

# MC102 – Aula 20

## Recursão

Instituto de Computação – Unicamp

28 de Maio de 2013

# Roteiro

- 1 Recursão – Indução
- 2 Recursão
- 3 Fatorial
- 4 O que acontece na memória
- 5 Recursão  $\times$  Iteração
- 6 Soma em um Vetor
- 7 Números de fibonacci
- 8 Exercício

# Recursão – Indução



- Devemos criar um algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - ▶ Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
  - ▶ Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

# Recursão – Indução



- Devemos criar um algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - ▶ Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
  - ▶ Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

# Recursão – Indução



- Devemos criar um algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - ▶ Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
  - ▶ Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
- Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
- ① **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
- ② **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
- ③ **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
- Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
- ① **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
- ② **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
- ③ **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
- Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
  - ❶ **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
  - ❷ **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
  - ❸ **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
  - Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
  - Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
- 1 **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
  - 2 **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
  - 3 **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
  - Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
  - Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
- 1 **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
  - 2 **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
  - 3 **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- **Indução:** Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
  - Seja  $T$  uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais  $n$ .
  - Ao invés de provar diretamente que  $T$  é válida para todos os valores de  $n$ , basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
- 1 **Passo base:** PROVAR que  $T$  é válido para  $n = 1$ .
  - 2 **Hipótese de Indução:** Assumimos que  $T$  é válido para  $n - 1$ .
  - 3 **Passo de Indução:** Sabendo que  $T$  é válido para  $n - 1$  devemos PROVAR que  $T$  é válido para  $n$ .

# Indução

- Por que a indução funciona? Por que as duas condições são suficientes?
  - ▶ Mostramos que  $T$  é válida para um caso base como  $n = 1$ .
  - ▶ Com o passo da indução, automaticamente mostramos que  $T$  é válida para  $n = 2$ .
  - ▶ Como  $T$  é válida para  $n = 2$ , pelo passo de indução,  $T$  também é válida para  $n = 3$ , e assim por diante.

# Exemplo

## Teorema

A soma  $S(n)$  dos primeiros  $n$  números naturais é  $n(n + 1)/2$

*Prova.*

**Base:** Para  $n = 1$  devemos mostrar que  $n(n + 1)/2 = 1$ . Isto é verdade:

$$1(1 + 1)/2 = 1.$$

**Hip. de Indução:** Vamos assumir que é válido para  $(n - 1)$ , ou seja,  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ .

**Passo:** Devemos mostrar que é válido para  $n$ , ou seja, devemos mostrar que  $S(n) = n(n + 1)/2$ . Por definição,  $S(n) = S(n - 1) + n$  e por hipótese  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ , logo

$$\begin{aligned} S(n) &= S(n - 1) + n \\ &= (n - 1)((n - 1) + 1)/2 + n \\ &= n(n - 1)/2 + 2n/2 \\ &= n(n + 1)/2 \end{aligned}$$

# Exemplo

## Teorema

A soma  $S(n)$  dos primeiros  $n$  números naturais é  $n(n + 1)/2$

*Prova.*

**Base:** Para  $n = 1$  devemos mostrar que  $n(n + 1)/2 = 1$ . Isto é verdade:

$$1(1 + 1)/2 = 1.$$

**Hip. de Indução:** Vamos assumir que é válido para  $(n - 1)$ , ou seja,  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ .

**Passo:** Devemos mostrar que é válido para  $n$ , ou seja, devemos mostrar que  $S(n) = n(n + 1)/2$ . Por definição,  $S(n) = S(n - 1) + n$  e por hipótese  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ , logo

$$\begin{aligned} S(n) &= S(n - 1) + n \\ &= (n - 1)((n - 1) + 1)/2 + n \\ &= n(n - 1)/2 + 2n/2 \\ &= n(n + 1)/2 \end{aligned}$$

# Exemplo

## Teorema

A soma  $S(n)$  dos primeiros  $n$  números naturais é  $n(n + 1)/2$

*Prova.*

**Base:** Para  $n = 1$  devemos mostrar que  $n(n + 1)/2 = 1$ . Isto é verdade:

$$1(1 + 1)/2 = 1.$$

**Hip. de Indução:** Vamos assumir que é válido para  $(n - 1)$ , ou seja,  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ .

