

# Plano de desenvolvimento da disciplina

Este documento contém o plano de desenvolvimento da disciplina "Organização de Computadores e Linguagem de Montagem" (MC404) para as turmas A e B do 2º semestre de 2019. A disciplina será ministrada pelo Professor Edson Borin.

## Horários de aula

A tabela a seguir apresenta os horários e locais de aula. **As aulas poderão ser realocadas para salas de aula ou laboratórios de acordo com o conteúdo da aula.** Fique atento ao quadro de avisos na página da disciplina.

Dia	Horário	Local Turmas
Segunda-feira	14:00 - 16:00	CB03 A/B
Quarta-feira	14:00 - 16:00	CC00 A
Quarta-feira	16:00 - 18:00	CC00 B

## Horário de atendimento

Prof. Edson Borin: Segunda-feira 16:00 - 17:00.

## Critérios de avaliação

A avaliação será realizada através de atividades práticas e duas provas escritas.

Seja:

- P1 e P2 as notas das Provas 1 e 2, respectivamente;
- MP a média ponderada das provas;
- T1 e T2 as notas dos trabalhos 1 e 2, respectivamente;
- MAtiv a média das notas das atividades de laboratório;
- MA a média ponderada das atividades de laboratório e trabalhos;
- MMC404 a média parcial da disciplina MC404;
- NFinal a nota Final de MC404; e
- Exame a nota do exame.

Onde:

- $MP = (3 \times P1 + 7 \times P2) / 10$
- $MA = (2 \times MAtiv + 3 \times T1 + 5 \times T2) / 10$
- $MMC404 = (2 \times MP \times MA) / (MP + MA)$

A nota final (NFinal) será:

$NFinal = MMC404$  , caso  $MMC404 \geq 6,0$ , ou  $MMC404 < 2,5$  ou frequência  $< 75\%$

$NFinal = \text{Mínimo}(5,0 ; (MMC404 + Exame) / 2)$  , caso contrário

Outras observações

- Qualquer tentativa de fraude implica em: NFinal=0, reprovação e dano em sua honra.
- Só será permitida a realização do exame se a nota MMC404 for maior ou igual a 2,5 e se a frequência for  $\geq 75\%$ .
- Toda submissão de atividade ou trabalho prático deverá respeitar as regras definidas na atividade. As regras definirão os arquivos a serem enviados bem como o prazo para submissão.

## Datas das provas e exames

As provas e o exame serão realizados nos dias:

- 16/09/19: 1ª prova.

- 25/11/19: 2ª prova.
- 9/12/19: Exame.

## Programa da Disciplina

- Histórico dos computadores.
- Organização básica de computadores.
- Memória e endereçamento.
- Representação de informações na memória.
- Introdução à arquitetura de processadores.
- Conjunto de instruções: acesso à memória, operações aritméticas, lógicas e de deslocamento.
- Programação em Linguagem de Montagem, com estudo de casos com processadores relevantes.
- Instruções de Entrada/Saída, interrupções e acesso a periféricos.
- Pilha, procedimentos, e funções.
- Passagem de parâmetros: registradores e pilha, valor e referência.
- Montadores e ligadores.

## Bibliografia Complementar

Livros:

- **Guia Prático RISC-V: Atlas de uma arquitetura aberta**  
Autores: David Patterson e Andrew Waterman  
Traduzido por:  
O livro pode ser encontrado no site: <http://riscvbook.com/portuguese> (<http://riscvbook.com/portuguese/>)  
Uma cópia do mesmo também se encontra no link a seguir: [guia-pratico-risc-v-1.0.0.pdf](#) (anexos/guia-pratico-risc-v-1.0.0.pdf)
- **Computer Organization and Design : The Hardware/Software Interface**  
Quarta edição  
Autores: David A. Patterson, John L. Hennessy  
Editora: Morgan Kaufmann.
- **Arquitetura e Organização de Computadores**  
Quinta edição  
Autor: William Stallings  
Editora: Prentice Hall

Outros materiais:

- **Simulador do computador IAS**  
<http://www.ic.unicamp.br/~edson/disciplinas/mc404/2017-2s/abef/IAS-sim/>  
(<http://www.ic.unicamp.br/~edson/disciplinas/mc404/2017-2s/abef/IAS-sim/>).
- **Apostila de programação do computador IAS**  
[programando\\_o\\_IAS.pdf](#) (anexos/programando\_o\_IAS.pdf)
- **Cartão de referência do conjunto de instruções do computador IAS**  
[IAS-refcard.pdf](#) (anexos/IAS-refcard.pdf)
- **Tutorial introdutório ao GDB**  
[gdb-quickstart.pdf](#) (anexos/gdb-quickstart.pdf)
- **Manual do GNU Assembler**  
<http://sources.redhat.com/binutils/docs-2.12/as.info/> (<http://sources.redhat.com/binutils/docs-2.12/as.info/>)