



LUIZ FERNANDO BITTENCOURT  
[www.ic.unicamp.br/~bit/](http://www.ic.unicamp.br/~bit/) - [bit@ic.unicamp.br](mailto:bit@ic.unicamp.br)

**Página do curso.** As informações específicas do curso estarão disponíveis em:  
[www.ic.unicamp.br/~bit/ensino/mc833/](http://www.ic.unicamp.br/~bit/ensino/mc833/)

**PAD:** Daniel Ricci

Horário das aulas		
Dia	Sala	Horário
Quinta	CC02/CC03	10:00 - 12:00

**Atendimento:** imediatamente após as aulas ou agendar por e-mail.

### Avaliação

- A avaliação consistirá de trabalhos teóricos e práticos, sendo 2 atividades sobre o conteúdo dos exercícios práticos das aulas, com arguição e/ou demonstração, e 2 projetos, com cada atividade ou projeto valendo de 1 a 11. Sejam  $a_i$  e  $p_i$ ,  $1 \leq i \leq 2$ , as avaliações recebidas nas atividades e projetos, respectivamente. A média na disciplina será:

$$M = -1 + \sqrt[6]{a_1 \times a_2 \times p_1^2 \times p_2^2}$$

- A aluno será considerado APROVADO se  $M \geq 5.0$ . Caso contrário, isto é, se  $M < 5.0$ , será considerado REPROVADO.

### Programa da disciplina:

- Revisão básica de fundamentos de redes de computadores
- Ferramentas de rede
- Análise de comunicação de rede
- Sockets TCP e UDP

### Referências

1. Stevens, R. et al, “Unix Network Programming - The Sockets Networking API- Vol. 1, Second Edition, Prentice-Hall.
2. Brian Hall, “Beej’s Guide no Network Programming”. <http://beej.us/guide/bgnet/>.

### Observações

- A função do monitor é **orientar, dar apontadores e tirar dúvidas**, portanto **\*não\*** é função do monitor escrever código ou encontrar solução para problemas específicos.
- Qualquer tentativa de fraude implicará em nota 0.0 (zero) na *disciplina* para todos os envolvidos.