**Passo:** Devemos mostrar que é válido para  $n$ , ou seja, devemos mostrar que  $S(n) = n(n + 1)/2$ . Por definição,  $S(n) = S(n - 1) + n$  e por hipótese  $S(n - 1) = (n - 1)((n - 1) + 1)/2$ , logo

$$\begin{aligned} S(n) &= S(n - 1) + n \\ &= (n - 1)((n - 1) + 1)/2 + n \\ &= n(n - 1)/2 + 2n/2 \\ &= n(n + 1)/2 \end{aligned}$$

# Recursão



- Definições recursivas de funções funcionam como o *princípio matemático da indução* que vimos anteriormente.
- A idéia é que a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - ▶ Definimos a solução para casos básicos;
  - ▶ Definimos como resolver o problema geral utilizando soluções do mesmo problema só que para casos menores.

# Fatorial

Problema: Calcular o fatorial de um número ( $n!$ ).

Qual o caso base e o passo da indução?

- Se  $n$  é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para  $n > 1$ , supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- $n! = n * (n - 1)!$ .

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

# Fatorial

Problema: Calcular o fatorial de um número ( $n!$ ).

Qual o caso base e o passo da indução?

- Se  $n$  é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para  $n > 1$ , supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- $n! = n * (n - 1)!$ .

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

# Fatorial

Problema: Calcular o fatorial de um número ( $n!$ ).

Qual o caso base e o passo da indução?

- Se  $n$  é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para  $n > 1$ , supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- $n! = n * (n - 1)!$ .

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

# Fatorial

Portanto, a solução do problema **pode ser expressa de forma recursiva** como:

- Se  $n = 1$  então  $n! = 1$ .
- Se  $n > 1$  então  $n! = n * (n - 1)!$ .

Note como aplicamos o princípio da indução:

- Sabemos a solução para um caso base:  $n = 1$ .
- Definimos a solução do problema geral  $n!$  em termos do mesmo problema só que para um caso menor ( $(n - 1)!$ ).

# Fatorial em C

```
long fatr(long n){
    long x,r;
    if(n == 1) //Passo Básico
        return 1;
    else{
        x = n-1;
        r = fatr(x); //Sabendo o fatorial de (n-1)
        return (n* r); //calculamos o fatorial de n
    }
}
```

# Fatorial

- Para solucionar o problema, é feita uma chamada para a própria função, por isso, esta função é chamada *recursiva*.
- Recursividade geralmente permite uma descrição mais clara e concisa dos algoritmos, especialmente quando o problema é recursivo por natureza.

# Fatorial

- Para solucionar o problema, é feita uma chamada para a própria função, por isso, esta função é chamada *recursiva*.
- Recursividade geralmente permite uma descrição mais clara e concisa dos algoritmos, especialmente quando o problema é recursivo por natureza.

# O que acontece na memória

- Precisamos entender como é feito o controle sobre as variáveis locais em chamadas recursivas.
- A memória de um sistema computacional é dividida em três partes:
  - ▶ **Espaço Estático:** Contém as variáveis globais e código do programa.
  - ▶ **Heap:** Para alocação dinâmica de memória.
  - ▶ **Pilha:** Para execução de funções.

## O que acontece na memória

O que acontece na pilha:

- Toda vez que uma função é invocada, suas variáveis locais são armazenadas no topo da pilha.
- Quando uma função termina a sua execução, suas variáveis locais são removidas da pilha.

Considere o exemplo:

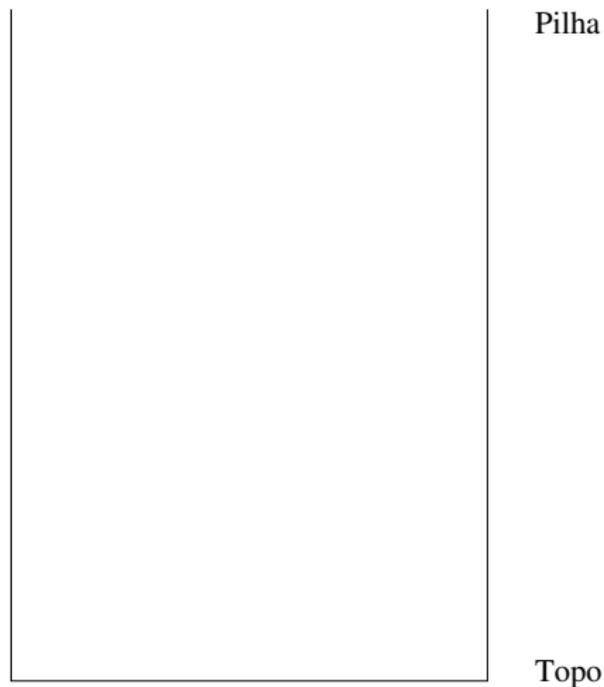
```
int f1(int a, int b){
    int c=5;
    return (c+a+b);
}
```

```
int f2(int a, int b){
    int c;
    c = f1(b, a);
    return c;
}
```

```
int main(){
    f2(2, 3);
}
```

