

## Plano de Desenvolvimento da Disciplina

### Página da Disciplina

As informações específicas desta disciplina, incluindo outros materiais de apoio, estarão disponíveis na página da disciplina (Código da Turma: nqwmbxx) na Sala de Aula Google (<https://classroom.google.com/u/0/c/NTM3ODY4MzY0ODc3>).

### Aulas

Haverá duas aulas teóricas semanais, nas terças (às 21h) e quintas-feiras (às 19h), sempre na sala CB10.

### Atendimento

O atendimento será prestado pelo professor, após as aulas, ou utilizando a página da disciplina na sala de aula Google Classroom (<https://classroom.google.com/u/0/c/NTM3ODY4MzY0ODc3>).

### Programa da Disciplina

Serão cobertos quatro grandes temas:

- **Virtualização da CPU** (20%) — processos e escalonamento da CPU.
- **Virtualização da Memória** (23%) — espaços de endereçamento, gerenciamento de memória virtual, segmentação e paginação.
- **Concorrência** (23%) — threads, locks, variáveis de condição, semáforos e concorrência baseada em eventos.
- **Persistência** (34%) — gerenciamento de entrada e saída, sistema de arquivos, organização, integridade, segurança e proteção de dados.

### Forma de Avaliação

Serão realizadas duas provas teóricas,  $P_1$  e  $P_2$ . A média das provas teóricas,  $M$ , será calculada como:

$$M = \frac{2P_1 + 3P_2}{5}$$

Um aluno que tenha  $2.5 \leq M < 5.0$  ainda poderá ser aprovado, dependendo de um Exame teórico final. Seja  $E$  a nota obtida por esse aluno no Exame.

A nota final,  $F$ , será calculada como:

$$F = \begin{cases} \min\left(5.0, \frac{M + E}{2}\right), & \text{se } 2.5 \leq M < 5.0 \text{ e o aluno tiver feito o Exame} \\ M, & \text{em qualquer outro caso} \end{cases}$$

O aluno estará aprovado se  $F \geq 5.0$ , ou reprovado, caso contrário.

## Datas e Horários das Avaliações

As provas e o exame serão realizados nas seguintes datas e horários:

		Data	Dia	Horário	Sala
$P_1$	Primeira prova	29/09	5a	19h	CB10
$P_2$	Segunda prova	24/11	5a	19h	CB10
$E$	Exame	15/12	5a	19h	CB10

## Fraudes

Qualquer tentativa de fraude implicará em  $F = 0$  para todos os envolvidos.

## Bibliografia

Não será adotado um livro-texto específico. Entretanto, todas as referências (1–5), abaixo, cobrem adequadamente o conteúdo programático da disciplina. Em particular, há uma versão eletrônica da referência (2) acessível gratuitamente no site do autor

(<http://pages.cs.wisc.edu/~remzi/OSTEP/>).

## Referências

1. ANDERSON, T.; DAHLIN, M. Operating Systems: Principles and Practice. 2 a ed. [s.l.]: Recursive Books, 2014.
2. ARPACI-DUSSEAU, R. H.; ARPACI-DUSSEAU, A. C. Operating Systems: Three Easy Pieces. 1.00 ed. [s.l.]: CreateSpace, 2018.
3. SILBERSCHATZ, A.; GAGNE, G.; GALVIN, P. B. Operating System Concepts. 10a ed. [s.l.]: Wiley, 2021.
4. STALLINGS, W. Operating Systems: Internals and Design Principles, 9 a ed. Harlow, UK: PEARSON INDIA, 2018.
5. TANENBAUM, A.; BOS, H. Modern Operating Systems. 4a ed. Boston: Pearson, 2014.