

Instituto de Computação – Unicamp

MC750(A) Construção de Interfaces Homem-Computador

<https://mc750.wikispaces.com>

Ementa MC750: Introdução a Interfaces Homem-Computador (IHC). Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos de técnicas de design. Ferramentas de suporte. Avaliação. Tópicos em IHC
1º. Semestre 2014

Profa. Responsável: M. Cecília C. Baranauskas

Contato PED: Fabrício Matheus Gonçalves (fabricao.goncalves@students.ic.unicamp.br)

Programa: Esta disciplina tratará a ementa de forma orientada à resolução de problemas de design, utilizando metodologia JIT (Just inTime Teaching/Learning¹). Nesta disciplina utilizaremos uma visão sócio-técnica para o desenvolvimento do conteúdo e buscaremos abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações em contextos diversos. O programa inclui tópicos relacionados a: 1. Histórico e evolução da disciplina; 2. Fatores humanos na IHC (mecanismos da percepção e memória humanos, modelo do processador humano de informação, etc.); 3. Paradigmas em IHC e seus métodos de design e avaliação (design centrado no usuário, engenharia de usabilidade, design participativo, e outros); 4. Fundamentos da Semiótica Organizacional e sua prática; 5. Acessibilidade e Design Universal; 7. Ambientes e Ferramentas para especificação e construção de interface de usuário; 8. Tópicos especiais (ex. Human Computation, Natural and Tangible User Interface, Aspectos Culturais Afetivos e Motivacionais no Design de Tecnologias, Wearable Computing).

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades em grupo [máx. 4 alunos] envolverão diversas práticas que conduzirão ao desenvolvimento progressivo de soluções para os problemas de design colocados. Os projetos a serem desenvolvidos pelos grupos dizem respeito à concepção, modelagem e prototipação de soluções em interfaces de usuário para os problemas colocados, utilizando os artefatos metodológicos e ferramentas propostos. Todos os trabalhos produzidos individualmente e em grupo deverão ser postados no ambiente específico para esse fim (<https://mc750.wikispaces.com>). Atividades individuais envolverão leitura e síntese de bibliografia indicada, provas agendadas ao longo do semestre, apresentação e discussão de tarefas relativas ao grupo, participação em atividades de “aquecimento” e discussões no espaço da disciplina e em atividades de aulas.

Detalhamento do Programa e **Datas importantes:** ver **Agenda** da Disciplina

Avaliação: A nota final (NF) será dada pelos resultados apresentados para a solução dos problemas de design em grupo (PDG) e pelas notas individuais para Participação Presencial e Virtual (PPV) e para Provas (NP). A NG é determinada pelo desempenho na solução dos problemas de design propostos para a disciplina, englobando todas as atividades desenvolvidas em grupo, relativas ao desenvolvimento das soluções. As médias são calculadas conforme expressões a seguir.

$NF = PDG * 0,5 + PPV * 0,2 + NP * 0,3$ se $(NG \geq 5$ e $NL \geq 5$ e $NP \geq 5)$

$NF = \min\{PDG, PPV, NP\}$ caso contrário

Haverá Exame para aqueles com $NF < 5$; após exame $NFF = (NF + \text{nota no Exame}) / 2$

Bibliografia Principal:

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. NIED.

Disponível em: <http://www.nied.unicamp.br/publicacoes>

Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J. Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction. 3rd Edition, John Wiley & Sons, Inc. 2011.

Outras Referências:

Baranauskas, M.C.C.; Souza, C.S. (2006) Desafio 4 Acesso Participativo e Universal do Cidadão Brasileiro ao Conhecimento. Computação Brasil, Ano VII, n. 23 Setembro/Outubro e Novembro. <http://www.sbc.org.br>.

Liu, K. (2000) Semiotics in Information Systems Engineering. Cambridge University Press, Cambridge.

Artigos científicos selecionados indicados na Agenda da disciplina.

¹ http://en.wikipedia.org/wiki/Just_in_Time_Teaching