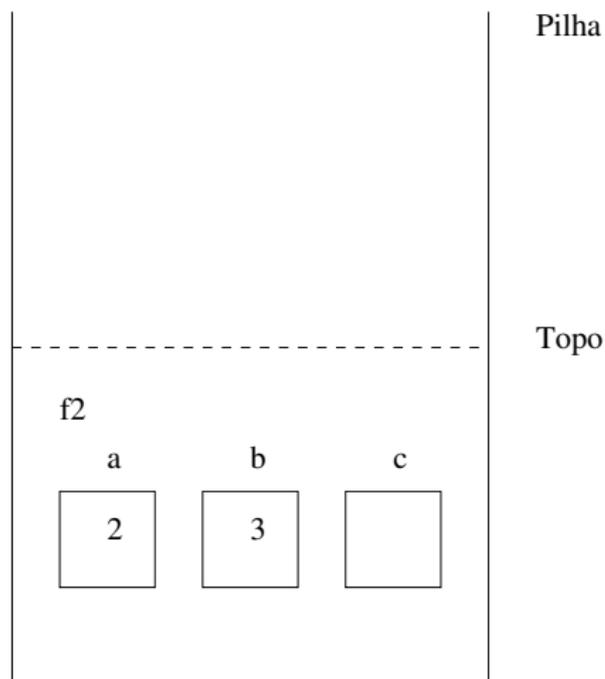
# O que acontece na memória

Inicialmente a pilha está vazia.



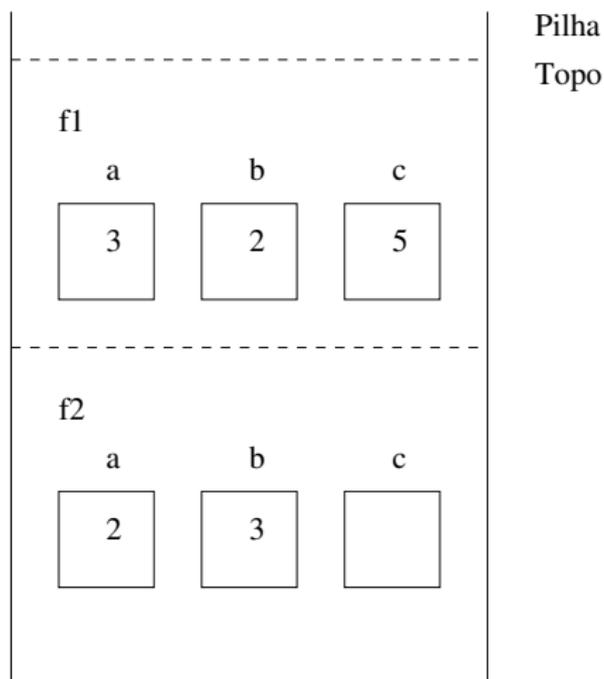
## O que acontece na memória

Quando **f2(2,3)** é invocada, suas variáveis locais são alocadas no topo da pilha.



