

Instituto de Computação – Unicamp

MC750(A) Construção de Interfaces Homem-Computador

<https://mc750s2.wikispaces.com>

Ementa MC750: Introdução a Interfaces Homem-Computador (IHC). Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos de técnicas de design. Ferramentas de suporte. Avaliação. Tópicos em IHC
2º. Semestre 2014

Profa. Responsável: M. Cecília C. Baranauskas

Contato PED: Marleny Luque (marleny.carbajal@students.ic.unicamp.br)

Programa: Esta disciplina tratará a ementa de forma orientada à resolução de problemas de design, utilizando metodologia JIT (Just inTime Teaching/Learning!). Nesta disciplina utilizaremos uma visão sócio-técnica para o desenvolvimento do conteúdo e buscaremos abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações em contextos diversos. O programa inclui tópicos relacionados a: 1. Histórico e evolução da disciplina; 2. Fatores humanos na IHC (mecanismos da percepção e memória humanos, modelo do processador humano de informação, etc.); 3. Paradigmas em IHC e seus métodos de design e avaliação (design centrado no usuário, engenharia de usabilidade, design participativo, e outros); 4. Fundamentos da Semiótica Organizacional e sua prática; 5. Acessibilidade e Design Universal; 7. Ambientes e Ferramentas para especificação e construção de interface de usuário; 8. Tópicos especiais (a serem escolhidos entre por ex. Human Computation, Natural and Tangible User Interface, Aspectos Culturais e Motivacionais no Design de Tecnologias).

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades em grupo [máx. 4 alunos] envolverão diversas práticas que conduzirão ao desenvolvimento progressivo de soluções para os problemas de design colocados. Os projetos a serem desenvolvidos pelos grupos dizem respeito à concepção, modelagem e prototipação de soluções em interfaces de usuário para os problemas colocados, utilizando os artefatos metodológicos e ferramentas propostos. Todos os trabalhos produzidos individualmente e em grupo deverão ser postados no ambiente específico para esse fim (<https://mc750s2.wikispaces.com>). Atividades individuais envolverão leitura e síntese de bibliografia indicada, provas agendadas ao longo do semestre, apresentação e discussão de tarefas relativas ao grupo, participação em atividades de “aquecimento” e discussões no espaço da disciplina e em atividades de aulas. Detalhamento do Programa e **Datas importantes:** ver **Agenda** da Disciplina

Avaliação: A nota final (NF) será dada pela média entre seus componentes individual (NI) e em grupo (NG). Sendo que a NG será dada pelos resultados apresentados para a solução dos problemas de design e outras tarefas em grupo (NT) ajustada pelo fator de Participação (FP). Já NI será dada pelas notas individuais para Provas (NP) e pela Participação Presencial e Virtual (PPV). A NT é determinada pelo desempenho na solução dos problemas de design propostos para a disciplina, e demais atividades desenvolvidas em grupo. A PPV é determinada pelo empenho na colaboração e feedback tanto durante as aulas quanto por meio das discussões e atividades no wiki da disciplina e a FP é a frequência de atividades PPV entregues com sucesso. As médias são calculadas conforme expressões a seguir:

$$NG = NT * FP$$

$$NI = 0,3 * NP + 0,2 * PPV$$

$$NF = NG * 0,5 + NI * 0,5 \text{ se } (NG \geq 5 \text{ e } NI \geq 5)$$

$$NF = \min\{NG, NI\} \text{ caso contrário}$$

Haverá Exame para aqueles com $NF < 5$; após exame $NFF = (NF + \text{nota no Exame}) / 2$

Bibliografia Principal:

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. NIED.

Disponível em: <http://www.nied.unicamp.br/publicacoes>

Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J. Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction. 3rd Edition, John Wiley & Sons, Inc. 2011.

Outras Referências:

Baranauskas, M.C.C.; Souza, C.S. (2006) Desafio 4 Acesso Participativo e Universal do Cidadão Brasileiro ao Conhecimento. Computação Brasil, Ano VII, n. 23 Setembro/Outubro e Novembro. <http://www.sbc.org.br>.

Liu, K.(2000) Semiotics in Information Systems Engineering. Cambridge University Press, Cambridge.