



MC613 - Laboratório de Circuitos Digitais



Primeiro semestre de 2015

[Alocação de Equipes](#) | [Descrição do Curso](#) | [Referências](#) | [Materiais de apoio](#) | [Programação](#) | [Projeto](#) | [Avaliação](#) | [Notas](#) | [Prova Prática](#) | [FAQ](#) | [Videos](#)

	Horário	Sala	Professor:	Atendimento (1h de duração)	Monitores
Turma A	Quartas: 14:00 - 18:00h	IC3 - sala 305	Mario Lúcio Côrtes (email)	a ser definido	Pedro Brito (email) e Priscila Moraes (email) atend: a ser definido
Turma B	Sextas: 8:00 - 12:00h	IC3 - sala 305	Guido Araújo (email)	a ser definido	

Principais notícias e alterações são documentadas na lista de discussão:

- MC613 Lista de Dúvidas: https://groups.google.com/d/forum/mc613_2015_s1 Email para a lista: mc613_2015_s1@googlegroups.com
- Obs:** Todos os alunos devem se inscrever na lista de duvidas, independente da turma à que pertençam. Caso haja necessidade de enviar uma mensagem especificamente para sua turma, o prefixo [turmaX] (onde X corresponde a letra da turma) deve ser adicionado ao assunto da mensagem.

Vejam a [convenção](#) para nomear arquivos a serem depositados via Suzy

Descrição: ([top](#))

Ementa

Metodologia de projeto digital. Técnicas de projeto usando lógica programável. Características elétricas de circuitos digitais. Projeto e implementação de lógica combinacional: decodificadores, seletores, Circuitos Aritméticos, Via de Dados etc. Projeto e implementação de lógica seqüencial: Flip-flops, Contadores, Registradores, Memórias, Máquinas de Estados etc.

Organização do curso e Atividades

O curso será composto pelas seguintes atividades:

- Teoria: aulas expositivas de revisão da teoria de projeto de circuitos digitais (aproximadamente 90 minutos por aula)
- Testes (individuais): realizados em cada aula para avaliar a compreensão dos alunos do material visto na aula anterior (aproximadamente 30 minutos)
- Laboratório (por dupla): experimentos de projeto de circuitos digitais a serem montados e testados pela equipe (aproximadamente 120 minutos). O resultado dos experimentos deve ser entregue (depositado via Suzy) até 24h antes do início da próxima aula.
- Provas práticas mensais: provas individuais em que o aluno terá que demonstrar os conhecimentos adquiridos no mês implementando completamente um ou mais circuitos. Duração: 2 horas.
- Projeto final: a ser feito pela equipe (dupla) de acordo com as [especificações apresentadas](#)

Infraestrutura: sala e ferramentas

Esta disciplina será totalmente baseada em ferramentas de projeto e simulação da Altera. As experiências deverão ser preparadas com antecedência. No laboratório, o aluno deve testar os seus circuitos em lógica programável (FPGAs) disponíveis nas placas de desenvolvimento da Altera.

O Laboratório de Circuitos Lógicos (LCL) (sala IC-305) está aberto 24hrs. para os alunos de MC613, bastando que o aluno apresente a sua carteira na entrada do prédio e pegue a chave. Enquanto dentro do LCL o aluno torna-se responsável pelo uso de seus equipamentos e ferramentas.

Os alunos devem utilizar Hardware e Software da Altera: placa de desenvolvimento DE1 e software Quartus II, de acordo com as orientações fornecidas em aula.

O material a ser entregue pelos alunos deve ser depositado via Suzy. Salvo recomendação explícita em contrário, não será necessário entregar relatório dos experimentos nos laboratórios, somente um arquivo comprimido (zip) com todo o conteúdo da pasta de projeto do experimento no SW Quartus, um arquivo por projeto. Veja neste [tutorial](#) dicas de como organizar suas pastas de projeto e o que entregar. A nomeação dos arquivos deve obedecer à seguinte convenção

- Nomes SEM letras maiúsculas, acentuação, espaços e caracteres especiais (permitido somente letras, números e caracteres underscore e ponto)
- labnn_Bnn_rannnnnn_rannnnn.zip: por exemplo -> lab10_B21_ra082356_ra092389.zip (lab10 do grupo B21, com RAs
- Provas práticas: ppnn_rannnnnn.zip: por exemplo -> pp03_ra092389.zip
- Projeto: projeto_Bnn_rannnnnn_rannnnn.zip: por exemplo -> projeto_B21_ra082356_ra092389.zip (grupo 21 da

turma B, RAs dos alunos)

Referências [\(top\)](#)

Bibliografia

- Stephen Brown and Zvonko Vranesic. *Fundamentals of Digital Logic with VHDL Design*. McGraw-Hill.
- James O. Hamblen and Michael D. Furman. *Rapid Prototyping of Digital System - A Tutorial Approach*. Second Edition. Kluwer Academic Publishers
- Peter J. Ashenden. [The VHDL Cookbook](#).
- [Altera: Recommended HDL Coding Styles](#)
- [Actel HDL Coding Style Guide](#)

Links

Os links a seguir contêm informações úteis a esta disciplina:

- [Homepage da Altera](#).
- [Homepage do Programa Universitário da Altera](#).
- [Ferramentas de projeto da Altera](#).
- [Página com vários projetos da Georgia Tech](#)

