Instituto de Computação – Unicamp

MO645(A)/MC986(B) Projeto de Interfaces de Usuário

https://mo645-15s1.wikispaces.com
Junte-se: https://wikispaces.com/join/Q43KTHJ

Ementa: Técnicas de investigação. Elaboração de projetos de interfaces. Aspectos humanos e tecnológicos. Metáforas e estilos de interação. Princípios de usabilidade. Técnicas de avaliação e teste.

1º. Semestre 2015

Prof. Responsável: Heiko Hornung (heiko@ic.unicamp.br)

Programa: Esta disciplina tratará a ementa de forma orientada à resolução de problemas de design utilizando uma visão sócio-técnica e, na medida do possível, buscaremos abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações computacionais.
O programa inclui tópicos relacionados a: (a) prática de design situado em problema do contexto real; (b) teorias e conceitos clássicos de IHC que sustentem essa prática (e.g. usabilidade, acessibilidade e design universal), e tópicos relacionados aos problemas de design encontrados.

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades em grupo [de no máximo 4 alunos] envolverão diversas práticas que conduzirão ao desenvolvimento progressivo de um projeto. Atividades individuais envolverão leitura e escrita de resenhas da literatura afim, apresentação e discussão de tarefas, e elaboração de um artigo científico que articule resultados das leituras realizadas. Os trabalhos produzidos individualmente e em grupo deverão ser postados na Wiki da disciplina.

Detalhamento do Programa e Datas importantes: ver **Agenda** em https://mo645-15s1.wikispaces.com.

Avaliação: 75% de frequência às aulas é condição necessária para aprovação.
A nota final NF será dada pela expressão: (MG+2*MI)/3 onde MG será a média do grupo e MI será a média individual. Será considerado, também na MI o nível de participação do aluno nas aulas. Uma prova pode ser necessária dependendo do tamanho da turma. Haverá exame final para alunos de MC986 com MG e/ou MI<5.
Haverá Exame para alunos de MC986 com NF<5; após exame NFF=(NF+nota no Exame)/2

Bibliografia Principal:
Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. NIED. Disponível em: http://www.nied.unicamp.br/publicacoes
Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J. Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction. 3rd Edition, John Wiley & Sons, Inc. 2011.

Outras Referências:
Baranauskas, M.C.C.; Souza, C.S. (2006) Desafio 4 Acesso Participativo e Universal do Cidadão Brasileiro ao Conhecimento. Computação Brasil, Ano VII, n. 23 Setembro/Outubro e Novembro. http://www.sbc.org.br.
Liu, K. (2000) Semiotics in Information Systems Engineering. Cambridge University Press,Cambridge.

Para demais leituras, consulte Agenda da Disciplina (Artigos selecionados de revistas e congressos nacionais e internacionais e em bibliotecas digitais, fontes de informação oficiais em portais Web).