

MC911 - Projeto em Compiladores

1o. Semestre de 2015

Turmas A e B

Aulas	Atendimento	Avaliação	Projetos	Links	Referências	Notas
Avisos						
<p>26/02</p> <ul style="list-style-type: none"> . Formulario para Preenchimento das duplas . Resposta do Formulário, alunos sem dupla estão em Verde. . <p>25/02</p> <ul style="list-style-type: none"> . Página da disciplina no ar. Confira critérios de avaliação e calendário. . Códigos FLEX e BISON visto hoje em sala: teste1 e parser-didatico-sql 						
Aulas						
<p>Turmas A e B</p> <p>Qua: 14-18h, salas IC 302 e 303</p>						
Professores						
<p>Contato</p> <ul style="list-style-type: none"> . Professor: Sandro Rigo (sandro AT ic dot unicamp dot br) . Monitor: Maxiwell Garcia (maxiwell AT ic dot unicamp dot br) . OBS.: Quando enviar um e-mail favor colocar no subject [MC911], caso contrário você corre sério risco de seu email ser filtrado como spam. 						
Avaliação						
<p>Avaliação</p> <p>Teremos três projetos a serem elaborados (descrição, data de entrega e pesos abaixo) ao longo do semestre. Cada entrega será composta de uma avaliação presencial e da entrega do pacote com o código fonte desenvolvido. A avaliação de cada etapa será composta por uma demonstração presencial e testes da implementação. A avaliação presencial é obrigatória a todos os alunos. A não participação nesta avaliação implica em nota zero na etapa correspondente. Além disso, existirão exercícios de desenvolvimento aplicados em aula. Esses exercícios deverão ser realizados e entregues durante o período da aula. A média do desempenho na disciplina será calculada por:</p> <p>$M = 0,80 * MP + 0,2 EX$.</p> <p>Onde MP é a média geométrica dos projetos e EX é a média aritmética dos exercícios em sala.</p> <p>Se $M \geq 5,0$ o aluno aprovou-se. Caso contrário o aluno estará reprovado.</p> <p>As datas de entregas estão definidas no calendário abaixo. As entregas</p>						

são aceitas sem penalidades até as 23:59 do dia da entrega. A partir de então, serão aceitas entregas com a penalidade de 5% na nota por dia de atraso. O atraso máximo permitido é de uma semana, isto é, até a aula seguinte do dia de entrega. Não serão aceitos projetos com mais de uma semana de atraso.

Fraudes

Qualquer tentativa de fraude implicará em nota ZERO no projeto ou exercício correspondente.

Calendário

- 04/03: Exercício sobre Projeto 1
- 18/03: Entrega e Avaliação presencial do Projeto 1
- 08/04: Exercício sobre Projeto 2
- 06/05: Entrega e avaliação presencial do Projeto 2
- 20/05: Exercício sobre Projeto 3
- 03/06: Entrega e avaliação presencial do Projeto 3

Projetos

== Projeto 1 ==

Na primeira etapa será implementado um parser que converterá um subconjunto de latex para html.

O cabeçalho do arquivo latex é tudo que está antes do `\begin{document}` e poderá conter:

- `\documentclass[...]{nomedocumento}`: deverá ser ignorado
- `\usepackage[...]{nomepacote}`: deverá ser ignorado
- `\title{titulo}`: ver sobre o comando `\maketitle` adiante
- `\author{nomeautor}`: deverá ser ignorado

O corpo do documento inicia-se com `\begin{document}` e encerra-se com `\end{document}` e poderá conter:

- textos
- texto sob o modo matemático
- comandos

No texto presente no corpo do documento, linhas em branco devem ser consideradas e inseridas no HTML gerado.

O **modo matemático** será demarcado somente pelo sinal cifrão. Caso queira mostrar o caracter \$ ao invés de entrar no modo matemático, será necessário digitar `\$`. O seu conteúdo deve ser renderizado como o modo matemático do Latex (existem bibliotecas javascript que podem ajudar nesta parte).

Os comandos latex que poderão estar incluídos no arquivo serão:

- `\maketitle`: mostra o título descrito pelo `\title` no cabeçalho (você pode supor que sempre que um `\maketitle` estiver presente, existe um `\title` também).
- `\textbf{texto1}`: aplica negrito em texto1
- `\textit{texto1}`: aplica itálico em texto1
- `\begin{itemize} \item texto1 \item texto2 \end{itemize}`: gera uma lista não enumerada com os itens texto1 e texto2 (pode haver encadeamento de lista)
- `\includegraphics{figura1}`: mostrar a imagem figura1
- `\cite{ref1}`: adiciona o número da referência ref1, que se encontra na seção de 'thebibliography'
- `\begin{thebibliography} \bibitem{ref1} Referencia 1 \bibitem{ref2} Referencia 2. \end{thebibliography}`: adiciona as referências bibliográficas; o corpo do documento poderá conter apenas uma seção 'thebibliography'.

O projeto será implementado utilizando a ferramenta Flex e Bison. Note que a especificação do projeto está consideravelmente livre, então use sua criatividade para implementar o proposto.

Veja alguns casos de teste [aqui](#).

Links

Referências Principais

[Notas de Aula](#)

Modern Compiler Implementation in Java

Andrew Appel, 2a Edição

Compiladores : Princípios, Técnicas e Ferramentas

Aho, Sethi & Ullman