



Página do curso. As informações específicas do curso estão disponíveis em:

www.ic.unicamp.br/~feandalo/teaching/mc102kl-0117.html

Informações gerais sobre o curso de MC102, incluindo outros materiais de apoio, estão disponíveis em:

www.ic.unicamp.br/~mc102

Aulas. Curso teórico-prático composto por três aulas semanais, sendo duas teóricas e uma de laboratório, na qual os conceitos teóricos são praticados.

Horário das aulas			
Tipo	Dia	Sala	Horário
Teórica – Turmas K L	Quartas	CB06	14:00-16:00
Teórica – Turmas K L	Sextas	CB01	14:00-16:00
Lab. – Turma K	Segundas	SI03	14:00-16:00
Lab. – Turma L	Segundas	SI05	14:00-16:00

Neste semestre, não haverá aulas nos seguintes dias:

13/04; 14/04; 15/04; 21/04; 22/04; 01/05; 15/06; 16/06; 17/06.

Atendimento. Diariamente, no horário de 12h-14h e de 18h-19h, haverá atendimento dos monitores. Nestes horários, os monitores ficarão disponíveis para tirar dúvidas dos alunos. A tabela de monitores e a sala em que ocorrerão estes atendimentos estão divulgados na página geral do curso, na aba Plantão de Dúvidas.

Laboratórios. Haverá m tarefas de laboratório, nas quais o aluno deverá implementar problemas propostos. O gerenciamento das tarefas práticas será feito por um sistema automatizado conhecido como *SuSy*. As tarefas de laboratório são acessíveis por meio do seguinte endereço:

<https://susy.ic.unicamp.br:9999/mc102kl>

O programa submetido pelo aluno será testado com um jogo de testes pré-determinado. Os testes são divididos em dois grupos: *abertos*, que podem ser vistos pelo aluno, e *fechados*, que não podem ser vistos pelo aluno.

A cada tarefa de laboratório será atribuída uma nota NL_i , $1 \leq i \leq m$, da seguinte forma: $NL_i = 10.0$, caso o programa do aluno execute corretamente **todos** os testes – isto implica devolver o resultado no formato requerido pelo SuSy – e, além disso, respeitar as regras estabelecidas no enunciado da tarefa; $NL_i = 0.0$, caso contrário. A cada laboratório será atribuído um peso $LP_i \in \{1, 2, 3\}$. A média dos laboratórios, M_L , é a média ponderada das m notas de laboratórios NL_i e seus pesos LP_i .

Os alunos devem prestar atenção aos itens a seguir.

- As tarefas são individuais.
- Não haverá reposição de laboratórios.
- Os monitores *não* estão autorizados a fazer as tarefas junto com os alunos. O papel dos monitores é de orientar e tirar dúvidas. Esta observação vale tanto para as aulas de laboratório quanto para os atendimentos nos horários de monitoria.
- O sistema de correção automático dispõe de um eficiente detector de fraudes. Ele é programado para detectar plágios entre *todas* as respostas (de *todos* os alunos, entre *todas* as turmas) ao longo do semestre. Ocorrência de fraude implicará em nota 0.0 (*zero*) na disciplina para **todos** os alunos envolvidos. A título de esclarecimento, os seguintes casos são exemplos de fraudes:

- enviar ou mostrar trechos de código para um amigo no intuito de ajudá-lo;
- copiar ou receber um laboratório, ainda que apenas trechos do código.

Provas. Haverá duas provas teóricas durante o semestre, P_1 e P_2 . A média de provas teóricas, M_P , é calculada da seguinte forma:

$$M_P := \frac{2P_1 + 3P_2}{5}$$

Dependendo do desempenho do aluno, este deverá fazer um exame (teórico) no final do curso. As datas e horários estão especificados abaixo.

Prova	Data
Prova teórica 1 – P_1	28/04
Prova teórica 2 – P_2	23/06
Exame – E	12/07

- Não há possibilidade de troca de horário de provas e/ou exame final.
- Qualquer tentativa de fraude implicará em nota 0.0 (zero) na disciplina para **todos** os envolvidos.

Exercícios. Na página geral do curso, há listas de exercícios disponibilizadas como trabalho extra-classe. Estes exercícios não serão cobrados e não entrarão no cômputo da avaliação do aluno. Os exercícios **não** terão seus gabaritos disponibilizados. Se um aluno tiver dúvida em seus exercícios, ou na sua resolução, pode (e deve) utilizar os horários de atendimento para solucioná-la.

Avaliação. A média M , antes do exame, será calculada da seguinte maneira:

$$M = \begin{cases} 0, & \text{se } M_P = 0 \text{ e } M_L = 0; \\ \frac{3M_P M_L}{M_P + 2M_L}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Note a importância de manter um bom desempenho tanto nas provas quanto nos laboratórios. Caso o aluno tenha média $2.5 \leq M < 5.0$, ele poderá fazer o exame final. Seja E a nota obtida pelo aluno no exame. A nota final, F , será calculada como:

$$F = \begin{cases} \min \left\{ 5.0, \frac{M + E}{2} \right\}, & \text{se } 2.5 \leq M < 5.0 \text{ e o aluno tenha realizado o exame;} \\ M, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

O aluno estará aprovado, caso sua nota final F seja maior ou igual a 5.0; e estará reprovado, caso contrário.

Bibliografia.

Existem muitos textos sobre programação em C. Na página geral do curso, há materiais disponibilizados por vários professores. Estes materiais podem ser encontrados separados por conteúdo no menu à esquerda ou, ainda, na aba Links Úteis. Abaixo podem ser encontradas algumas sugestões de livros, de escopo variado.

1. W. Celes, R. Cerqueira, J.L. Rangel. Introdução a Estruturas de Dados, Elsevier, 2016.
2. T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein. Algoritmos - Teoria e Prática (3a. edição), Editora Campus, 2012.
3. H. Deitel, P. Deitel. C - Como Programar (6a. edição), Pearson Education, 2011.
4. P. Feofiloff. Algoritmos em Linguagem C. Campus-Elsevier, 2009.
5. A. Kelley and I. Pohl. Book on C: Programming in C (4a. edição), Pearson, 2007.
6. B. W. Kernighan, D. M. Ritchie. The C Programming Language – Ansi C (2a. edição), Prentice-Hall, 1989.
7. H. Schildt. C - Completo e Total, Makron Books, 1997.
8. R. Sedgewick, K. Wayne. Algorithms (4a. edição), Addison-Wesley, 2011.
9. J. L. Szwarcfiter, L. Markenzon. Estruturas de Dados e seus Algoritmos (3a. edição), Editora LTC, 2010.
10. N. Ziviani. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C (3a. edição), Editora Cengage Learning, 2010.