Plano de Desenvolvimento da Disciplina MC001 - Tecnologias da Informação Segundo Semestre 2023

Professor: Didier Augusto Vega Oliveros

davo@unicamp.br

Programa da disciplina

O curso iniciará com uma visão básica sobre tecnologias da informação (TI), computador, e Computação. As aulas acontecerão de modo síncrono (segundas-feiras, das 14:00 às 18:00), As aulas serão disponibilizadas no Google Classroom.

Atendimento

Professor: Antes do horário de todas as aulas, às segundas-feiras, das 10:00 ao meio dia.

Caso precise de um horário alternativo, basta ser marcado por email.

Monitores: A definir.

Programa da disciplina

Introdução a tecnologias da informação; representação e organização de dados; introdução a programação de computadores, estruturas de programas, e lógica de programação; noções de redes e internet; fundamentos de banco de dados, interfaces humano-computador, organização de computadores; impacto social da computação.

Avaliação

Haverá 3 notas, sendo duas provas (P1 e P2) e uma terceira nota composta pela média aritmética dos trabalhos solicitados durante a disciplina (T). A média parcial M_p será calculada assim:

$$M_p = 0.3P1 + 0.3P2 + 0.4T$$

A prova P1 será aplicada no dia 18/09/2023, valendo 30% da média parcial. A prova P2 será aplicada no dia 13/11/2023, valendo 30% da média parcial.

Caso o aluno tenha média parcial M_p menor que 5.0, haverá um exame E. O exame E será aplicado no dia 11/12/2022.

A nota final $M_{_{\rm F}}$ será calculada como segue:

$$M_F = \begin{cases} M_p \text{ se } M_p \ge 5.0\\ \frac{M_p + E}{2} \text{ caso contrário} \end{cases}$$

O aluno será considerado aprovado se sua $M_F^{} \geq 5.0$. Caso contrário, isto é, se sua $M_F^{} < 5.0$, será considerado reprovado.

Qualquer tentativa de fraude implicará em nota 0.0 (zero) na disciplina, para todos os envolvidos.

Datas das avaliações

P1: 18/09P2: 13/11

• Exame: 11/12

Bibliografia

O curso será baseado no material das aulas e em material adicional (artigos e apostilas) distribuído quando necessário. Como se trata de um programa abrangente, em várias áreas da Computação, não existe um livro texto no nível adequado que cubra todos os tópicos. Para uma visão geral de partes da matéria:

Introdução à Ciência da Computação, de R. Fedeli, E. Polloni e F. Peres, da editora CENGAGE Learning. Disponível na biblioteca central da UNICAMP.