

[Sumário](#) >

Programa da Disciplina

Pré-Req.: MC302/MC336

Ementa:

Introdução a Interfaces Homem-Computador (IHC). Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos e técnicas de design. Ferramentas de suporte. Avaliação

Programa:

1. Relevância da interface de usuário
2. Ergonomia e usabilidade
3. Processo de projeto de interface de usuário
 1. Delimitação de escopo
 2. Análise de contexto
 3. Reengenharia de práticas de trabalho
 4. Elaboração de plano de teste de usabilidade
 5. Concepção de arquitetura abstrata para interface de usuário
 6. Mapeamento para projeto concreto (telas, mapas de navegação, cenários de interação, modelo dinâmico da interface)
 7. Inspeção de usabilidade
 8. Confecção de protótipos
 9. Teste de usabilidade
4. Guias de estilo e diretrizes de projeto
5. Padrões de projeto para interfaces de usuário
6. Interface estendida (manual, pacote de treinamento, agente de instalação, ...)
7. Acessibilidade e tecnologias assistivas
8. Internacionalização/Localização
9. Ferramentas de apoio a atividades de projeto de interfaces de usuário
10. Integração de processo de projeto de interface de usuário com processo de desenvolvimento de software

Bibliografia:

- Preece, J. e outros. *Human-Computer Interaction*. Addison-Wesley, 1996
- Hix, D. e Hartson, H. R. *Developing User Interfaces: Ensuring Usability Through Product and Process*. New York: John Wiley, 1993

[Sumário](#) >

Avaliação e Frequência

Os mecanismos de avaliação são três:

- [individual] duas provas (PR1 e PR2);
- [individual] testes de 60 segundos (MT: média aritmética dos testes aplicados);
- [grupo] projeto (PROJ) de interface de usuário.

Um teste de 60 segundos consiste em uma avaliação relâmpago, aplicado durante uma aula, de uma a duas perguntas sobre assuntos trabalhados na disciplina. As perguntas colocadas precisam ser respondidas em 60 segundos. Procuram-se concisão e precisão nas respostas e não desenvolvimentos elaborados.

Os quesitos relevantes para a avaliação do projeto são: a facilidade de uso da aplicação resultante bem como o grau de relevância e a forma de tratamento do problema abordado e não a complexidade do software produzido.

A nota de aproveitamento (A) na disciplina será calculada como:

$$A = (3 \times PR1 + 3 \times PR2 + 4 \times PROJ) / 10.0.$$

A *reprovação por falta* se dá quando o número de faltas for maior do que 25% das aulas dadas. No caso de não ocorrer uma reprovação por falta, a nota final (NF) é calculada da seguinte forma:

1. Se $PR1 \geq 5.0$ e $PR2 \geq 5.0$ e $MT \geq 7.0$ e $PROJ \geq 7.0$, então a *aprovação* se dá *sem exame* e $NF = A$.
2. Se $PR1 < 5.0$ e/ou $PR2 < 5.0$ e/ou $MT < 7.0$ e/ou $PROJ < 7.0$, então $NF = (\min(A, PR, PROJ, 4.9) + EX) / 2.0$, onde EX corresponde à nota obtida no Exame.

[Sumário](#) >

Agenda Tentativa

Observação: a programação que se segue poderá ser ajustadas se a dinâmica das aulas assim o demandar.

