MC-102 — Aula 12 Vetores

Instituto de Computação - Unicamp

16 de Abril de 2013

Roteiro

- Introdução
- 2 Vetores
 - Vetores Definição
 - Vetores Como usar
 - Vetores Exemplos
- 3 Informações Extras: Inicialização de um vetor

```
Como armazenar 3 notas?

float nota1, nota2, nota3;

printf("Nota do aluno 1: ");
scanf("%f", &nota1);
printf("Nota do aluno 2: ");
scanf("%f", &nota2);
printf("Nota do aluno 3: ");
scanf("%f", &nota3);
```

```
Como armazenar 100 notas?
float nota1, nota2, nota3, /* .... */ nota100;
printf("Nota do aluno 1: ");
scanf("%f", &nota1);
printf("Nota do aluno 2: ");
scanf("%f", &nota2);
/* ... */
printf("Nota do aluno 100: ");
scanf("%f", &nota100);
```

Vetores — Definição

Coleção de variáveis do mesmo tipo referenciada por um nome comum. (Herbert Schildt)

Características:

- Acesso por meio de um índice inteiro.
- Posições contíguas na memória.
- Tamanho pré-definido.
- Índices fora dos limites podem causar comportamento anômalo do programa.

Declaração de um vetor

```
<tipo> identificador [<tamanho do vetor>];
```

Exemplo

```
float notas[100];
int medias[100];
```

Usando um vetor

Após declarada uma variável do tipo vetor, pode-se acessar uma determinada posição do vetor utilizando um valor inteiro.

```
identificador [<posição>];
```

- O acesso de um vetor em uma posição específica tem o mesmo comportamento que uma variável simples.
- A primeira posição de um vetor tem índice 0.
- A última posição de um vetor tem índice
 <tamanho do vetor> 1.

Exemplo

```
int nota[10];
int a;
nota[5] = 95;
a = nota[5];
```

Usando um vetor

```
identificador [<posição>];
```

- Você pode usar valores inteiros para acessar uma posição do vetor.
- O valor pode ser inclusive uma variável inteira.

Exemplo

```
int g, vet[10];
for(g=0; g<10; g++)
    vet[g]=5*g;</pre>
```

• Na memória:

```
int d;
int vetor[5];
int f;
```

Nome	d	vetor					f
Índice	-	0	1	2	3	4	-

• Ao executar vetor[3]=10;:

Nome	d	vetor					f
Índice	-	0	1	2	3	4	-
					10		

• O que ocorre se forem executados os comandos:

```
vetor[5]=5;
vetor[-1]=1;
```

Ao executar vetor[3]=10; vetor[5]=5; vetor[-1]=1;

Nome	d	vetor					f
Índice	-	0	1	2	3	4	-
	1				10		5

- Isto irá causar um erro no seu programa pois você está alterando valores de outras variáveis.
- Em muitos casos o seu programa será encerrado (Segmentation Fault).

Questões importantes sobre vetores

- O tamanho do vetor é pré-definido (durante a execução do programa não pode ser alterado).
- Índices fora dos limites podem causar comportamento anômalo do código.

Como armazenar n (<= 100) notas?

```
float nota[100];
int n, i;
printf("Número de alunos: ");
scanf("%d", &n);
for (i = 0; i < n; i++) {
  printf("Nota do aluno %d: ", i+1);
  scanf("%f", &nota[i]);
```

O programa acima está correto?

Como armazenar n (<=100) notas?

• Você deve testar se n > 100 para evitar erros!!

```
float nota[100];
int n, i;
printf("Número de alunos: ");
scanf("%d", &n);
if(n>100){
 n=100:
  printf("\nNumero maximo de alunos alterado para 100");
}
for (i = 0; i < n; i++) {
  printf("Nota do aluno %d: ", i+1);
  scanf("%f", &nota[i]);
}
```

Exemplo: Produto escalar de dois vetores

- Ler dois vetores de dimensão 5 e computar o produto escalar destes.
- Quais tipos de variáveis usar?

Exemplo: Produto escalar de dois vetores

Ler dois vetores de dimensão 5 e computar o produto escalar destes.

```
int main(){
  double vetor1[5], vetor2[5], resultado;
  int i:
  for(i=0; i<5; i++){
    printf("Entre com valor %d para vetor 1:",i+1);
    scanf("%lf", &vetor1[i]);
  printf("\n\n"):
  for(i=0; i<5; i++){
    printf("Entre com valor %d para vetor 2:",i+1);
    scanf("%lf".&vetor2[i]):
  }
  //calculando o produto escalar
  resultado = 0.0:
  for(i=0: i < 5: i++){
    resultado = resultado + ( vetor1[i]*vetor2[i] );
  printf("\n\n0 produto escalar e: %lf\n".resultado):
```

Exemplo: Elementos Iguais

- Ler dois vetores com 5 inteiros cada.
- Verificar quais elementos do segundo vetor são iguais a algum elemento do primeiro vetor.

Exemplo: Elementos Iguais

```
int main(){
  int vetor1[5], vetor2[5];
  int i, j, umEmComum;
  for(i=0: i<5: i++){
    printf("Entre com valor %d para vetor 1:",i+1);
    scanf("%d", &vetor1[i]);
  printf("\n\n");
  for(i=0; i<5; i++){
    printf("Entre com valor %d para vetor 2:",i+1);
    scanf("%d",&vetor2[i]);
  umEmComum = 0;
  for(i = 0; i < 5; i++)
    for(j = 0; j < 5; j++)
      if(vetor1[i] == vetor2[j]){
         umEmComum = 1:
         printf("Posicao %d do vetor1 igual a %d do vetor2.\n",i,j);
  if (!umEmComum)
    printf("Nenhum elemento em comum!\n");
}
```

Copiando vetores

```
Errado:
```

```
int vetorA[10], vetorB[10];
...
vetorA = vetorB;
#comofaz?
```

Copiando vetores

```
Certo:
int indice;
for (indice = 0; indice < 10; indice++) {
    vetorA[indice] = vetorB[indice];
}</pre>
```

Vetores de tamanho variável

```
int valores[100];
int numero_elementos;
int i;
for (i = 0; i < numero_elementos; i++) {
    printf("%d", valores[i]);
}</pre>
```

Exercícios

- Faça um programa que lê 10 números inteiros e calcula a média.
- Faça um programa que lê 100 números inteiros e verifica se há números repetidos na seqüência lida.
- Faça um programa que lê um número N, N <= 100, e então lê outros N números inteiros. O programa deve imprimir os N números na ordem inversa em que foram digitados.

Informações Extras: Inicialização de um vetor

- Em algumas situações é necessário declarar e já atribuir um conjunto de valores contantes para um vetor.
- Em C, isto é feito atribuindo-se uma lista de elementos para o vetor na sua criação da seguinte forma:

```
\begin{tabular}{ll} $<$tipo}>$ identificador [] = {elementos separados por vírgula} ; \\ \end{tabular}
```

• Exemplos:

```
double vet1[] = \{2.3, 3.4, 4.5, 5.6\};
int vet2[] = \{5, 4, 3, 10, -1, 0\};
```

Informações Extras: Inicialização de um vetor

```
#include <stdio.h>
int main(){
  double vet1[] = \{2.3, 3.4, 4.5, 5.6\};
  int vet2[] = \{5, 4, 3, 10, -1, 0\};
  int i;
  for(i=0; i<4; i++)
    printf("%lf\n", vet1[i]);
  for(i=0; i<6; i++)
    printf("%d\n", vet2[i]);
```