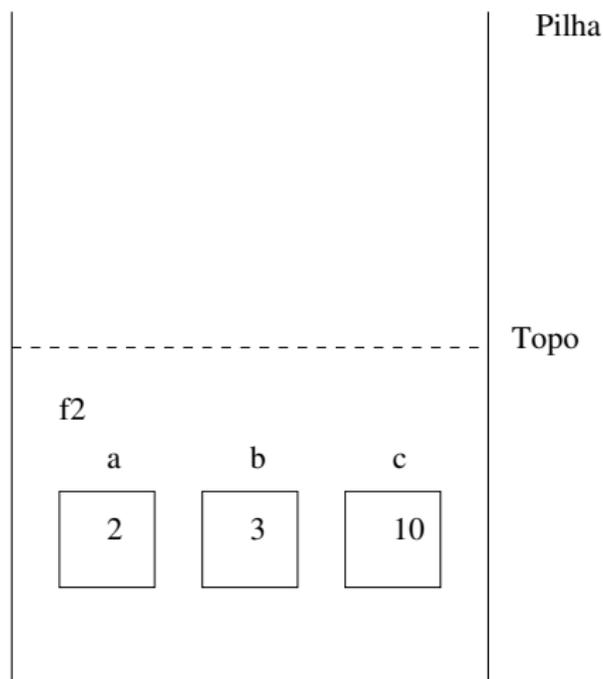
## O que acontece na memória

A função **f2** invoca a função **f1(b,a)** e as variáveis locais desta são alocadas no topo da pilha sobre as de **f2**.



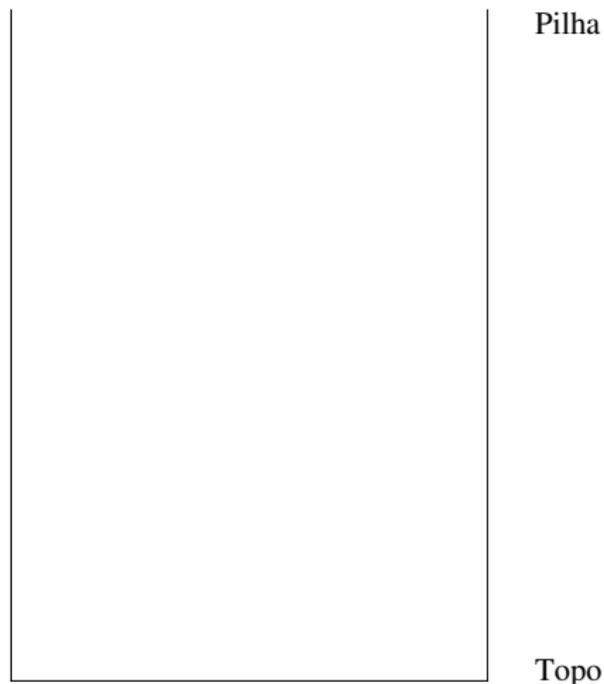
## O que acontece na memória

A função **f1** termina, devolvendo 10. As variáveis locais de **f1** são removidas da pilha.



## O que acontece na memória

Finalmente **f2** termina a sua execução devolvendo 10. Suas variáveis locais são removidas da pilha.



## O que acontece na memória

No caso de chamadas recursivas para uma mesma função, é como se cada chamada correspondesse a uma função distinta.

- As execuções das chamadas de funções recursivas são feitas na pilha, assim como qualquer função.
- O último conjunto de variáveis alocadas na pilha, que está no topo, corresponde às variáveis da última chamada da função.
- Quando termina a execução de uma chamada da função, as variáveis locais desta são removidas da pilha.

## Usando recursão em programação

Considere novamente a solução recursiva para se calcular o fatorial e assumamos que seja feita a chamada **fatr(4)**.

```
long fatr(long n){
    long x,r;
    if(n == 1) //Passo Básico
        return 1;
    else{
        x = n-1;
        r = fatr(x); //Sabendo o fatorial de (n-1)
        return (n* r); //calculamos o fatorial de n
    }
}
```

# O que acontece na memória

- Cada chamada da função *fatr* cria novas variáveis locais de mesmo nome  $(n, x, r)$  .
- Portanto, várias variáveis  $n$ ,  $x$  e  $r$  podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome  $n$  (ou  $x$  ou  $r$ ) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