	Aula/Atividade	Data Limite
31/07	<ul style="list-style-type: none"> - Teste preliminar - Discussão das questões do teste - Apresentação do plano de curso 	
02-08	<ul style="list-style-type: none"> - Usabilidade segundo a Norma ABNT NBR 9241-11 - Inspeção de usabilidade: conceitos básicos - mapa conceitual 	
07/08	<ul style="list-style-type: none"> - IC-302, IC-303: Sensibilização pela questão da usabilidade: inspeção de usabilidade de um site 	
09-08	<ul style="list-style-type: none"> - Importância da interface de usuário - Histórico - Processo Áureo - Escopo e visão 	
14/08	<ul style="list-style-type: none"> - Não haverá aula de MC750 - 2ª Semana de Informática 	
16-08	<ul style="list-style-type: none"> - Não haverá aula de MC750 - 2ª Semana de Informática 	
21/08	<ul style="list-style-type: none"> - Elaboração do Documento de Visão Compartilhada 	<ul style="list-style-type: none"> - Criação do site de projeto do grupo - Relatório de inspeção de usabilidade de site
23-08	<ul style="list-style-type: none"> - Análise de contexto 	
28/08	<ul style="list-style-type: none"> - Caracterização do universo de usuários - Identificação de tarefas típicas (tarefas chave) e concretas - Caracterização de práticas correntes 	<ul style="list-style-type: none"> - Documento de Visão Compartilhada
30-08	<ul style="list-style-type: none"> - Reengenharia de práticas de trabalho - Requisitos e metas de usabilidade - Plano de teste de usabilidade 	
04/09	<ul style="list-style-type: none"> - Caracterização de práticas futuras - Elaboração de plano de teste de usabilidade 	<ul style="list-style-type: none"> - Análise de contexto do projeto do grupo - Lista de tarefas típicas e concretas
06-09	<ul style="list-style-type: none"> - Arquitetura abstrata de um interface de usuário - Análise de fluxo - Empréstimo inteligente 	
11/09	<ul style="list-style-type: none"> - Elaboração da arquitetura abstrata - Análise de fluxo para determinar "hot spots" 	<ul style="list-style-type: none"> - Histórias de práticas futuras - Plano de teste de usabilidade para o projeto do grupo

13-09	- Diretrizes de projeto e guias de estilo	
18/09	- Padrões de projeto de interfaces de usuário	- Arquitetura abstrata com indicação de "hot spots"
20-09	- Mapeamento para um projeto abstrato/concreto - Cenários de interação - Comportamento dinâmico de um projeto concreto	
25/09	- Derivação de telas e mapa de navegação a partir da arquitetura abstrata	
27-09	- Construção de cenários de interação para as tarefas típicas e concretas	
02/10	- 1ª Prova	- 1ª versão do projeto do grupo
04-10	- Inspeção de usabilidade por especialistas	
09/10	- Exercício de inspeção de usabilidade	- Cenários de interação
11-10	- 1ª revisão do projeto do grupo	- Relatório da inspeção de usabilidade da 1ª versão do projeto do grupo
16/10	- Construção de protótipos	- 2ª versão do projeto do grupo
18-10	- Confecção de protótipo em papel	
23/10	- Simulação de teste de usabilidade (teste piloto)	- 1ª versão do protótipo (em papel)
25-10	- Não haverá aula de MC750 - Congresso de Iniciação Científica de 2012	
30/10	- 2ª revisão do projeto do grupo	- Relatório do teste piloto de usabilidade
01-11	- Levantamento remoto na web de dados sobre eventos de interação	
06/11	- Organização do espaço de informação	- 3ª versão do projeto do grupo - 2ª versão do protótipo (em papel ou "executável")
08-11	- Internacionalização/Localização	
13/11	- Acessibilidade e tecnologias assistivas	- Relatório de teste de usabilidade com usuários
15-11	- Não haverá aula de MC750 - Feriado	

20/11	- Não haverá aula de MC750 - Feriado	
22-11	- Integração com Processos de Desenvolvimento de Software	- Código da implementação do protótipo da aplicação resultante do projeto
27/11	- 2ª Prova	- Relatório final das atividades do grupo
29-11	- Apresentação de projeto dos grupos ...	
04/12	- Apresentação de projeto dos grupos ...	
06-12	- Apresentação de projeto dos grupos ...	- Material utilizado na apresentação
11/12	- Exame	

[Sumário](#) >

Aulas e Atendimento

Aulas

Horário	Sala
3:21-23	CB-08
5:19-21	CB-06

Equipe responsável

Hans Liesenberg	hans@ic.unicamp.br
Leandro Angare	

Atendimento

O atendimento será prestado logo após o término de cada aula e, sempre que desejado, conversas individuais podem ser agendadas ao final de cada aula, pelo telefone 3521-5856 ou através de mensagem de correio eletrônico. A sala do docente responsável é a sala 55 no bloco IC-2. Mensagens eletrônicas relativas à disciplina (sugestões, comentários, dúvidas, ...) devem ser enviadas para os auxiliares didáticos com cópia para o docente responsável e rotuladas com **MC750**: no início do assunto da mensagem.