# Descrevendo a plataforma de Serviços de Recomendação RecS-DL utilizando o Framework 5S

Daniel Carlos Guimarães Pedronette<sup>1</sup>, Ricardo da Silva Torres<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Instituto de Computação – Universidade Estadual de Campinas (Unicamp) CEP 13081-970 – Campinas – SP – Brasil

daniel.pedronette@students.ic.unicamp.br, rtorres@ic.unicamp.br

**Abstract.** This paper presents a formal description of the platform RecS-DL using the framework 5S.

**Resumo.** Este artigo apresenta um conjunto de definições e descrições formais da plataforma de recomendação RecS-DL, utilizando o framework 5S.

## 1. Introdução

Teorias e *frameworks* formais são cruciais para especificar e entender de forma clara e não ambígua as características, estruturas e o comportamento de sistemas de informação complexos, como os sistemas de bibliotecas digitais.

Frameworks formais abstraem as características gerais e comuns de um conjunto de sistemas desenvolvidos para problema similares, explicando suas estruturas, processos e práticas comuns. Além disso, podem ser utilizados no projeto de sistemas reais, provendo especificações precisas de requisitos. Estas especificações, por sua vez podem ser comparados à implementação para verificações de corretude [Gonçalves 2004].

O *framework* 5S provê formalismos, uma linguagem própria e uma unificação teórica e prática de componentes, interações e serviços aplicados às bibliotecas digitais. Este framework baseia-se nas definições de:

- Streams: tipos de informações multimídia suportados pela biblioteca digital;
- Structures: como as informações são estruturadas e organizadas;
- Spaces: propriedades e operações dos componentes da biblioteca digital;
- Scenarios: serviços e comportamento da biblioteca digital;
- Societies: conjunto de atores e gerenciadores que atuam nos serviços.

O framework 5S define formalmente todos os principais conceitos relacionados a Bibliotecas Digitais. Permite ainda extensões de conceitos abordados e a descrição formal de sistemas de Biblitecas Digitais. Este artigo tem como objetivo estender algumas definições do framework 5S e utilizá-lo para definir formalmente a plataforma RecS-DL.

# 2. Estendendo o conceito de Recomendação através do Framework 5S

O framework 5S define o conceito principal de um Serviço de Recomendação. Neste artigo, apresentaremos definições que estendem esse conceito e apresentam uma abordagem mais detalhada dos conceitos relacionados a *Recomendação*. Algumas dessas definições serão utilizadas para definição da plataforma RecS-DL.

**Recomendação colaborativa:** Dada uma coleção, um ator e um conjunto de ratings para objetos dessa coleção, produzir um subconjunto da coleção para esse ator particular.

**Recomendação baseada no conteúdo:** Dada uma coleção e um subconjunto de objetos dessa coleção, produzir outro subconjunto da coleção que se assemelhe ao subconjunto dado.

**Definição 1.** Um serviço de recomendação baseado no conteúdo  $S_{Rec}$  é um conjunto de cenários  $S_{Rec} = \{srec_1, srec_2, ..., srec_t\}$  onde cada cenário  $srec_i$  corrresponde a uma seqüência de eventos onde cada é evento  $e_i$  é associado a uma função  $OP_{Rec}$  definida como segue:

$$OP_{rec}: (C \times H_{rec}) \times Sim_s \rightarrow 2^{Conteudo}$$
, onde:

- $H_{rec}$ :  $A \rightarrow H$ , é uma função que mapeia um Ator A a um conjunto de dados de histórico  $H = \{h_1, h_2, ..., h_n\}$ , onde  $h_i$  identifica um objeto acessado pelo ator A;
- $Sim_s = OP_{rec}(h, ObjDig) \mid h \in H, OP_{rec}: H \times C \rightarrow R$  é uma função que associa um número real a um objeto histórico  $h \in H$  e a um objeto digital ObjDig.

A função  $OP_{rec}$  define o tipo de Recomendação provida pelo serviço. Na Recomendação Colaborativa, o cálculo de  $OP_{rec}$  é dado pela aplicação de algoritmos colaborativos ao de histórico de comportamento do usuário. Já na Recomendação baseada em conteúdo, o cálculo de  $OP_{rec}$  consiste no uso de técnicas recuperação de informações aplicadas aos objetos contidos no histórico do usuário. Em ambos os casos, o número real resultante representa a adequação de dado objeto da coleção aos dados de histórico, onde as que obtiverem os maiores valores compõem o subconjunto  $2^{Conteudo}$  recomendado.

