



Página do curso. As informações específicas do curso estão disponíveis em:

<http://www.ic.unicamp.br/~rdahab/mc102/>

Informações gerais sobre o curso de MC102, incluindo outros materiais de apoio, estão disponíveis em:

www.ic.unicamp.br/~mc102

Aulas. Curso teórico-prático composto por três aulas semanais, sendo duas teóricas e uma de laboratório, na qual os conceitos teóricos são praticados.

Horário das aulas			
Tipo	Dia	Sala	Horário
Teórica (Turmas UVXY)	terças	a definir	21-23h
Teórica (Turmas UVXY)	quintas	a definir	19-21h
Lab. (Turmas UV)	terças	a definir	19-21h
Lab. (Turmas XY)	sextas	a definir	21-23h

Neste semestre, não haverá aulas nos seguintes dias:

07/09; 08/09; 09/09; 12/10; 13/10; 14/10; 02/11; 03/11; 04/11; 15/11; 20/11; 08/12; 09/12.

Atendimento.

Diariamente, no horário de 12h–14h e de 18h–19h, haverá atendimento aos alunos e às alunas. Nestes horários, os monitores e as monitoras ficarão disponíveis para tirar dúvidas. A tabela de monitores, monitoras e salas em que ocorrerão estes atendimentos estão divulgados na página geral do curso, na aba Plantão de Dúvidas.

Laboratórios. Haverá m tarefas de laboratório, nas quais os alunos e as alunas deverão implementar problemas propostos. O gerenciamento das tarefas práticas será feito por um sistema automatizado conhecido como *SuSy*. As tarefas de laboratório são acessíveis por meio do seguinte endereço:

<https://susy.ic.unicamp.br:9999/mc102UVXY>

Os programas submetidos serão testados com um jogo de testes pré-determinado. Os testes são divididos em dois grupos: *abertos*, que podem ser vistos pelos alunos e pelas alunas, e *fechados*, que não podem ser vistos.

A cada tarefa de laboratório será atribuída uma nota NL_i , $1 \leq i \leq m$, da seguinte forma:

- (i) Suponha que haja k testes abertos e l testes fechados;
- (ii) caso o programa do/da estudante execute corretamente **todos** os k testes abertos e $j \leq l$ testes fechados, então $NL_i = 4 + \frac{6}{l} * j$;
- (iii) caso o programa não execute corretamente **todos** os testes abertos, $NL_i = 0$.

Um programa executar corretamente no SuSy implica que ele devolve o resultado no formato requerido pelo SuSy e, *além disso*, respeita as condições estabelecidas no enunciado da tarefa. A cada laboratório será atribuído um peso $LP_i \in \{1, 2, 3\}$. A média dos laboratórios, M_L , é a média ponderada das m notas de laboratórios NL_i e seus pesos LP_i .

Os alunos e as alunas devem prestar atenção aos itens a seguir.

- As tarefas são individuais.

- Não haverá reposição de laboratórios.
- Monitores e monitoras *não* estão autorizados a fazer as tarefas junto com os/as estudantes, seu papel é orientar e tirar dúvidas. Esta observação vale tanto para as aulas de laboratório quanto para os atendimentos nos horários de monitoria.
- O sistema de correção automático dispõe de um eficiente detector de fraudes. Ele é programado para detectar plágios entre *todas* as respostas (de *todos* os alunos e de *todas* as alunas, entre *todas* as turmas) ao longo do semestre. Ocorrência de fraude implicará em nota *0.0 (zero)* na disciplina para **todas** as pessoas envolvidas. A título de esclarecimento, os seguintes casos são **exemplos** de fraudes:
 - enviar ou mostrar trechos de código para um amigo no intuito de ajudá-lo;
 - copiar ou receber um laboratório, ainda que apenas trechos do código.

Provas. Haverá duas provas teóricas durante o semestre, P_1 e P_2 . A média de provas teóricas, M_P , é calculada da seguinte forma:

$$M_P := \frac{2P_1 + 3P_2}{5}$$

Dependendo do desempenho do/da estudante, um exame (teórico) deverá ser feito no final do curso. As datas e horários estão especificados abaixo.

Prova	Data	Horário
Prova teórica 1 – P_1	26/09/2017	21-23h
Prova teórica 2 – P_2	23/11/2017	19-21h
Exame – E	12/12/2017	21-23h

- Não há possibilidade de troca de horário de provas e/ou exame final.
- Qualquer tentativa de fraude implicará em nota *0.0 (zero)* na disciplina para **todas** as pessoas envolvidas.

Exercícios. Na página geral do curso, há listas de exercícios disponibilizadas como trabalho extra-classe. Estes exercícios não serão cobrados e não entrarão no cômputo da avaliação do/da estudante. Os exercícios **não** terão seus gabaritos disponibilizados. Se o/a estudante tiver dúvida em seus exercícios, ou na sua resolução, pode (e deve) utilizar os horários de atendimento para solucioná-la. É *fortemente* recomendado que os/as estudantes façam as listas de exercícios. Em particular, é suposto que, ao fazer uma tarefa de laboratório, os alunos e as alunas já resolveram exercícios da lista sobre o tópico em questão.

Avaliação. A média M , antes do exame, será calculada da seguinte maneira:

$$M = \begin{cases} 0, & \text{se } M_P = 0 \text{ e } M_L = 0; \\ \frac{3M_P M_L}{M_P + 2M_L}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Note a importância de manter um bom desempenho tanto nas provas quanto nos laboratórios. Caso o/a estudante tenha média $2.5 \leq M < 5.0$, ele/ela poderá fazer o exame final. Seja E a nota obtida pelo/pela estudante no exame. A nota final, F , será calculada como:

$$F = \begin{cases} \min\{5.0, \frac{M + E}{2}\}, & \text{se } 2.5 \leq M < 5.0 \text{ e o exame tenha sido realizado;} \\ M, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

A aprovação no curso ocorre se e somente se o/a estudante obtiver nota F maior ou igual a 5.0

Bibliografia.

Existem muitos textos sobre programação em C. Na página geral do curso, há materiais disponibilizados por vários professores. Estes materiais podem ser encontrados separados por conteúdo no menu à esquerda ou, ainda, no item “Conteúdo Adicional”. Abaixo podem ser encontradas algumas sugestões de livros, de escopo variado.

1. W. Celes, R. Cerqueira, J.L. Rangel. Introdução a Estruturas de Dados, Elsevier, 2016.
2. T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein. Algoritmos - Teoria e Prática (3a. edição), Editora Campus, 2012.
3. H. Deitel, P. Deitel. C - Como Programar (6a. edição), Pearson Education, 2011.
4. P. Feofiloff. Algoritmos em Linguagem C. Campus-Elsevier, 2009.
5. A. Kelley and I. Pohl. Book on C: Programming in C (4a. edição), Pearson, 2007.
6. B. W. Kernighan, D. M. Ritchie. The C Programming Language – Ansi C (2a. edição), Prentice-Hall, 1989.
7. H. Schildt. C - Completo e Total, Makron Books, 1997.
8. R. Sedgewick, K. Wayne. Algorithms (4a. edição), Addison-Wesley, 2011.
9. J. L. Szwarcfiter, L. Markenzon. Estruturas de Dados e seus Algoritmos (3a. edição), Editora LTC, 2010.
10. N. Ziviani. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C (3a. edição), Editora Cengage Learning, 2010.