Materiais de apoio: [\(top\)](#)

Nos diretórios em seguida estão disponíveis vários materiais de apoio para a disciplina:

- [Slides](#) das aulas teóricas
- Enunciado dos [Laboratórios](#)
- [Material complementar](#) criado para apoiar o curso: códigos de exemplo, arquivos de configuração etc
- [Tutoriais](#) da Altera
- [Tutoriais](#) do curso, sobre o uso de periféricos, sobre o [projeto hierárquico e diagrama de blocos](#)

[Programação do curso:](#) [\(top\)](#)

Datas importantes, definição dos projetos e das turmas: [\(top\)](#)

	Turma A	Turma B
Definição de equipes	04/mar	06/mar
Proposta de novos temas	08/abr	10/abr
Definição de projetos	15/abr	17/abr

Projeto [\(top\)](#)

As equipes deverão fazer um projeto de complexidade maior do que os laboratórios, de modo a exercitar os conhecimentos adquiridos. O projeto deve necessariamente incluir um ou mais periféricos de entrada/saída (monitor, mouse e teclado). O projeto deve ser entregue e demonstrado nas datas definidas na programação.

Devem ser entregues, depositando via Suzy, os arquivos de projeto (descrições vhd/bdf ou outras, formas de onda, simulações etc) e um relatório descritivo. Quando houver mais de uma implementação, depositar todos os arquivos pertinentes. Os arquivos de programação (extensão .sof) também devem ser depositados, uma vez que a demonstração será feita a partir deles.

O relatório deve estar no formato pdf e deve conter:

- Capa com o título do projeto, turma, número do grupo, RAs e nomes dos componentes e data de entrega;
- Teoria: Uma descrição teórica sucinta dos conceitos abordados no projeto.
- Descrição do Sistema: O relatório deve conter uma descrição detalhada de como você fez para implementar o projeto (quando houver mais de uma implementação deve constar, no relatório, a descrição da implementação de cada item). Quando aplicável, a descrição deve abordar a divisão em módulos que você adotou, o que exatamente faz cada módulo, como você fez para testar cada parte do sistema, etc.;
- Para cada implementação, o relatório deve descrever os circuitos utilizados na implementação do sistema;
- Conclusões;
- Comentários e sugestões (opcional).

Algumas propostas para projeto:

Neste [diretório](#) estão disponíveis várias propostas para o projeto final. Novas propostas são aceitas mediante aprovação do professor, que poderá modificá-las de acordo com o nível de complexidade exigido. Caso escolha redigir sua própria proposta, lembre-se que na data da definição do projeto final a mesma deverá estar redigida e aprovada pelo professor, portanto programe-se com antecedência.

Seleção de temas para projeto:

As equipes devem submeter as suas propostas (sejam já padronizadas ou novas propostas) ao professor, enviando email para o forum do curso (mc613_2015_s1@googlegroups.com). Não poderão haver duas equipes da mesma turma do curso trabalhando com o mesmo tema de projeto. Quando duas ou mais equipes da mesma turma desejarem trabalhar com o mesmo tema, o tema será alocado de acordo com a ordem de chegada da solicitação.

Avaliação : ([top](#))

A avaliação do curso será feita de acordo com a seguinte equação

$$\text{Nota_final} = F * (0,35 * \text{Nota_Testes} + 0,35 * \text{Nota_Provas_Práticas}) + (1 - 0,7 * F) \text{ Nota_projeto}$$

Onde F é igual a 1 se a nota do projeto final for $\geq 4,0$, e igual a zero se a nota do projeto final $< 4,0$. Assim, se o aluno produzir um mínimo no projeto, os pesos do curso serão 35%, 35% e 30% para testes, provas práticas e projeto, respectivamente. Para projetos aquém do mínimo, a nota do curso passa a ser a nota do projeto. Portanto, mesmo que o aluno tenha boas notas nos testes e nas provas práticas, e faça todos os laboratórios, ele deve fazer um projeto final com um mínimo de qualidade sob pena de comprometer a nota final do curso.

Outras variáveis da equação:

Nota_Testes = média aritmética das notas dos testes

Nota_Provas_Práticas = média aritmética das notas das provas práticas

Nota_Projeto = $(2 * \text{Nota_Diagrama_de_Bloco} + 3 * \text{Nota_Descrição_Top_level} + 5 * \text{Nota_Demo_e_Relatório}) / 10$

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES: A nota de cada prova prática mensal será abatida de 2 pontos (em 10) para cada laboratório não entregue no mês em questão. Por exemplo, se um aluno não entregou dois laboratórios em um mês, a sua nota nas provas práticas poderá ser no máximo 6 (em 10). Para que um laboratório seja considerado entregue, os arquivos zipados devem ser depositados via Suzy 24 horas antes do início da próxima aula. Além disso, o material vai ser examinado de maneira amostrada para verificar se os experimentos do laboratório foram feitos. **ATENÇÃO:** para os trabalhos em que for detectado cópia ou plágio, o aluno ou alunos envolvidos terão nota ZERO no curso.

Notas e alocação dos projetos:

Veja aqui as [notas](#). Veja a alocação dos [projetos](#)

(modificado em 23/fev/2015)