#### 3. Estendendo conceitos de Software através do Framework 5S

Serão apresentadas a seguir, as definições propostas relacionadas ao conceito de software. Essas definições, por sua vez, serão utilizadas adiante para compor outras definições mais complexas que constituirão a descrição da plataforma RecS-DL.

**Definição 1.** Um trecho de software executável  $T_s = (i_1, i_2, ..., i_n)$  é um conjunto de instruções de software através dos quais é implementado um evento  $e_s$ . (ver Def. 6 [Gonçalves 2004]).

A Figura1 apresenta uma ilustração de um evento de transição e como eesse evento relaciona-se com o conceito de Trecho de Software, dado pela Definição 1.

**Definição 2.** Um método de software é uma tupla  $M_s = (T, I_e, I_s, I_{me}, F_s, c_s)$  responsável pela implementação de um cenário  $c_s$  (ver Def. 7 [Gonçalves 2004]), onde:

- $T = (t_1, t_2, ..., t_n)$  é um conjunto de trechos de software executáveis;
- $I_e$  é uma interface de dados de entrada;
- *I<sub>s</sub>* é uma interface de dados de saída;
- $I_{me} = (i_{me_1}, i_{me_2}, ..., i_{me_n})$  é um conjunto de interfaces de acesso a métodos externos;

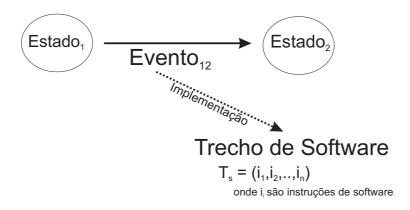


Figura 1. Trecho de Software.

•  $F_s$ :  $\{T \times I_e \times I_{me}\} \to I_s$  é uma função que mapeia os trechos de software executáveis, as interfaces de dados de entrada e métodos externos aos dados de saída.

**Definição 3.** Um objeto digital de sofware é um objeto digital (para maiores detalhes, ver Def. 16 [Gonçalves 2004]),  $ObjDigSoft = (h_{desc}, C_{Mt}, C_{Md}, C_{Rep}, C_{Cn})$ , que atende às seguintes extensões e restrições:

- $h_{desc} \in H$ , representa um conjunto de identificadores únicos (rótulos);
- $C_{Mt} = (mt_1, mt_2, ..., mt_n)$  é um conjunto de métodos de software;
- $C_{Md} = (md_1, md_2, ..., md_n)$  é um conjunto de especificações de metadados descritivos (ver Def. 12 [Gonçalves 2004]), responsáveis por armazenar informações sobre o software, interfaces e parâmetros de configuração;
- $C_{Rep} = (R_1, R_2, ..., R_n)$  é um conjunto de repositórios acessados pelos métodos de software do conjunto  $C_{Mt}$ , para armazenamento ou recuperação de informações;
- $C_{Cn} = (cn_1, cn_2, ..., cn_n)$  é um conjunto de cenários implementado pelos métodos de software do elemento  $C_{Mt}$ , e  $C_{Cn} \subset Serv$ , onde Serv é um serviço definido total ou parcialmente pelo conjunto  $C_{Cn}$ .

**Definição 4.** Uma plataforma de software é um ambiente para oferecimento de serviços através da execução de objetos de digitais de software, definida por uma tupla  $P = (C_{Od}, C_{Serv}, C_{Rep}, C_{Md})$ , onde:

- $C_{Od}$  conjunto de objetos digitais de software;
- $C_{Serv}$  conjunto de serviços providos pela plataforma e implementados pelo conjunto  $C_{Od}$ ;
- $C_{Rep}$  é um conjunto repositórios R, manipulados pela plataforma de software;
- $C_{Md}$  é um conjunto de especificações de metadados descritivos sobre os serviços, objetos digitais de sofware e repositórios manipulados.

#### 4. Definição da Plataforma RecS-DL

Serão descritos a seguir todos os principais componentes da plataform RecS-DL, desde os principais módulos até os serviços e métodos oferecidos. Uma visão geral da plataforma é ilustrada na Figura2, cujos elementos serão referenciados e explicados nas definições seguintes.

