



MC906A- Introdução à Inteligência Artificial
Instituto de Computação - Unicamp
Primeiro Semestre de 2019
Profa. Esther Colombini
esther@ic.unicamp.br
<http://www.ic.unicamp.br/~esther/teaching/2019s1/mc906>

Projeto 4 - Final

1 Objetivo

Este trabalho tem como objetivo construir um sistema de **Aprendizado de Máquina** para resolver um problema da literatura escolhido pelo grupo. O trabalho consiste em encontrar uma solução adequada para o problema escolhido. O projeto deve conter, obrigatoriamente:

- Qual o problema sendo investigado
- Uma descrição da técnica (por exemplo, a arquitetura de rede) empregada
- Os resultados alcançados associados a uma discussão sobre os mesmos
- Especificidades e restrições da implementação
- A lista de responsabilidades e o nível de participação de cada integrante do grupo no projeto final

O sistema deve ser avaliado segundo a qualidade das soluções encontradas e espera-se uma avaliação crítica sobre a relação entre as escolhas realizadas x qualidade da solução. Gráficos e tabelas representando os resultados das soluções são esperados. Comparativos adicionais com a literatura são bem-vindos, embora não sejam mandatórios. Se o grupo estiver usando uma implementação existente, esta informação precisa ser claramente apresentada no texto.

2 Grupos

O projeto deverá ser realizado por grupos de no máximo 4 alunos. Este não é um projeto individual.

3 Linguagens de Programação

A linguagem de programação utilizada no trabalho é livre, desde que compatível e justificada no contexto do problema. Não há restrições ao uso de bibliotecas.

4 Relatório, Vídeo e Apresentação

A definição do problema, da solução e os resultados obtidos devem ser apresentados em um relatório com, no máximo, 6 páginas. O modelo do relatório está disponível no site da disciplina e deve ser utilizado pelo grupo. Os grupos realizarão a apresentação no horário da aula.

Os grupos deverão preparar um vídeo de no máximo 3 minutos descrevendo o problema tratado, a solução empregada e os resultados mais significativos alcançados.

5 Submissão de Atividades

O trabalho deverá ser submetido pelo sistema Moodle (<https://www.ggte.unicamp.br/ea/>) na área correspondente à disciplina.

6 Avaliação

Este trabalho será avaliado segundo os seguintes critérios:

- Envio do material no prazo
- Qualidade da solução empregada
- Apresentação final e arguição do trabalho (na data especificada)
- Relatório
- Análise do código
- Análise do vídeo
- Participação individual do aluno no projeto

7 Datas

- Projeto final (*PF*):
 - Submissão do *PF*: 03/07/2019
 - Apresentação do *PF*: 01/07/2019