

INFORMAÇÕES SOBRE A DISCIPLINA
PRIMEIRO SEMESTRE DE 2017

Atendimento

O horário de atendimento é quartas-feiras 17:00-18:30, ou depois das aulas pelo professor, ou em horário agendado por email.

Programa da Disciplina • Histórico dos computadores. • Organização básica de computadores. • Memória e endereçamento. Representação de informação na memória. • Introdução à arquitetura de processadores. • Conjunto de instruções: acesso à memória, operações aritméticas, lógicas e de deslocamento. • Programação em Linguagem de Montagem, com estudo de casos: processadores LEG e ARM. • Instruções de Entrada/Saída, interrupções e acesso a periféricos. • Montadores, ligadores e carregadores.

Ferramentas de Programação

Serão utilizadas ferramentas de programação (montadores, ligadores, simuladores) de domínio público, disponíveis na página internet da disciplina.

Laboratórios

Haverá tarefas de laboratórios a cada uma ou duas semanas. semana que estarão disponíveis Para a correção dos laboratórios da maioria das tarefas será utilizado o sistema de submissão *SuSy* desenvolvido pelo professor Tomasz Kowaltowski. Algumas tarefas de laboratório deverão ser apresentadas ao professor ou monitor. Os laboratórios serão submetidos pela página na Internet:

<https://susy.ic.unicamp.br:9999/mc404XX>

Cada programa desenvolvido pelo aluno para um laboratório específico será automaticamente avaliado por este sistema em vários testes.

A nota de cada laboratório será atribuída da seguinte forma: a nota será 10 caso o programa execute corretamente em todos os testes e será 0 caso o programa execute erroneamente em pelo menos um dos testes. Além disto a nota final de um laboratório poderá sofrer descontos caso o programa submetido não satisfaça os critérios estabelecidos no seu enunciado, ou por falta de documentação/organização adequadas.

Avaliação

- Serão aplicadas 2 provas teóricas P_1 e P_2 . A média das provas teóricas será calculada da seguinte forma:

$$M_P = \frac{2P_1 + 3P_2}{5}.$$

- Cada laboratório terá um peso $LP_i \in \{1, 2, 3\}$, anunciado em seu enunciado. Seja M_L a média ponderada dos m laboratórios.
- A média M , antes do exame, será calculada da seguinte maneira:

$$M = \begin{cases} \min\{M_P; M_L\} & \text{se } M_P < 5,0 \text{ ou } M_L < 5,0 \\ (7M_P + 3M_L)/10 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Note a importância de obter bom desempenho tanto nas provas quanto nos laboratórios.

- Caso o aluno tenha média $2,5 \leq M < 5,0$, ele poderá fazer um exame final (seja E a nota do exame).
- A nota final, F , será calculada como:

$$F = \begin{cases} \min\{5,0; (M + E)/2\} & \text{caso } 2,5 \leq M < 5,0 \text{ e o aluno tenha realizado o exame} \\ M & \text{caso contrário} \end{cases}$$

- O aluno estará aprovado caso sua nota final F seja maior ou igual a 5,0, e estará reprovado caso contrário.

Datas das Provas

- Primeira prova: 26/Abril/2017 (quarta-feira)
- Segunda prova: 21/Junho/2017 (quarta-feira)
- Exame: 12/Julho/2017 (quarta-feira)

Referências

O professor não seguirá um livro texto específico; entretanto, os seguintes livros cobrem o que será visto em aula:

1. R. ANIDO, Linguagens de Montagem, Elsevier, 2016.
2. R. E. BRYANT, D. R. O'HALLARON, Computer Systems: A Programmer's Perspective, Second Edition, Prentice Hall.
3. D. A. PATTERSON, J. L. HENNESSY, Computer Organization and Design: The Hardware/software Interface, Elsevier.
4. W. STALLINGS, Computer Organization and Architecture. Designing for performance, Pearson.

Observações

- Não haverá provas ou laboratórios substitutivos.
- **Qualquer tentativa de fraude nas provas ou nos laboratórios implicará em Nota Final $F = 0$ (zero) para todos os envolvidos, sem prejuízo de outras sanções. Exemplos de fraudes são cópia ou compra de laboratórios, colas durante as provas, entre outros.**