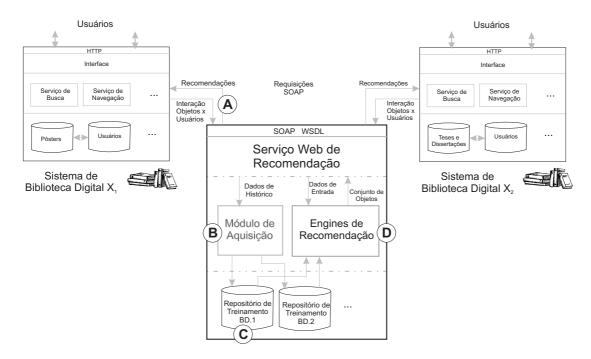


Figura 2. Arquitetura Geral da Plataform RecS-DL.

**Definição 1.** Seja uma plataforma de software definida como  $P = (C_{Od}, C_{Serv}, C_{Rep}, C_{Md})$ , então existe uma plataforma **RecS-DL**, onde:

- $C_{Od}$  é um conjunto de objetos digitais dado por  $C_{Od}$  = (  $\textit{M\'odulo de Aquisi\~c\~ao}$ ,  $\textit{M\'odulo de Configura\~c\~ao}$ , $E_{Rec_1}$ , $E_{Rec_2}$ ,...,  $E_{Rec_n}$ ), onde cada  $E_{Rec_i}$  representa um  $Engine de Recomenda\~c\~ao$ ;
- $C_{Serv}$  é formado pelo conjunto serviços  $S = (Serviço \ de \ Recomendação, \ Serviço \ de \ Configuração)$  providos pela plataforma.
- $C_{Rep}$  representa um conjunto de repositórios configuráveis através do Serviço de Configuração.
- $C_{Md}$  é dado pelo conjunto  $M = (Arquivo\ de\ Configurações\ Gerais\ da\ Plataforma, Arquivos\ de\ Configuração\ de\ Conexões\ com\ Repositórios).$

**Definição 2.** Seja um *serviço* um conjunto de *cenários*, então um **Serviço de Recomendação** da plataforma **RecS-DL**, consiste no conjunto de cenários implementados pelo *Módulo de Aquisição* e pelos *Engines de Recomendação* da plataforma.

**Definição 3.** Seja um objeto digital de software definido como ObjDigSoft =  $(h_{desc}, C_{Mt}, C_{Md}, C_{Rep}, C_{Cn})$ , então existe na plataforma **RecS-DL**, o objeto digital de software **Módulo de Aquisição** (ilustrado na parte B da Figura2), onde:

- h<sub>desc</sub> é Módulo de Aquisição;
- $C_{Md}$  é dado por um arquivo XML contendo o nome e parâmetros dos métodos. É ilustrado na Figura3 um trecho desse arquivo;
- $C_{Mt}$  representa a implementação do conjunto  $C_{Cn}$ , e é dado pelo conjunto de métodos  $C_{Mt}$ = (insertItem, insertRating, getUserById, getAllUsers, getItemById, getAllItems, getRatedItems);

- $C_{Cn}$  representa parte do Serviço de Recomendação (ilustrado na parte A da Figura2) da plataforma RecS-DL, onde  $C_{Cn}$  é dado pelo seguinte conjunto de cenários:
  - insertItem (item,dbName). Cenário:  $\langle e_1 : p = insertItem, e_2 : execute(insertItem), e_3 : p = response (true,false) \rangle$ , onde  $e_1$  é um evento gerado por uma biblioteca digital invocando uma ação em RecS-DL, p especifica a ação correspondente que está sendo invocada;  $e_2$  representa a execução do método de software que consiste na inserção do elemento item no repositório dbName; e  $e_3$  representa o evento de retorno da execução onde p = response(true, false) define se a execução foi concluída corretamente.
  - insertRating (rating,dbName).
    Cenário:
    getUserById (userId,dbName).
    Cenário:
    getAllUsers (dbName).
    Cenário:
    getItemById (itemId,dbName).
    Cenário:
    getAllItems (dbName).
    Cenário:
  - getRatedItems (userId,dbName).
     Cenário:
- $C_{Rep}$  é dado por  $C_{Rep} = (R_{Rel})$ , onde  $R_{Rel}$  representa um SGBD relacional (ilustrados na parte C da Figura2)) e cuja conexão é configurada pelo Serviço de Configuração da plataforma **RecS-DL**;

```
<serviceGroup>
 <service name="RecommenderWS">
  <description>Serviço Web de Recomendação Desenvolvido no Instituto de Computação
    (IC) da Universidade Estadual de Campinas (Unicamp)</description>
   <parameter name="ServiceClass"</pre>
    locked="false">br.unicamp.ic.recommender.webservice.RecommenderWS</parameter>
   <!--</p>
  <!-- Métodos de Acesso a Dados
   <operation name="insertUser">
    <messageReceiver class="org.apache.axis2.rpc.receivers.RPCMessageReceiver" />
    <parameter name="user" locked="false" />
    <parameter name="dbName" locked="false" />
   </operation>
  <operation name="insertItem">
    <messageReceiver class="org.apache.axis2.rpc.receivers.RPCMessageReceiver" />
    <parameter name="item" locked="false" />
    <parameter name="dbName" locked="false" />
   </operation>
```

