

# MC823

Laboratório de Teleprocessamento e Redes - 2011s2  
Prof. Paulo Lício de Geus < [paulo at las ic unicamp br](mailto:paulo@las.ic.unicamp.br) >  
Prof. Célio Cardoso Guimarães < [celio at ic unicamp br](mailto:celio@ic.unicamp.br) >  
Colaboradores: Douglas Drumond < [douglas at lrc ic unicamp br](mailto:douglas@lrc.ic.unicamp.br) >  
Henrique Oliveira < [h083632 at dac.unicamp br](mailto:h083632@dac.unicamp.br) >  
Baseado em [material do Prof. Célio Guimarães](#)

PROGRAMA    TAREFA 00    TAREFA 01    TAREFA 02    TAREFA 03    TAREFA 04    TAREFA 05

**Aulas**            Horário: 2:21–23. Local: salas 351/352/302/303/304, prédios IC-3.5 e IC-3.

**Atendimento**    Sala 26, 2:20.

## Conteúdo da disciplina

- sockets TCP - básico - introdução ao ambiente e compilação
- sockets usando TCP
- sockets usando UDP
- sockets usando concorrência e E/S multiplexada
- implementação de um projeto completo.

## Bibliografia

- UNIX Network Programming, Vol.1 The Sockets Networking API, Richard Stevens  
[Códigos do livro](#)
- [Brian Hall's \(Beej\) Guide to Network Programming](#)
- [Notas de aula do Prof. Célio](#) usadas na primeira aula e como referência ao longo do curso
- site do curso e [material extra](#)

## Avaliação

Os alunos deverão cumprir atividades experimentais ao longo do curso, cuja avaliação se dará por média ponderada, de acordo com a importância e conteúdo esperado para as mesmas, porém uma tarefa poderá valer no máximo 2 vezes a de menor valor. normalmente as atividades terão avaliação através de relatórios e de demonstração de funcionamento do experimento, porém para algumas atividades não será necessária demonstração, o que será anunciado previamente.

É necessário demonstrar pelo menos 4 das 5 tarefas 01--05. O não cumprimento do item anterior, ou média de tarefas inferior a 5, implicará em reprovação. Não haverá exame por ser uma disciplina prática.



Made on a Mac