

Plano de Desenvolvimento da Disciplina MC001A

Rafael de Oliveira Werneck

August 8, 2021

Programa da disciplina

Tecnologias da informação estão presentes em diversas atividades da indústria, academia, e sociedade. O curso iniciará com uma visão básica sobre tecnologias da informação (TI), computador, e Computação.

As aulas acontecerão de modo síncrono (segundas-feiras, das 14:00 às 18:00), com horário de atendimento às terças-feiras, das 14:00 às 16:00, ou mediante email do professor (rafael.werneck@ic.unicamp.br). Essas aulas serão disponibilizadas no site pessoal do professor ¹, além do Google Classroom, e, se possível, com a gravação das aulas síncronas.

O curso possui dois PADs: Airton Cardoso Lana (a212234@dac.unicamp.br) e Antonio Vítor Ribeiro (a213220@dac.unicamp.br).

Conteúdo da disciplina

1. Introdução a tecnologias da informação e tópicos modernos na área.
2. Representação e organização de dados em memória.
3. Introdução a programação de computadores, a estruturas de programas, e a lógica de programação.
4. Construção de interfaces humano-computador: noções básicas.
5. Bancos de dados: noções básicas.
6. Redes de computadores e internet: noções básicas.
7. Organização de computadores: noções básicas.
8. Impacto social da computação.

¹<http://intranet.recod.ic.unicamp.br/~rwerneck/2021s2/mc001a/>

Avaliações

A avaliação do curso se dará por 3 notas, sendo duas provas (P1 e P2) e uma terceira nota composta pela média aritmética dos trabalhos solicitados durante a disciplina (T). A nota final será calculada pela soma considerando as provas com peso 40% e a nota de trabalhos com peso 20%.

$$M = 0.4P1 + 0.4P2 + 0.2T$$

O aluno estará aprovado caso sua nota final seja $M \geq 5.0$, ou ficará de exame caso $M \geq 2.5$. **Caso o aluno seja pego em fraude, sua média M será zero.**

Para alunos em exame, a nota final será a média aritmética entre a nota final do semestre e a nota do exame:

$$NF = \frac{M + E}{2}$$

Datas das avaliações

- P1: 27/09
- P2: 06/12
- Exame: 20/12

Bibliografia

O curso será baseado no material das aulas e em material adicional (artigos e apostilas) distribuído quando necessário. Como se trata de um programa abrangente, em várias áreas da Computação, não existe um livro texto no nível adequado que cubra todos os tópicos.

Para uma visão geral de partes da matéria:

- **Introdução à Ciência da Computação**, de R. Fedeli, E. Polloni e F. Peres, da editora CENGAGE Learning. Disponível na biblioteca central da UNICAMP.