Figura 3. Metadados dos métodos do objeto digital Módulo de Aquisição

**Definição 4.** Seja um objeto digital de software definido como ObjDigSoft =  $(h_{desc}, C_{Mt}, C_{Md}, C_{Rep}, C_{Cn}, R, Serv)$ , então existe na plataforma **RecS-DL**, um conjunto de objetos digitais de software  $E = (e_{rec1}, e_{rec2}, ..., e_{recn})$  (ilustrados na parte D da Figura2), onde cada  $e_{rec}$  representa um **Engine de Recomendação**, onde:

- $h_{desc}$  é nome do Engine de Recomendação;
- $C_{Md}$  é um descritor composto por metadados em XML, seguindo o padrão *Dublin Core*. São armazenadas informações sobre o software, versão, autor e parâmetros de configuração;
- $C_{Mt}$  e  $C_{Cn}$  são dados pelos seguinte conjunto de métodos e respectivos cenários:
  - makeModel (engineClassName,dbName)
     Cenário:
  - getRecommendationByUser (user,dbName,engineClassName)
     Cenário:
  - getRecommendationByItem (item,dbName,engineClassName)
     Cenário:
- R é um repositório de treinamento, definido por cada Engine de Recomendação.
   Os repositórios variam de acordo com o engine, desde Sistema de Arquivos a SGBD relacionais.
- Serv é parte do Serviço de Recomendação da plataforma RecS-DL.

**Definição 5.** Seja um *serviço* um conjunto de *cenários*, então um **Serviço de Configuração** da plataforma **RecS-DL**, consiste no conjunto de cenários implementados pelo *Módulo Configuração* da plataforma.

**Definição 6.** Seja um objeto digital de software definido como ObjDigSoft =  $(h_{desc}, C_{Mt}, C_{Md}, C_{Rep}, C_{Cn}, R, Serv)$ , então existe na plataforma **RecS-DL**, um objeto digital de software **Módulo de Configuração**, onde:

- $h_{desc}$  é Módulo de Configuração;
- $C_{Md}$  é dado por um arquivo XML contendo o nome, descrição e parâmetros dos métodos;
- $C_{Mt}$  e  $C_{Cn}$  são dados pelos seguinte conjunto de métodos e respectivos cenários:
  - installEngine (engineName,xmlFile,jarEncodedFile)
     Cenário:
  - getParametersList (engineName)

Cenário:

installedEngines

Cenário:

– getEngineInformation (engineName)

Cenário:

activateEngine (engineName,dbName)

Cenário:

getDefaultEngine (dbName)

Cenário:

getActivatedEngines (dbName)

Cenário:

- setDefaultEngine (dbName,engineClassName)
   Cenário:
- getParameter (dbName,engineClassName,parameter)
   Cenário:
- setParameter (dbName,engineClassName,parameter,value)
   Cenário:
- getParameterValues (dbName,engineClassName)
   Cenário:
- createDigitalLibrary (dbName)Cenário:
- configureDigitalLibrary (dbName,urlDB,driver,user,password)
   Cenário:
- ullet R é o repositório de configuração para cada Biblioteca Digital usuária da plataforma **RecS-DL**.
- Serv é o Serviço de Configuração da plataforma RecS-DL.

## Referências

Gonçalves, M. A. (2004). Streams, Structures, Spaces, Scenarios, and Societies (5S): A Formal Digital Library Framework and Its Applications. PhD thesis.