

MC750(A) Construção de Interfaces Homem-Computador, IC-Unicamp

Informações sobre a disciplina – 2º semestre 2017

Ementa:

- Introdução a Interfaces Homem-Computador (IHC),
- Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos,
- Métodos e técnicas de design,
- Ferramentas de suporte. Avaliação,
- Tópicos em IHC.

Prof. Responsável: Heiko Hornung

Programa: A disciplina tratará a ementa de forma orientada à resolução de problemas de design. Utilizaremos uma visão sócio-técnica para o desenvolvimento do conteúdo e buscaremos abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações em contextos diversos. O programa inclui tópicos relacionados a: Histórico e evolução da disciplina; Fatores humanos na IHC (mecanismos da percepção e memória humanos, etc.); Paradigmas em IHC e seus métodos de design e avaliação (design centrado no usuário, design participativo, etc.); Acessibilidade e Design Universal; Ambientes e Ferramentas para especificação e construção de interface de usuário; Tópicos especiais (a serem escolhidos entre por ex. Interação Humano-Dados, Integração Humano-Computador, Design da Interação em contextos de Internet das Coisas).

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades em grupo (máx. 4 alunos) envolverão diversas práticas que conduzirão ao desenvolvimento progressivo de soluções para os problemas de design colocados. Os projetos a serem desenvolvidos pelos grupos dizem respeito à concepção, modelagem e prototipação de soluções em interfaces de usuário para os problemas colocados, utilizando os artefatos metodológicos e ferramentas propostos. Todos os trabalhos produzidos individualmente e em grupo deverão ser postados no ambiente específico para esse fim. Atividades individuais envolverão leitura e síntese de bibliografia indicada, provas agendadas ao longo do semestre, apresentação e discussão de tarefas relativas ao grupo, participação em atividades de “aquecimento” e discussões no espaço da disciplina e em atividades de aulas.

Detalhamento do Programa e Datas importantes: Ver Agenda da Disciplina

Avaliação: A nota final (NF) será dada pela nota do grupo (NG), a nota individual (NI) e pela nota na prova (NP = 0,5 * (nota prova 1 + nota prova 2)). A NG será determinada pela média simples do desempenho nas atividades desenvolvidas em grupo. A NI será determinada pela média simples do desempenho nas atividades individuais. Tanto trabalhos em grupo quanto trabalhos individuais envolvem a solução de problemas de design e avaliação. A média antes do exame será calculada da seguinte forma:

$$M = \begin{cases} 0,4 \cdot NG + 0,2 \cdot NI + 0,4 \cdot NP, & \text{se } \min(NG, NI, NP) \geq 5 \\ \min(NG, NI, NP), & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Haverá Exame para aqueles com $M < 5$. A nota final após exame é

$$NF = \begin{cases} \frac{M + \text{nota no exame}}{2}, & \text{se o aluno tenha realizado o exame} \\ M, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Atendimento: Depois das aulas ou após agendamento em aula ou por e-mail.

Datas (tentativas) das provas e do exame:

- Primeira prova: 26/09/2017
- Segunda prova: 28/11/2017
- Exame: 12/12/2017

Bibliografia Principal

Rogers, Y., Sharp, H., e Preece, J. (2011). Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, 3rd Edition. John Wiley & Sons, Inc.

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. NIED. Disponível em: <http://www.nied.unicamp.br/?q=livros>