# O que acontece na memória

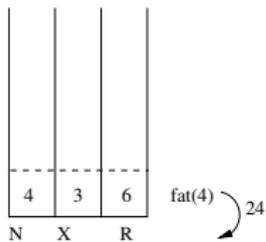
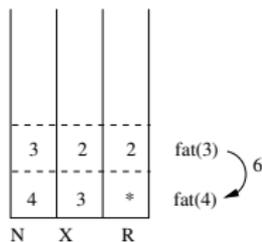
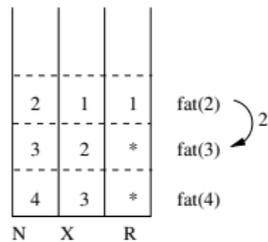
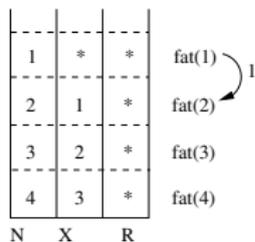
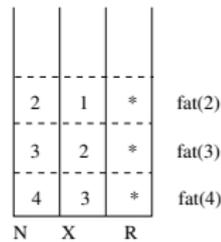
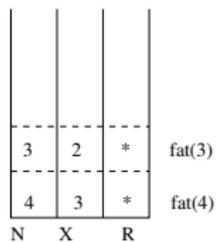
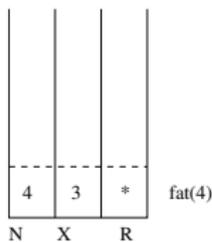
- Cada chamada da função *fatr* cria novas variáveis locais de mesmo nome  $(n, x, r)$  .
- Portanto, várias variáveis  $n$ ,  $x$  e  $r$  podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome  $n$  (ou  $x$  ou  $r$ ) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

## O que acontece na memória

- Cada chamada da função *fatr* cria novas variáveis locais de mesmo nome  $(n, x, r)$  .
- Portanto, várias variáveis  $n$ ,  $x$  e  $r$  podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome  $n$  (ou  $x$  ou  $r$ ) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

# O que acontece na memória

Estado da Pilha de execução para *fatr(4)*.



## O que acontece na memória

- É claro que as variáveis  $x$  e  $r$  são desnecessárias.
- Você também deveria testar se  $n$  não é negativo!

```
long fatr (long n){  
    if(n <= 1) //Passo Básico  
        return 1;  
    else //Sabendo o fatorial de (n-1)  
        //calculamos o fatorial de n  
        return (n* fatr(n-1));  
}
```

# Recursão × Iteração

- Soluções recursivas são geralmente mais concisas que as iterativas. Programas mais simples.
- Cópia dos parâmetros a cada chamada recursiva é um custo adicional para as soluções recursivas.

## Recursão × Iteração

Neste caso, uma solução iterativa é mais eficiente. Por quê?

```
long fat(long n)
{
    long r = 1;

    for(int i = 1; i <= n; i++)
        r = r * i;

    return r;
}
```

## Exemplo: Soma de elementos de um vetor

- Suponha que temos um vetor  $v$  de inteiros de tamanho  $n + 1$ , e queiramos saber a soma dos seus elementos da posição 0 até  $n$ .
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por  $S(n)$  a soma dos elementos das posições 0 até  $n$  do vetor. Com isso temos:
  - ▶ Se  $n = 0$  então a soma é igual a  $v[0]$ .
  - ▶ Se  $n > 0$  então a soma é igual a  $v[n] + S(n - 1)$ .

## Exemplo: Soma de elementos de um vetor

- Suponha que temos um vetor  $v$  de inteiros de tamanho  $n + 1$ , e queiramos saber a soma dos seus elementos da posição 0 até  $n$ .
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por  $S(n)$  a soma dos elementos das posições 0 até  $n$  do vetor. Com isso temos:
  - ▶ Se  $n = 0$  então a soma é igual a  $v[0]$ .
  - ▶ Se  $n > 0$  então a soma é igual a  $v[n] + S(n - 1)$ .

## Exemplo: Soma de elementos de um vetor

- Suponha que temos um vetor  $v$  de inteiros de tamanho  $n + 1$ , e queiramos saber a soma dos seus elementos da posição 0 até  $n$ .
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por  $S(n)$  a soma dos elementos das posições 0 até  $n$  do vetor. Com isso temos:
  - ▶ Se  $n = 0$  então a soma é igual a  $v[0]$ .
  - ▶ Se  $n > 0$  então a soma é igual a  $v[n] + S(n - 1)$ .

