

Instituto de Computação – Unicamp

MO622(B) Fatores Humanos em Sistemas de Computação
MC936(A) Tópicos em Sistemas de Informação (Estudo teórico e aplicações especiais na área de sistemas de informação)

Ementa: Interação Humano-Computador: aspectos humanos e tecnológicos. Projeto de interfaces, suporte ao projeto e avaliação. Projeto de interação: métodos, técnicas e suporte. Paradigmas de comunicação humano-computador.

2º. semestre 2014

Profª. Responsável: M. Cecília C. Baranauskas
PED: Vanessa Maike (vanessa.maike@gmail.com)
Site da Disciplina: mo622.wikispaces.com

Programa:

Sistemas de computação têm se tornado pervasivos e ubíquos. Dispositivos tradicionais de interação, como o teclado e o mouse, têm dado lugar a uma gama de novos artefatos digitais portáteis, vestíveis, e até invisíveis. Entender os fatores humanos envolvidos na interação com tais dispositivos é essencial para o design de sistemas de computação em que tais tecnologias façam sentido às pessoas, seus valores e sua vida em sociedade. A disciplina visa tratar o assunto considerando estudos (experimentais, teóricos e metodológicos) com diferentes dispositivos de interação. Os principais tópicos a serem abordados incluem: Fundamentos de Fatores Humanos em IHC (Mecanismos da Percepção e Memória Humanos, Modelo do Processador Humano de Informação, Motivação, entre outros); Métodos de Pesquisa em IHC (Pesquisa Experimental, Estudos de Caso; Survey; Inspeção por Experts, entre outros). A ementa será trabalhada em aulas expositivas, discussões interativas e em atividades experimentais individuais e em grupos de até 4 alunos, conforme agenda da disciplina.

Detalhamento do Programa: ver **Agenda** da Disciplina

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática experimental orientada por metodologia de pesquisa em IHC serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades individuais envolvem a participação em atividades de “aquecimento” pré-aula e discussões no espaço da disciplina e em atividades de aulas, apresentação e discussão de tarefas relativas ao grupo, proposição de um projeto de pesquisa ao final da disciplina. Atividades em grupo [de no máximo 4 alunos] envolverão diversas práticas que conduzirão a experimentações com diferentes dispositivos de interação e ao desenvolvimento progressivo de um projeto. Os trabalhos produzidos individualmente e/ou em grupo deverão ser postados no site da disciplina.

Avaliação: 75% de frequência às aulas é condição necessária para aprovação. A nota final NF será dada pela expressão: $(MG+2*MI)/3$ onde MG será a média do grupo e MI será a média individual. Será considerado, também na MI o nível de participação do aluno nas aulas. Uma prova pode ser necessária dependendo do tamanho da turma. Haverá exame final para alunos de MC936 com MG e/ou $MI < 5$.

Bibliografia:

Para leitura básica sobre fundamentos de IHC:

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. <http://www.nied.unicamp.br/?q=content/design-e-avaliacao-de-interfaces-humano-computador>

Para demais leituras, consulte Agenda da Disciplina (Artigos selecionados de revistas e congressos nacionais e internacionais e em bibliotecas digitais, fontes de informação oficiais em portais Web.)