signal` ou `cond_broadcast` bloqueia até todas as threads terem sido acordadas;
- Desempenho ruim, pois estas funções deveriam ser não bloqueantes.
- Veja os códigos: `mutex_bloq.c` e `teste_bloq.c`

Implementação de variáveis de condição com bloqueio no cond_signal

```
typedef struct {  
    mutex_t lock, lock_aux;  
    int n_wait;  
    int n_signal;  
    sem_t sem;  
    sem_t sem_bloq;  
} cond_t;
```

cond_signal

```
int cond_signal(cond_t *cond) {
    mutex_lock(&cond->lock);
    if (cond->n_wait > 0) {
        cond->n_signal = 1;
        cond->n_wait--;
        sem_post(&cond->sem);
        sem_wait(&cond->sem_bloq);
    }
    mutex_unlock(&cond->lock);
    return 0;
}
```

cond_wait

```
int cond_wait(cond_t *cond,  
              mutex_t *mutex_externo) {  
    mutex_lock(&cond->lock);  
    cond->n_wait++;  
    mutex_unlock(&cond->lock);  
    mutex_unlock(mutex_externo);  
    sem_wait(&cond->sem);  
}
```

cond_wait

```
mutex_lock(&cond->lock_aux);  
cond->n_signal--;  
if (cond->n_signal == 0)  
    sem_post(&cond->sem_bloq);  
mutex_unlock(&cond->lock_aux);  
mutex_lock(mutex_externo);  
return 0; }
```

cond_broadcast

```
int cond_broadcast(cond_t *cond) {
    mutex_lock(&cond->lock);
    if (cond->n_wait > 0) {
        cond->n_signal = cond->n_wait;
        while (cond->n_wait > 0) {
            cond->n_wait--;
            sem_post(&cond->sem);
        }
        sem_wait(&cond->sem_bloq);
    }
    mutex_unlock(&cond->lock);
    return 0; }
```


Segunda sugestão para solucionar o problema

- Lista ligada para espera.
- Veja o código: `mutex_lista.c`

Implementação de variáveis de condição com lista ligada

```
typedef struct node_t {  
    sem_t sem;  
    struct node_t *next;  
} node_t;
```

```
typedef struct {  
    mutex_t lock;  
    node_t *first, *last;  
} cond_t;
```

Implementação de variáveis de condição com lista ligada

- Cada thread espera em um nó da lista ligada (fila);
- `cond_wait` coloca um nó ao final da fila;
- `cond_signal` remove o primeiro nó da fila;
- `cond_broadcast` remove todos os nós.

Terceira sugestão para solucionar o problema

- Estrutura dinâmica para compartilhamento de semáforos
- Veja o código: `mutex_comp.c`
- Será que funciona?

Compartilhamento de semáforos

```
typedef struct node_t {  
    int n_wait;  
    int n_signal;  
    sem_t sem;  
} node_t;
```

```
typedef struct {  
    mutex_t lock;  
    node_t *signal;  
    node_t *wait;  
} cond_t;
```

Compartilhamento de semáforos

- `cond_wait` é executado na estrutura apontada pelo campo `wait`
- `cond_signal` é executado na estrutura apontada pelo campo `signal`
 - caso `signal` seja nulo, a estrutura apontada por `wait` é movida para `signal`;
- `cond_broadcast` limpa os apontadores `signal` e `wait`.
- ao final do `cond_wait`, caso nenhuma outra thread esteja esperando sinal, o semáforo é destruído e o nó é liberado.

cond_signal

```
int cond_signal(cond_t *cond) {
    mutex_lock(&cond->lock);
    if (cond->signal || cond->wait) {
        if (!cond->signal) {
            cond->signal = cond->wait;
            cond->wait = NULL;
        }
        cond->signal->n_signal++;
        sem_post(&cond->signal->sem);
    }
}
```

cond_signal

```
/* ... */

if (cond->signal->n_signal ==
    cond->signal->n_wait)
    cond->signal = NULL;
}
mutex_unlock(&cond->lock);
return 0;
}
```