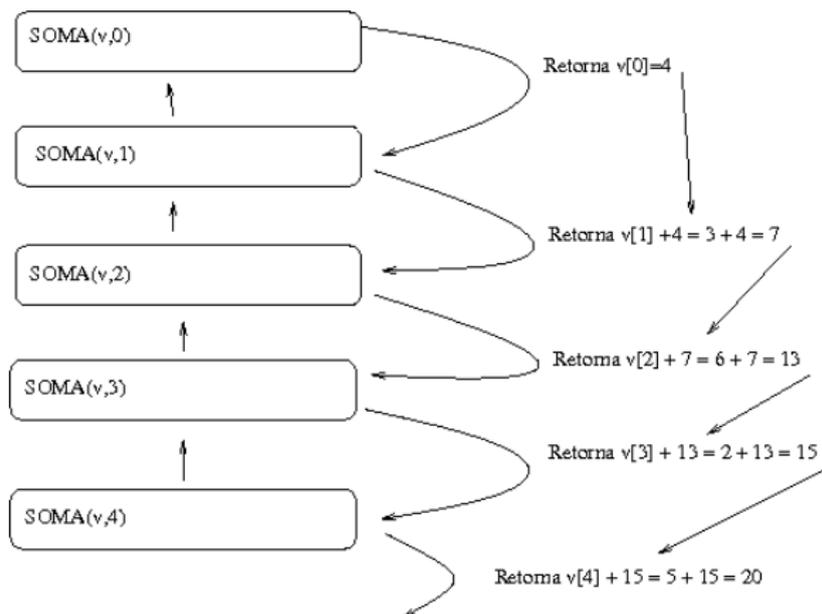
# Algoritmo em C

```
int soma(int v[], int n){
    if(n == 0)
        return v[0];
    else
        return v[n] + soma(v,n-1);
}
```

## Exemplo de execução

É claro que você deve se certificar de usar valores válidos de  $n$ .

$V = (4, 3, 6, 2, 5)$



# Soma do vetor recursivo

- O método recursivo sempre termina:
  - ▶ Existência de um caso base.
  - ▶ A cada chamada recursiva do método temos um valor menor de  $n$ .

# Algoritmo em C

Neste caso, a solução iterativa também seria melhor (não há criação de variáveis das chamadas recursivas):

```
int calcula_soma(int[] v, int n){
    int soma=0, i;
    for(i=0;i<=n;i++)
        soma = soma + v[i];
    return soma;
}
```

# Fibonacci

- A série de fibonacci é a seguinte:
  - ▶ 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, . . . .
- Queremos determinar qual é o  $n$ -ésimo ( $\text{fibo}(n)$ ) número da série.
- Como descrever o  $n$ -ésimo número de fibonacci de forma recursiva?

# Fibonacci

- No caso base temos:
  - ▶ Se  $n = 1$  ou  $n = 2$  então  $\text{fibonacci}(n) = 1$ .
- Sabendo casos anteriores podemos computar  $\text{fibonacci}(n)$  como:
  - ▶  $\text{fibonacci}(n) = \text{fibonacci}(n - 1) + \text{fibonacci}(n - 2)$ .

# Algoritmo em C

A definição anterior é traduzida diretamente em um algoritmo em C:

```
long fibo(long n){
    if(n <= 2)
        return 1;
    else
        return (fibo(n-1) + fibo(n-2));
}
```

# Relembrando

- Recursão é uma técnica para se criar algoritmos onde:
  - 1 Devemos descrever soluções para casos básicos.
  - 2 Assumindo a existência de soluções para casos menores, mostramos como obter a solução para o caso maior.
- Algoritmos recursivos geralmente são mais claros e concisos.
- Implementador deve avaliar clareza de código  $\times$  eficiência do algoritmo.

## Exercício

Mostre a execução da função recursiva **imprime** abaixo:  
O que será impresso?

```
#include <stdio.h>

void imprime(int v[], int i, int n);

int main(){
    int vet[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

    imprime(vet, 0, 9);
    printf("\n");
}

void imprime(int v[], int i, int n){
    if(i==n){
        printf("%d, ", v[i]);
    }
    else{
        imprime(v,i+1,n);
        printf("%d, ", v[i]);
    }
}

}
```

# Exercício

- Mostre o estado da pilha de memória durante a execução da função **fib** com a chamada **fib(5)**.
- Qual versão é mais eficiente para se calcular o  $n$ -ésimo número de fibonacci? A recursiva ou iterativa?