

MO645A/MC986A — Projeto de Interfaces de Usuário - SI

Plano de Desenvolvimento da Disciplina — 2º semestre de 2025

Ementa: Técnicas de investigação. Elaboração de projetos de interfaces. Aspectos humanos e tecnológicos. Metáforas e estilos de interação. Princípios de usabilidade. Técnicas de avaliação e testes.

Docente: Emanuel Felipe Duarte <emanuel@ic.unicamp.br>

PED: Erick Manaroulas Felipe <e215448@dac.unicamp.br>

Programa: A ementa será tratada para abordar assuntos fundamentais e também emergentes da área de Interação Humano-Computador (IHC), incluindo tópicos como: fundamentos e processos do design de interação, fatores humanos e aspectos sociais da interação, interfaces, e metodologias de design e avaliação de interfaces. Sob uma perspectiva sociotécnica, ao longo do semestre serão adotadas abordagens participativas para explorar, projetar, construir e avaliar interfaces contemporâneas.

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas com aulas expositivas, discussões de leituras, atividades práticas, seminários, projeto em equipe e escrita de artigo científico. Datas específicas podem ser consultadas na agenda da disciplina. O resultado das atividades avaliativas será divulgado até 21 dias após a data da entrega.

Avaliação

- NF (nota final) será calculada pela expressão: $NF = (MI + MG)/2$ na qual MI é a média simples das atividades individuais e MG a média simples das atividades em grupo
 - Para alunos de MO645A, os conceitos serão calculados com a seguinte fórmula:
A se $NF \geq 8,5$; **B** se $8,5 > NF \geq 7$; **C** se $7 > NF \geq 5$; e **D** se $5 > NF$
- O uso de ferramentas de IA generativa é permitido em atividades da disciplina, mas deve ser feito sempre de forma completamente transparente e ética.
- A frequência mínima para aprovação é de 75%.
- Não haverá atividades substitutivas e não haverá exame final.

Cláusula de Honestidade e Lisura Acadêmica: Todas as atividades relacionadas às disciplinas devem ser realizadas em conformidade com as orientações fornecidas pelos docentes e com o devido rigor ético. Caso o docente responsável, no exercício de sua liberdade de cátedra, forme convicção acerca da ausência de lisura ou de condições adequadas para a realização da atividade avaliativa, poderá atribuir nota zero, seja para a atividade única ou, conforme o caso, para o conjunto de atividades do semestre. A ocorrência deverá ser fundamentada e comunicada à Coordenação de Curso de Graduação, podendo o(a) estudante estar sujeito a processo administrativo.

Bibliografia

Rogers, Y., Sharp, H., & Preece, J. (2023). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction* (6th ed.). Wiley.




ACM Interactions. <https://interactions.acm.org/>

Artigos científicos selecionados também serão ser indicados ao longo do semestre como bibliografia complementar.

Agenda da Disciplina

Importante: Este é um planejamento inicial que pode ser alterado ao longo do semestre. Qualquer alteração será comunicada em sala de aula e no Google Classroom.

Data	Programação
04/08	Aula 01: "O que é Design de Interação?"
06/08	Aula 02: 📄 Discussão da leitura: "Reimagining HCI: Toward a More Human-Centered Perspective" 👥 Definição de Equipes
11/08	Aula 03: "O Processo do Design de Interação"
13/08	Aula 04: 📄 Discussão da leitura: "Simulating the Human in HCD with ChatGPT - Redesigning Interaction Design with AI" 👥 Ideação
18/08	Aula 05: "Conceitualizando a Interação"
20/08	Aula 06: 📄 Discussão da leitura: "Socially Aware Systems Design: A Perspective Towards Technology-society Coupling" 👥 Atividade de Especulação
25/08	Aula 07: "Aspectos Cognitivos"
27/08	Aula 08: 📄 Discussão da leitura: "An Explainable Machine Learning Approach for Cognitive Load Detection in Virtual Reality Using Eye Tracking Data"

Data	Programação
	 Atividade de Clarificação do Problema (Partes Interessadas)
01/09	Aula 09: "Interação Social"
03/09	Aula 10:  Discussão da leitura: "The New Good - Exploring the Potential of Philosophy of Technology to Contribute to Human-Computer Interaction"  Atividade de Clarificação do Problema (Quadro de Avaliação)
08/09	Aula 11: "Interação Emocional"
10/09	Aula 12:  Discussão da leitura: "Mirror Ritual - An Affective Interface for Emotional Self-Reflection"  Atividade de Clarificação do Problema (Escada Semiótica)
15/09	Aula 13:  Seminários de Interfaces (Parte 1)
17/09	Aula 14:  Seminários de Interfaces (Parte 2)
22/09	Aula 15:  Seminários de Interfaces (Parte 3)
24/09	Aula 16:  Discussão da leitura: "On the Significance of Making in Interaction Design Research"  Atividade de Exploração Tecnológica
29/09	Aula 17: "Design, Prototipagem e Construção"
01/10	Aula 18:  Discussão da leitura: "Research Contributions in Human-Computer Interaction"  Atividade de Esboço (<i>Sketching</i>)
06/10	Aula 19: "Introduzindo Avaliação"
08/10	Aula 20:  Discussão da leitura: "Rethinking Human-Centered Design: From Automation to Sustainable Innovation"

Data	Programação
	👥 Atividade Storyboard e Prototipagem
13/10	Aula 21: “Estudos de Avaliação: de Ambientes Controlados a Naturais”
15/10	<p>Aula 22: 📝 Discussão da leitura: “Augmenting Human Potential: The Role of LLMs in Shaping the Future of HCI”</p> <p>👥 Atividade Storyboard e Prototipagem (Continuação)</p> <p>Avaliação dos Cursos – Alunos de MC986A estão dispensados</p>
20/10	Aula 23: “Coleta de Dados”
22/10	Aula 24: 👥 Atividade Storyboard e Prototipagem (Continuação)
27/10	Feriado/Expediente Suspenso – Dia do Servidor Público
29/10	Aula 25: 👥 Atividade de Planejamento de Avaliação
03/11	Aula 26: “Análise e Interpretação de Dados”
05/11	Desenvolvimento do Projeto – Não haverá aula
10/11	Aula 27: “Avaliação: Inspeções, Analytics, e Modelos”
12/11	Aula 28: 👥 Atividade de Avaliação por Pares
17/11	Aula 29: “Dados em Escala e Preocupações Éticas”
19/11	Aula 30: 👥 Projeto – Apresentação Final
24/11	Carga Didática Concluída – Não haverá aula
26/11	Carga Didática Concluída – Não haverá aula